Manuale Utente

materiale informativo

Versione: 4.8a, draft
Data: 31/05/2010

Tecnologie Web3.0 e dei sistemi Mobili a servizio della Medicina
DISIT-DSI, Laboratorio di Sistemi Distribuiti e Tecnologie Internet del DSI
http://www.disit.dsi.unifi.it
Dipartimento di Sistemi e Informatica
Università degli Studi di Firenze

Paolo Nesi, nesi@dsi.unifi.it
mobmed@dsi.unifi.it

Con la collaborazione e l'aiuto di: Prof. Lorenzo Corbetta, Dr. Maurizio dal Canto.

Sommario

Una vista su Mobile Medicine 4
Schermata principale di Mobile Medicine 10
Tipi di contenuti digitali 11
Funzionalità principali degli utenti pubblici, non registrati 15
Ricerche avanzate sui contenuti 17
Funzionalità degli utenti registrati 20
Gestione del profilo personale e dei link sociali con altri utenti/colleghi 26
Gestione delle Playlist 30
Creazione di una Playlist 30
Visualizzazione di una playlist 33
Raccomandazioni di Mobile Medicine 34
Invitare un utente non registrato 34
Invitare un utente registrato a vedere contenuti 34
Raccomandazioni automatizzate 35
Caricamento di Oggetti su Mobile Medicine 37
Indicizzazione degli oggetti caricati 39
Produzione automatica di Oggetti su Mobile Medicine 39
Tabella riassuntiva dei tipi di file gestiti/prodotti in modo automatico dal portale 44
Funzionalità dei Coordinatori di gruppo 47
Creazione di pagine WEB per i gruppi 47
Preview delle pagine WEB 51
Altri dettagli sulla produzione di pagine web 51
Note sulla Creazione di pagine WEB per i gruppi 54
Gestione utenti del gruppo 55
Gestione del Forum di discussione del gruppo 56
I Player Standard per PC 57
Manuale: AXMEDIS Player per PC e altro 59
Manuale: Mobile Medicine per PDA WM 63
Installazione Strumenti Software per PDA Windows Mobile 63
Mobile Medicine su PDA Windows Mobile 65
Funzionalità avanzate 74
AXPDA Player, su PDA 77

Mobile Medicine per iPhone 80
Manuale Utente per l'Amministratore di primo livello 90
Gestione Oggetti Digitali 91
Modifiche sui metadati e indicizzazioni 96
Attivazione di Azioni Complesse su oggetti 98
Manuale di Produzione oggetti AXMEDIS 99
Manuale di produzione per mini-applicazioni: algoritmi, procedure e flussi/flow 100
Overview delle mini applicazioni 101
Il Blocco/Schermata di una miniapplicazione ADF-Designer 103
Procedura di produzione delle mini applicazioni 104
Il programma di sviluppo ADF-Designer 105
Blocchi e Linee degli ADF 107
Le funzioni di ADF Designer e l'esempio CF.ADF 109
Inserimento di immagini 111
Editing Diretto di HTML 112
Immissione Blocchi Semplificata 113
Esempio: BLS2.ADF 114
Connessione di algoritmi diversi per la produzione di algoritmi composti 116
Produzione di algoritmi con formule 117
Tassonomia 122
Profilo Utente: Classificazione Specializzazioni 133
Acronimi 134

Una vista su Mobile Medicine

Mobile Medicine e' una Best Practice Network (Social Network tematica) molto intuitiva e molto facile da usare per la condivisione e distribuzione multicanale di contenuti digitali multimediali e crossmediali a fini educazionali (di formazione) e di supporto alle emergenze ospedaliere, e di pronto soccorso. Pertanto si ritiene questo manuale maggiormente utile per gli utenti esperti che dovranno gestire gruppi di utenti e contenuti digitali, e che vorranno sfruttare al massimo le caratteristiche del portale per la produzione e la gestione di contenuti, la gestione delle relazioni sociali, della conoscenza medica, e di gruppi di utenti e loro discussioni, ecc.

Il portale Mobile Medicine Best Practice Network e' predisposto per usare player multimediali standard per tutti i formati di file possibili quando il browser lo consente, centinaia di formati diversi. In certi casi, la visualizzazione di tali file e' possibile solo grazie all'installazione di player specifici ma standard come Acrobat Reader (PDF player), Adobe Flash player, e AXMEDIS player (questi vanno installati come moduli aggiuntivi, in molti browser queste installazioni sono proposte in modo automatico e sono semplici da svolgere). Nella maggior parte dei browser internet la loro installazione e' automatica. PDF e Flash player citati sono sempre accessibili per Windows, Linux e MAC OS; l'AXMEDIS Player e' disponibile per Windows PC, Windows Mobile e sistemi mobili con Java Multimedia API. Sui sistemi mobili vi sono delle limitazioni dovute alle loro ridotte dimensioni e capacità: la maggior parte dei sistemi mobili non sono in grado di mettere in esecuzione un video/audio da internet, altri non sono in grado di accedere ad oggetti interattivi e/o animazioni in Flash.

I contenuti digitali distribuiti tramite Mobile Medicine possono essere file semplici come tracce audio, filmati video, immagini, documenti, ecc.; oppure file contenti formati complessi, cross mediali, come: collezioni di video, sequenze di immagini, animazioni, presentazioni interattive

basate su SMIL e/o HTML, calcolatori, dosatori, giochi, algoritmi, procedure, liste di controllo, in altre parole una grande varietà di formati e tipi di versi, fino a delle microapplicazioni.

Pertanto, si mette in evidenza che il sistema Mobile Medicine lavora su Linux, Windows, MAC OS, Windows Mobile, iPhone, ecc., con svariati tipi di Browser (Internet Explore, Firefox, Safari, Chrome, -ecc.) e su molti tipi di dispositivi mobili, come: HTC, Samsung, SonyEricsson, HP, iPhone, ecc. In alcuni casi vi sono delle restrizioni, evidenziate nelle tabelle riassuntive riportate nel manuale che permettono di identificare la piattaforma preferita in base alle funzionalità desiderate. E' necessario mettere in evidenza che l'AXMEDIS player e' indispensabile per vedere su PC i contenuti Mobile Medicine complessi ed interattivi che possono essere utilizzati su PDA Windows Mobile e altri sistemi mobili. Questo ultimo player e' al momento disponibile solo per PDA Windows Mobile, Pocket PC, e per PC Windows. Svariati contenuti per mobile non necessitano di un player aggiuntivo poiché fanno uso diretto del browser presente sul dispositivo mobile, per esempio l'iPhone. Per PDA e iPhone/iPad sono disponibili applicazioni aggiuntive per gestire e cercare file/applicazioni/contenuti Mobile Medicine nel Vostro dispositivo mobile, con un ovvio risparmio di tempo e banda.

Oggetti complessi/applicazioni

In questa sessione si intende chiarire cosa si intende per oggetti complessi. Questi non sono semplici oggetti digitali cioè file audio o video, ma vere e proprie applicazioni, per esempio: calcolatori interattivi che lavorano con formule specifiche (dosatori, stime di dosaggi), algoritmi che aiutano a seguire le procedure, corsi guidati, sequenze di slides, giochi interattivi, animazioni, ecc. Questi oggetti complessi devono essere visti come delle vere e proprie mini applicazioni che possono essere eseguite utilizzando il player AXMEDIS su PC, su PDA e/o anche direttamente su iPhone o sul browser che avete. Per l'esecuzione di oggetti complessi (mini applicazioni) in certi casi e' necessario effettuare l'installazione del player AXMEDIS adatto (PC e/o PDA), altrimenti possono essere visualizzate nel browser Internet a vostra disposizione.

Per eseguire l'installazione del player AXMEDIS adatto e' sufficiente seguire il link che si trova nel menù principale delle varie versioni del portale o dalla pagine di help. Esempi di contenuti/applicazioni cross mediali possono essere acquisiti/scaricati dal portale Mobile Medicine: http://mobmed.axmedis.org L'utente interessato può imparare a costruire in proprio tali contenuti tramite semplici applicativi basati su SMIL e/o HTML o tramite uno strumento di produzione chiamato Algorithm Designer, distribuito gratuitamente dalla pagina di help del portale, ed il cui manuale utente e' inserito in questo manuale.

Sul portale Mobile Medicine vi sono svariati esempi di queste mini applicazioni. Altri esempi di contenuti/applicazioni cross mediali possono essere acquisiti/scaricati dal portale dimostrativo XMF (Cross Media Finder): http://xmf.axmedis.org/. Il formato utilizzato per i file e' MPEG-21/AXMEDIS. Una descrizione tecnica della tecnologia utilizzata per la realizzazione di Mobile Medicine con tecnologia Web 3.0 e relativi dettagli e' accessibile al link: Technical note on Cross-Media Finder. Sul sito web AXMEDIS http://www.axmedis.org si possono trovare ulteriori dettagli sulla tecnologia.

Accessibilità da PC e sistemi mobili di vario tipo

Mobile Medicine http://mobmed.axmedis.org e' accessibile da PC e da sistemi mobili quali: PDA Windows Mobile, smartphone, iPhone/iPod, e iPad, tramite lo stesso link. Mobile Medicine permette di mettere in esecuzione e/o scaricare il contenuto che l'utente ha scelto per salvarlo sul proprio computer (hard disk), o PDA, iPhone, iPad, iPod, mobile e smartphone (nella memoria SD del dispositivo).

La versione PC del portale e' quella che presenta maggiori funzionalità. Utilizza nella sua forma completa vari tipi di player aggiuntivi, come Acrobat Reader, Adobe Flash player, e AXMEDIS player. *L'AXMEDIS player (utile per la visualizzazione di contenuti interattivi per PC e PDA, e permette la simulazione del comportamento PDA su PC) può essere acquisito ed installato tramite il link qui riportato. L'installazione del player per browser su PC Windows (detto AXMEDIS Active X player) si avvia in modo automatico al primo tentativo di play, ossia di apertura di un contenuto AXMEDIS/MPEG-21 sul portale Mobile Medicine. Se ciò non accade e' necessario utilizzare il link di installazione riportato nella pagina principale di ogni versione del portale. La versione attuale del player e' stata collaudata per Windows XP (tutte le versioni), Windows Vista (tutte le versioni) con Internet Explorer 6, 7 e 8, per Mozilla Firefox, Chrome, etc. Il portale e' in grado di fornire automaticamente il player AXMEDIS giusto in funzione del browser che l'utente utilizza, questo significa che se volete installare la versione Firefox dovete scaricarla dal link "Player" sulla prima pagina del portale Mobile Medicine quando lo avete aperto con Firefox stesso.*

La versione iPhone/iPad del portale si presenta nella stessa veste della versione PC accessibile tramite http://mobmed.axmedis.org . Per iPhone/iPad/iPod non vi e' la necessità di installare player aggiuntivi. I contenuti per iPhone sono accessibili tramite lo stesso link dei contenuti per PC. iPhone, nella sua versione del Giugno 2009, non supporta la visualizzazione di risorse in Flash. Inoltre la versione iPhone non e' in grado di mostrare i contenuti che sono esplicitamente prodotti per PDA Windows Mobile. Questi ultimi sono riconoscibili per la presenza di una icona che ha la forma del PDA.

La versione PDA del portale e' valida per i dispositivi mobili dotati di Windows Mobile 5, 6, 6.1, 6.5 (e.g., HTC, HP, alcuni Acer, alcuni Samsung, alcuni Sony-Ericsson e molti altri). Essa e' accessibile tramite il link direttamente da PDA. Ma anche da PC (dal proprio computer e browser) tramite http://mobmed.axmedis.org/pda. Nel caso di accesso tramite PDA, l'ultima versione del PDA player comprensiva di Manuale può essere scaricata dalla relativa pagina di gestione: http://mobmed.axmedis.org/pda/pdaplayer.html .

La versione del portale per sistemi mobile con java e'al momento non attiva e non allineata al resto del portale. Questa modalità, attiva su http://xmf.axmedis.org , supporta dispositivi del tipo: Nokia, Blackberry, alcuni SonyEricsson, e altri, cioè dispositivi mobili smartphone dotati di Macchina Virtuale Java con supporto multimediale. In questo caso e' necessario installare un player specifico.

Generazione e pubblicazione automatica di Contenuti

Su Mobile Medicine Social Network si possono pubblicare contenuti digitali autoprodotti di

qualsiasi tipo, vedere i contenuti dei propri colleghi, trovare nuovi colleghi, mantenere relazioni con i colleghi, instaurare consultazioni/collaborazioni e discussioni, inserire commenti sui contenuti digitali inseriti da altri, marcare come preferiti contenuti digitali, esprimere dei voti di apprezzamento sui contenuti digitali che si trovano sul portale, creare della play list, fare delle ricerche sofisticate, ecc. Molte di queste funzionalità sono già disponibili su alcuni dispositivi mobili i come iPhone (che accedono direttamente al portale PC) e sono attive sulla versione PDA/mobile con minimi limitazioni.

Per caricare/pubblicare i propri contenuti digitali su Mobile Medicine e' necessario essere registrati come utenti del Portale. La registrazione e' gratuita, basta seguire il link dalla prima pagina di Mobile Medicine o tramite questo link. Una volta registrato l'utente e' pregato di inserire tutti i propri dati, questi potranno essere utili per una migliore fruizione del servizio. Durante la registrazione, si noterà la presenza di gruppi di discussione (sulla destra). E' possibile avviare semplicemente una registrazione ai gruppi chiedendo la registrazione, il sistema provvederà direttamente a inviare ai singoli coordinatori dei gruppi la richiesta di registrazione . I gruppi hanno un forum di discussione e sono uno strumento per creare delle discussioni/collaborazioni ed una fonte di conoscenza. L'utente registrato può lasciare commenti a pagine, oggetti, note sul forum, ecc. Commenti e topic di gruppi, oppure commenti ad oggetti sono registrati ed indicizzati per potervi accedere in modo diretto.

Una volta registrato su Mobile Medicine, l'utente può entrare (loggarsi, tramite il login), accedere a contenuti privati dei gruppi dove è iscritto, e/o inserire/caricare (fare upload), pubblicare i propri contenuti digitali (per esempio delle foto, video, materiale educazionale, lasciare commenti ad un video, interagire nel forum, ecc.) e socializzare/discutere con altri utenti, ecc. Per inserire/pubblicare dei contenuti digitali la procedura e' molto semplice, si può usare la pagina web da questo link se si è registrati, cioè se si è loggati nel portale. Effettuando un accurato l'inserimento dei dati relativi ai file che l'utente sta pubblicando su Mobile Medicine e cliccando per la pubblicazione, l'utente autorizza implicitamente il portale Mobile Medicine a pubblicare tale oggetto su PC, PDA e sistemi Mobili (ciò significa che l'utente sta dichiarando sotto la propria responsabilità di essere autorizzato a pubblicare su Internet e reti mobili tali contenuti digitali). È necessario fare attenzione durante l'inserimento dei dati (metadati): infatti, inserendo metadati corretti e completi si agisce a proprio vantaggio poiché si favorisce le operazioni di ricerca dei contenuti proposti e gli altri utenti che potrebbero essere interessati ai contenuti/contributi di quel singolo utente, specialmente nella classificazione tassonomica e nella descrizione dell'oggetto, ecc. I propri contenuti saranno visibili agli altri utenti di Mobile Medicine, che potranno lasciare dei commenti/suggerimenti , discutere di quanto pubblicato, ecc.

Il comitato di gestione di Mobile Medicine si riserva il diritto di rimuovere contenuti ed applicazioni che possano andare contro la morale e/o ledere persone e/o comunque comunicare informazioni cose non condivise/corrette. Inoltre, saranno rimossi i contenuti che violano la proprietà intellettuale o che vengono identificati da terzi come lesivi della privacy o della proprietà intellettuale di terzi o per motivi etici a vario titolo. Il comitato declina ogni responsabilità sull'uso che viene effettuato di tali contenuti. Se identificate uno di tali contenuti fatene comunicazione a mobmed@dsi.unifi.it

Best Practice Networking, gruppi e forum di discussione

In Mobile Medicine, si possono svolgere molte attività che sono tipiche delle Reti Sociali, per esempio: marcare come preferiti contenuti accessibili, fare delle raccomandazioni. Gli utenti possono vedere quali sono i contenuti/contributi che l'utente ha postato/fornito/caricato cioè pubblicato su Mobile Medicine. L'utente può inviare delle email (messaggi interni al gruppo e/o diretti e SMS in futuro) a tutti i componenti del o dei proprio/i gruppo/i di interesse, può inviare email per consigliare la visione di certi contenuti digitali (oggetti, pagine, commenti, action su forum, ecc.) ai propri colleghi, può invitare i propri colleghi preferiti ad entrare/registrarsi su Mobile Medicine, tramite una semplice email. Il portale può essere di grande aiuto a questo scopo, l'utente deve semplicemente seguire i suggerimenti del portale, posti sulla destra o vicino ai contenuti digitali. Mobile Medicine suggerisce inoltre all'utente anche il riferimento ad altri utenti che hanno profili simili al proprio per interessi ed attività; suggerisce oggetti simili a quelli che l'utente ha visualizzato di recente, ecc. Al momento, agli utenti viene proposta una lista di possibili colleghi ordinata dal più simile al meno simile. La similarità fra colleghi viene stimata in base alle informazioni fornite nel profilo ma anche in base agli azioni che l'utente compie, per esempio ai contenuti che vede, che pubblica, che scarica, ecc. Alcune di queste funzionalità di raccomandazione saranno attive in seguito.

Buon lavoro e divertimento con Mobile Medicine,
il comitato di Gestione !!!

Supporto tecnico

Nel caso in cui si riscontrino dei problemi, l'utente può indicare le difficoltà incontrate mandando una mail a mobmed@dsi.unifi.it e specificando se possibile questi dati:

- Oggetto: titolo o link o numero
- tipo di internet browser e versione,
- sistema operativo e versione,
- tipo di dispositivo mobile,
- breve descrizione del problema!

Link utili:

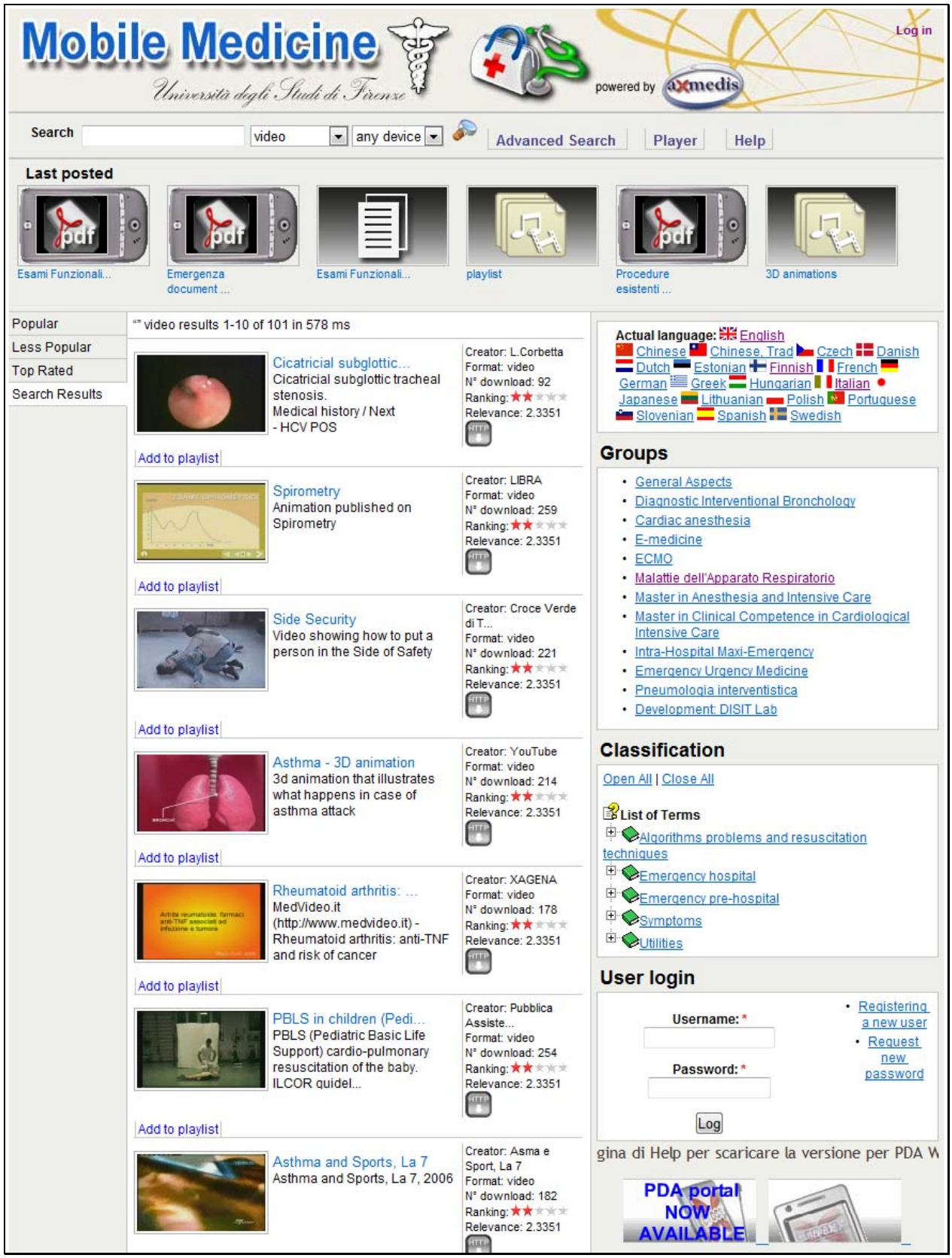
- Portale Mobile Medicine Social network
- Supporto tecnico: mobmed@dsi.unifi.it
- Registrazione di un nuovo utente
- Upload di contenuti per la pubblicazione
- Manuale di mobile medicine
- Scarico del player per PC
- Scarico del Player per PDA, esempi e manuale.
- Algorithm Designer per la produzione di algoritmi di flusso, ver 2.1.0 di Agosto, include la generazione in automatico al salvataggio del package mp21/axmedis pronto per l'upload sul portale mobile medicine (comprensivi di uso per PC, PDA e iPhone)
- portale AXMEDIS, e altri tool di produzione MPEG-21

- Portale con altri esempi di contenuti digitali
- iPhone Mobile Medicine: http://itunes.apple.com/it/app/mobile-medicine/id359865882?mt=8

Protezione come soluzione aggiuntiva

Gran parte dei contenuti di Mobile Medicine **non** sono protetti da un DRM, anche se questa funzionalità è possibile con AXMEDIS. Alcuni contenuti digitali sono utilizzabili su varie piattaforme: PC, PDA e sistemi mobili. Per questi e' necessaria una sola licenza per poterli usare su tutti i dispositivi dell'utente, raggiungendo in tal modo una vera interoperabilità (DRM o meno) dei contenuti su dispositivi diversi. Se l'utente non ritiene necessario utilizzare dei contenuti protetti, questa parte può essere tralasciata. Quando un contenuto e' protetto, ciò è reso evidente dalla presenza di un piccolo lucchetto giallo. Per accedere agli oggetti protetti, bisogna essere un utente registrato sul sistema AXMEDIS ed avere un player certificato dal sistema di controllo AXMEDIS DRM. Il primo passo per usare contenuti protetti consiste nell'effettuare la propria registrazione su AXMEDIS, se ciò non è già stato fatto tramite la pagina di registrazione del Portale Mobile Medicine al primo accesso dell'utente. L'utente può tornare a fare la registrazione su AXMEDIS tramite il portale Mobile Medicine, accedendo alla pagina web del proprio profilo utente su questo portale. Altrimenti si può fare la registrazione tramite il portale generale di registrazione AXMEDIS link for registration. Una volta registrato, l'utente riceverà delle mail che contengono user-name, password e un file (detto 'certificato'). Questi dati saranno utili per la fase successiva di certificazione dei propri player. L'utente deve semplicemente seguire le istruzioni che gli arriveranno per email. Per la registrazione del player per PC nel proprio Browser, egli può passare da questo link di Certificazione. Con le stesse informazioni (user, password e certificato) egli potrà certificare i vari player di cui dispone su PC, PDA e sistemi mobili. Se registrato e certificato su AXMEDIS, l'utente può anche accedere ad altre reti sociali e servizi AXMEDIS, si veda il portale AXMEDIS per la lista completa: http://www.axmedis.org. Alcuni contenuti protetti sono dimostrativi; quando vi si accede, viene prodotta una licenza dimostrativa che ha validità per 5 minuti; ovviamente questo avviene solo se l'utente è registrato e dispone di un player AXMEDIS certificato. Altri contenuti sono del tutto protetti e vi si può accedere solo se autorizzati dal produttore/autore del contenuto. L'oggetto stesso fornirà le informazioni necessarie su come poter arrivare ad acquisire il diritto di utilizzare tali contenuti/oggetti, ossia su come acquistare una licenza di uso.

Schermata principale di Mobile Medicine



Tipi di contenuti digitali

Su Mobile Medicine vi sono vari tipi di contenuti digitali, che sono indicizzati e ricercabili come informazioni, come conoscenza condivisa della comunità. A questo fine Mobile Medicine fa uso delle tecnologie del Web Semantico, detto anche Web 2.0/3.0:

- **Web page, Pagine WEB dei gruppi private e/o pubbliche:**
  - Connesse ai gruppi private e/o pubbliche;
  - Il coordinatore del gruppo può inserire, modificare e/o cancellare pagine web del gruppo private e/o pubbliche che lui ha prodotto, sono distinte per gli utenti registrati (private) e per gli utenti pubblici;
  - Ad ogni pagina web e' associata una classificazione tassonomica, si veda appendice;
  - Ogni pagina web può essere commentata e votata dagli appartenenti al gruppo;
  - **Page Comment, Commenti a pagine WEB**
    - Commenti inseriti ad una pagina WEB di gruppo da un qualsiasi utente che è però in grado di accedere al gruppo, dunque solo prodotti da utenti registrati.
  - Le pagine web come i commenti sono indicizzate dal motore di ricerca del portale.
  - Le pagine web possono essere scritte in varie lingue. Questo significa che una certa pagina web può avere o meno le sue versioni multilingua.
  - Ogni volta che si crea una nuova pagina viene inviata notifica ai membri del gruppo.
- **Forum di Discussione di un gruppo:**
  - Ogni gruppo ha un forum di discussione con molti argomenti, questi sono le topic di discussione; Ad ogni topic e' associata una classificazione tassonomica;
  - Gli argomenti di discussione possono essere iniziati dagli appartenenti al forum, così come dal coordinatore del forum/gruppo; solo il coordinatore può cancellare una topic;
  - i forum collezionano contributi su tali aspetti/discussioni per un certo argomento, i contributi possono essere prodotti solo da utenti registrati.
  - Ogni volta che si crea un nuovo topic oppure si aggiunte un commento, viene inviata notifica ai membri del gruppo.
  - **Forum Comment: commenti sulle topic del forum** di discussione di un gruppo
    - Sono i commenti relativi alle topic (argomenti) discussi in un certo forum (associati al voto che ogni utente può dare, sono utili per esprimere pareri sull'effettiva validità di una topic o di un commento). Ogni topic e' quindi legato ad un gruppo, pertanto può essere prodotto ed e' accessibile solo dagli utenti registrati a tale gruppo.

- **Oggetti/miniapplicazioni**: questi possono essere caricati dagli utenti registrati tramite un opportuno modulo (form) di upload/pubblicazione, si veda in seguito. Gli oggetti possono essere:
  - semplici risorse digitali:
    - audio, video, immagini, documenti, animazioni in flash, slide, ecc.;

        - successivamente, anche stream live di eventi, ecc. (lavoro in corso);
    - oggetti complessi, mini applicazioni (questo tipo di oggetti complessi devono essere caricati usando il formato MPEG-21/AXMEDIS, si veda in seguito per la loro produzione tramite gli strumenti forniti come ADF):
        - calcolatori, liste di controllo, flussi, dosatori, procedure …;
        - audio video guide;
        - lezioni, oggetti interattivi, form, etc…
    - **Object Comment, Commenti ad oggetti**:
        - Commenti testuali agli oggetti lasciati da utenti registrati;
        - Ogni volta che si crea un nuovo commento viene inviata notifica ai membri del gruppo.
        - Eventuali voti su tali oggetti.

Gli oggetti hanno dei metadati (informazioni di classificazione ed identificazione) associati alla risorsa digitale, all'oggetto stesso e quindi alla mini applicazione. Questi metadati sono il primo veicolo per la ricerca degli oggetti all'interno della base di dati del portale. Questi metadati includono:

- **Lingua dei metadati**: lingua dei metadati stessi come:
    - **Classificazione in standard Dublin Core**: Questa classificazione puo' essere prodotta in piu' lingue, oppure semplicemente in una e delegare il sistema alla traduzione automatica nelle altre lingue;
    - **Titolo**: titolo in accordo al Dublin Core, ad ogni oggetto possono essere assegnati uno o più titoli;
    - **Autore**: tipicamente chi ha prodotto l'oggetto e non chi sta caricando l'oggetto sul portale, questo viene identificato automaticamente visto che solo gli utenti registrati possono caricare oggetti;
    - **Soggetto/oggetto**: descrizione sintetica del contenuto dell'oggetto;
    - **Descrizione**: descrizione testuale fino ad una massimo di 3000 caratteri;
- **Gruppi associati**: uno o più gruppi presi dalla lista dei possibili gruppi attivi sul portale;
- **Tassonomia**: una o più associazioni alla tassonomia medica, riportata in appendice;
- **Visibilità**: pubblica o privata del gruppo o dei gruppi (potendo scegliere fra quelli ai quali l'utente che effettua la pubblicazione e' inscritto);
- **Lingua del contenuto digitale caricato**. Per specificare in che lingua e' il documento oppure il video che viene caricato sul portale. Se il contenuto e' un documento od una pagina web viene analizzato anche il testo che contiene ed inserito nel motore di ricerca in base alla lingua del documento stesso.

Sono prodotti in modo automatico dal portale i seguenti metadati:

- **Format**: definizione tecnica del tipo di dato (audio, video, image, document, crossmedia);

- **Type**: definizione concettuale del tipo di dato (audio, video, image, document, slide, flash, pdf, html, smil, playlist, ecc.);**identificazione**:
    - ID univoco dell'oggetto detto AXOID;
    - identificativo come file name;
- **data** di pubblicazione; e data di produzione;
- **utente** che ha caricato l'oggetto sul portale, tramite il suo identificativo.
- **Indicizzazione full text:** del testo dei documenti come: DOC, DOCX, PPT, PPTX, HTML, PDF, etc.

Il sistema è inoltre in grado di indicizzare in multilingua il contenuto testuale di risorse quali documenti txt, doc, docx, pdf e power point. La funzionalità avanzata di indicizzazione è illustrata in uno specifico paragrafo del presente manuale.

Ogni tipo di contenuto digitale e' riportato nelle pagine web in modo sintetico tramite un'icona cliccabile che rappresenta/ricorda il tipo e/o il formato del contenuto stesso, ma anche secondo la sua disponibilità, classificazione tassonomica (per esempio su PDA), ecc.

Icona su PC	Descrizione dell'oggetto digitale che lo rappresenta
	Documento per PC, iPhone, iPad, iPod: PDF, PPT, DOC, ecc.
	Documento PDF per PDA
	audio per PC, iPhone, iPad, iPod
	audio per PDA
	Video per PC, iPhone, iPad, iPod, icona animata *diversa* per ogni video pubblicato, estratta dal video stesso
	Video per PDA, icona animata diversa per ogni video pubblicato, estratta dal video stesso
	Immagine per PC, iPhone, iPad, iPod, immagine *diversa* per ogni immagine pubblicata, estratta dall'immagine stessa
	Immagine per PDA, immagine *diversa* per ogni immagine pubblicata, estratta dall'immagine stessa
	Oggetto complesso/miniapplicazione per PC, iPhone, iPad, iPod o per PDA. Questi oggetti possono contenere: video, audio, guide, documenti, algoritmi, flussi, slide, html, smil, ecc. E' una icona generica di oggetto cross mediale.

	Oggetto complesso/miniapplicazione per PDA. Questi oggetti possono contenere: video, audio, guide, documenti, algoritmi, flussi, slide, html, smil, ecc.
	Playlist, una lista di contenuti audio video ed immagini, prodotta da un utente per promuovere certi contenuti in una sequenza specifica.
	Pagina WEB su PC, iPhone, iPad, iPod, associata ad un gruppo, icona generica, e' possibile avere un'icona specifica per ogni gruppo, per esempio una per il Master in …., una per il Dipartimento, il gruppo di discussione, il produttore farmaceutico, ecc.
	Forum di discussione associato ad un gruppo
	Commento: a Forum o a Pagina Web o a contenuto digitale
	Gruppo di discussione, prima pagina web del gruppo

Icone analoghe sono associate agli oggetti digitali quando sono accessibili sul PDA Windows Mobile e su iPhone/iPad, si prega di vedere la sezione PDA, iPhone e la tassonomia con le relative icone. In tali casi (per PDA e iPhone/iPad), il portale Mobile Medicine e' direttamente gestito in sincronia con uno strumento di organizzazione e ricerca dei file sul PDA/iPhone che viene identificato direttamente come l'applicazione Mobile Medicine per PDA e per iPhone.

Mobile Medicine on iPhone
Accesso ai servizi del gestore della collezione locale
Accesso al web e Trasferimento dei contenuti in locale
Navigazione tra le tassonomie mediche

Funzionalità principali degli utenti pubblici, non registrati

L'utente **pubblico** (non registrato o comunque non loggato, che non ha effettuato il login) del portale Mobile Medicine può:

- Eseguire e scaricare contenuti pubblici;
- Consultare la lista dei gruppi attivi sul portale
    - Scegliere un gruppo e vedere la pagina di presentazione del gruppo con il nome del responsabile, una descrizione, eventuali link a pagine pubbliche, etc.;
    - Visualizzare eventuali pagine pubbliche dei gruppi;
    - Inviare una email al responsabile del gruppo per chiedere di essere inscritto al gruppo se e' un utente registrato sul portale ma non a quel gruppo;
- Consultare la classificazione tassonomica
    - Scegliere una voce della classificazione tassonomica e visualizzare i contenuti digitali associati a tale termine: pagine, oggetti, commenti, ecc.;
    - Se l'utente cerca di accedere ad un contenuto per il quale non e' autorizzato, il sistema lo informa presentando la lista dei gruppi che accedono a tale oggetto.
- Scaricare il player per cross media ed installarlo (tramite il link update player sulla barra in alto);
- Consultare l'help in linea (tramite il link sulla barra in alto);
- Cambiare lingua di default tra quelle disponibili: italiano, inglese, cinese, danese, ceco, olandese, estone, finlandese, francese, tedesco, greco, ungherese, giapponese, lituano, polacco, portoghese, slovacco, spagnolo e svedese;Vedere eventuali raccomandazioni generiche:

  - Oggetti simili a quelli messi in esecuzione (lavori in corso);
  - pubblicità collegate a tali contenuti (lavori in corso);
- Fare delle ricerche sui contenuti del portale:
  - **Ricerca** semplice full text (per parole chiave o parte di esse) su oggetti, direttamente dalla pagina principale. Tale ricerca si limita ai soli oggetti;
  - **Ricerca avanzata** su oggetti, pagine web, commenti, commenti a forum, ecc., specificando valori testuali per ogni singolo metadato e componendo le richieste singole in and/or. A fronte di questa ricerca l'utente non registrato può ottenere dei risultati che lo portano a pagine e contenuti protetti, che non possono essere visualizzati da chi non e' registrato;
  - Se l'utente cerca di accedere ad un contenuto per il quale non e' autorizzato, il sistema lo informa;
- Consultare liste di Oggetti pubblici dalla pagina principale:
  - I più visti (most viewed);
  - I meno visti (less viewed);
  - I più votati (most ranked);
  - Una selezione dei **last posted**, ultimi postati/pubblicati, l'ultimo postato e' sempre visibile su PC come ultimo oggetto sulla destra nella lista dei last posted, mentre gli altri sono selezionati fra gli ultimi 30 oggetti pubblicati sul portale;
  - Risultati della ricerca come lista di oggetti;
  - Gli oggetti associati ad ogni termine della tassonomia, tramite una scelta operata sulla tassonomia presente a destra (in questo caso vengono mostrati i contenuti direttamente associati al nodo tassonomico ma anche quelli associati ai figli di tale nodo tassonomico);
  - Gli oggetti pubblici associati ai singoli gruppi;
  - Se l'utente cerca di accedere ad un contenuto per il quale non e' autorizzato, il sistema lo informa;
- Consultare ed accedere ai contenuti pubblici
  - Pagine web di base dei gruppi, pagine web pubbliche dei gruppi;
  - Oggetti pubblici, questi sono mostrati come icone cliccabili, con il loro voto, titolo, descrizione, ecc. ed espongono un bottone per il Download. Il Download permette di scaricare il file nel formato osservato dall'utente. Le mini applicazioni sono sempre proposte alla scarico come oggetti AXMEDIS MPEG-21, e messi in esecuzione con un Player AXMEDIS e/o portati/trasferiti su PDA (nel caso di contenuti per PDA);
- Per ogni oggetto pubblico mostrato in pagina web, sia che questo sia per PC/iPhone, sia per PDA, si possono fare alcune azioni:
  - fare il play (metterlo in esecuzione) con un click sulla sua icona o sul suo titolo, visualizzare il video, audio, documento, flash, immagine, ecc., e relativi metadati di classificazione.
  - Dopo aver fatto play, si possono compiere le seguenti azioni:

  - vedere i relativi metadati sulla destra: titolo, autore, soggetto, descrizione, gruppi, classificazione tassonomica, ranking, filename, numero di download;
  - andare in full screen/page per vedere in grande tale oggetto;
  - vedere i metadati, e la struttura dell'oggetto (nel caso di oggetti MPEG-21/AXMEDIS);
  - interagire con l'oggetto, nel caso di contenuti interattivi;
  - vedere i commenti e voti che sono stati lasciati per tale oggetto.
- Entrare come utente registrato;
- Richiedere la registrazione come nuovo utente, al momento della richiesta si riceve una email alla quale si deve dare conferma ed inserire i propri dati. E' necessario che ogni utente al momento della propria registrazione lasci alcune informazioni, rispondendo alle domande che il portale pone.

La maggior parte di queste funzionalità sono accessibili per l'utente pubblico anche tramite il proprio iPhone, iPad, PDA tramite lo stesso link della pagina web per PC.

Ricerche avanzate sui contenuti

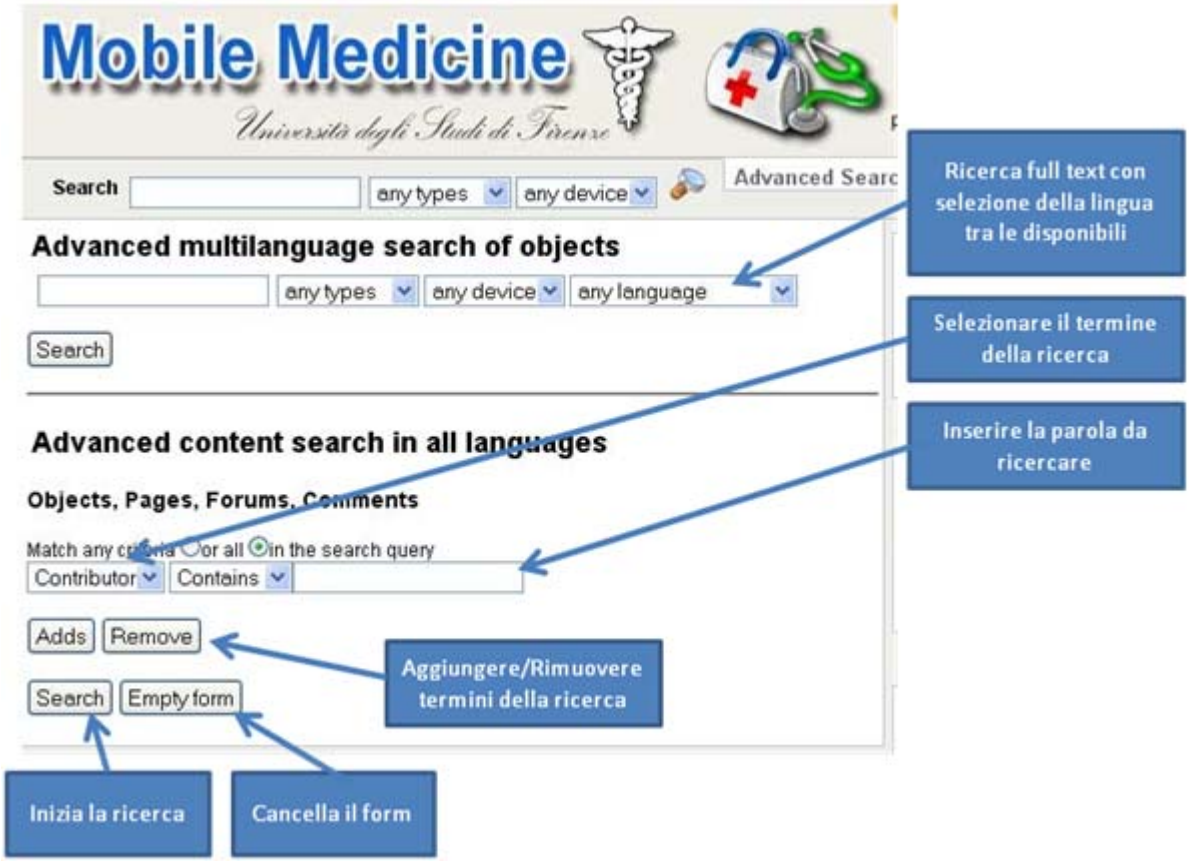
La piattaforma permette agli utenti di effettuare ricerche sui contenuti disponibili all'interno del portale sia che si tratti di contenuti, ma anche di pagine web, commenti, forum, ecc. Le funzionalità di ricerca sono estremamente potenti e permettono di raffinare i risultati della ricerca.

La ricerca è basata su un motore *fuzzy* che permette di restituire come termini della ricerca risultati più o meno simili al termine inserito in base a un punteggio di somiglianza. Il motore di ricerca *fuzzy* permette di restituire un risultato della ricerca anche se per esempio il termine da ricercare viene scritto in modo non corretto (per esempio a causa di errori di battitura), assegnando un punteggio di similarità tra il termine cercato e il risultato ottenuto e tenendo conto delle istanze multiple di quel termine nei documenti stessi.

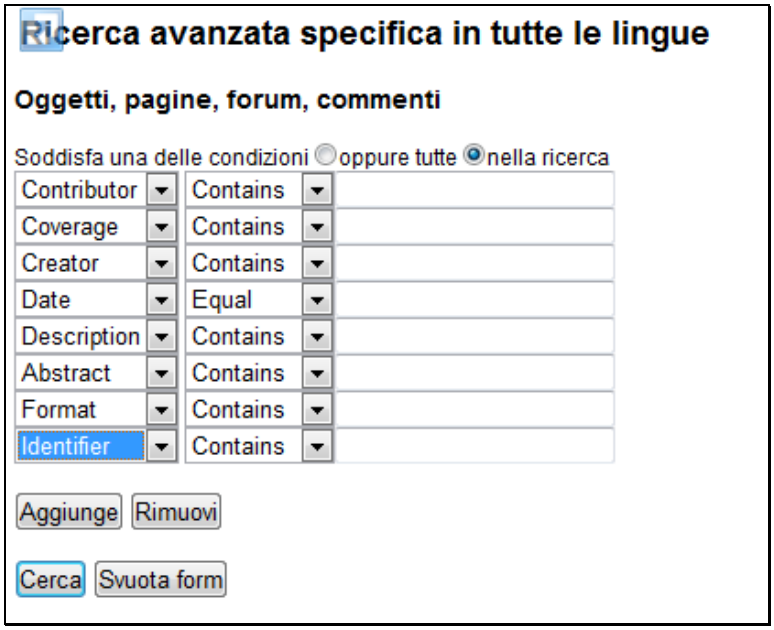
Le modalità di ricerca sono classificate in due categorie:

- **ricerca frontale dalla pagina di ingresso del portale (attiva per tutte le lingue ed in tutte le lingue)**:
  - effettua ricerche sugli oggetti, specificando eventualmente alcuni campi come il tipo di risorsa da ricercare (audio, cross media, document, flash, html, image, playlist, pdf, slide, smil, video) e il dispositivo (qualsiasi o PDA). Questo tipo di ricerca entra nel testo del contenuto di oggetti (per esempio PDF e CrossMedia, e permette la ricerca in modo indipendente dalla lingua. E' possibile utilizzare qualsiasi lingua.
  - Effettua anche ricerche su altri tipi di contenuti come pagine web, forum di discussione, commenti; questi vengono mostrati in base alla loro rilevanza e mescolati con il resto dei contenuti.

- **ricerca avanzata:** su oggetti, pagine Web, forum e commenti, in cui l'utente può raffinare i risultati della ricerca specificando una lingua o utilizzando gli operatori booleani come OR e AND per realizzare ricerche complesse più raffinate. La modalità di ricerca avanzata è accessibile cliccando sul pulsante Advanced Search posto in alto.



La prima modalità di ricerca avanzata permette di ricercare nei contenuti digitali specificando il type/format come in quella frontale (disponibile nella home page) ma potendo specificare anche la lingua. Anche in questo caso, si possono ottenere come risultati altri tipi di contenuti come pagine web, forum di discussione, commenti; questi vengono mostrati in base alla loro rilevanza e mescolati con il resto dei contenuti.

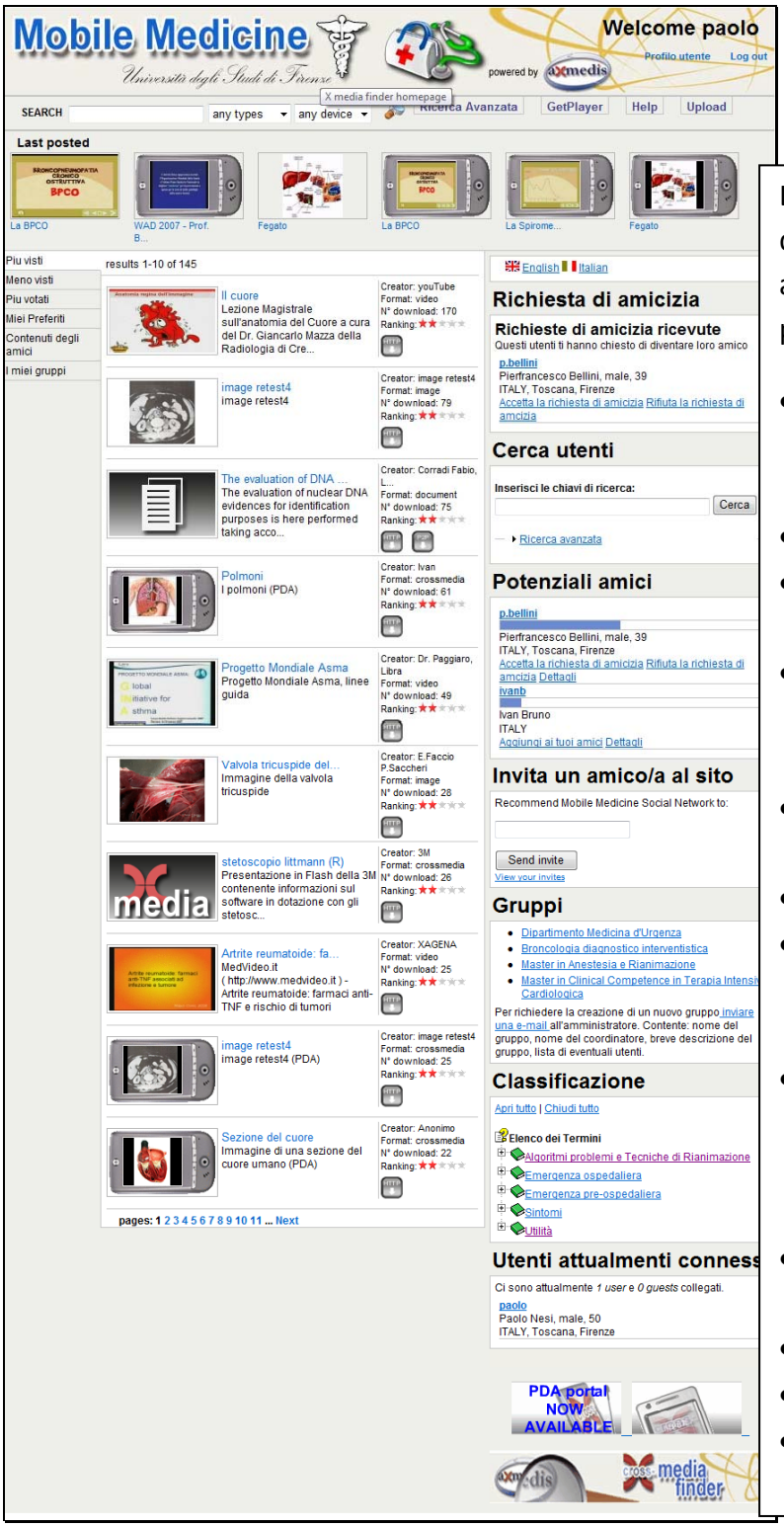


La seconda modalità di ricerca avanzata permette di comporre ricerche in AND oppure in OR sulla base di campi specifici del DC ma non solo come mostrato in figura anche sui gruppi e sui nodi tassonomici. Questa ricerca avanzata si sviluppa su tutti i tipi di contenuti: oggetti, pagine web, commenti, forum, etc.

NOTA: come detto la modalità di ricerca *fuzzy* restituisce i risultati in base a dei pesi di similarità che il gestore del portale può modificare per definire una tolleranza del motore *fuzzy* rispetto al termine da ricercare scritto dall'utente. Inserendo una tolleranza più ristretta, i risultati della ricerca saranno meno tolleranti e quindi saranno mostrati risultati molto vicini al termine cercato. Una tolleranza più ampia restituisce risultati anche molto lontani rispetto il termine ricercato.

Funzionalità degli utenti registrati

L'utente registrato ha maggiori capacità rispetto agli utenti non registrati. Una volta registrato, l'utente entra e vede una pagina web sostanzialmente arricchita da moltissime funzionalità e menù sia a sinistra sia a destra. Inoltre, vede in alto a destra il proprio nome di registrazione.



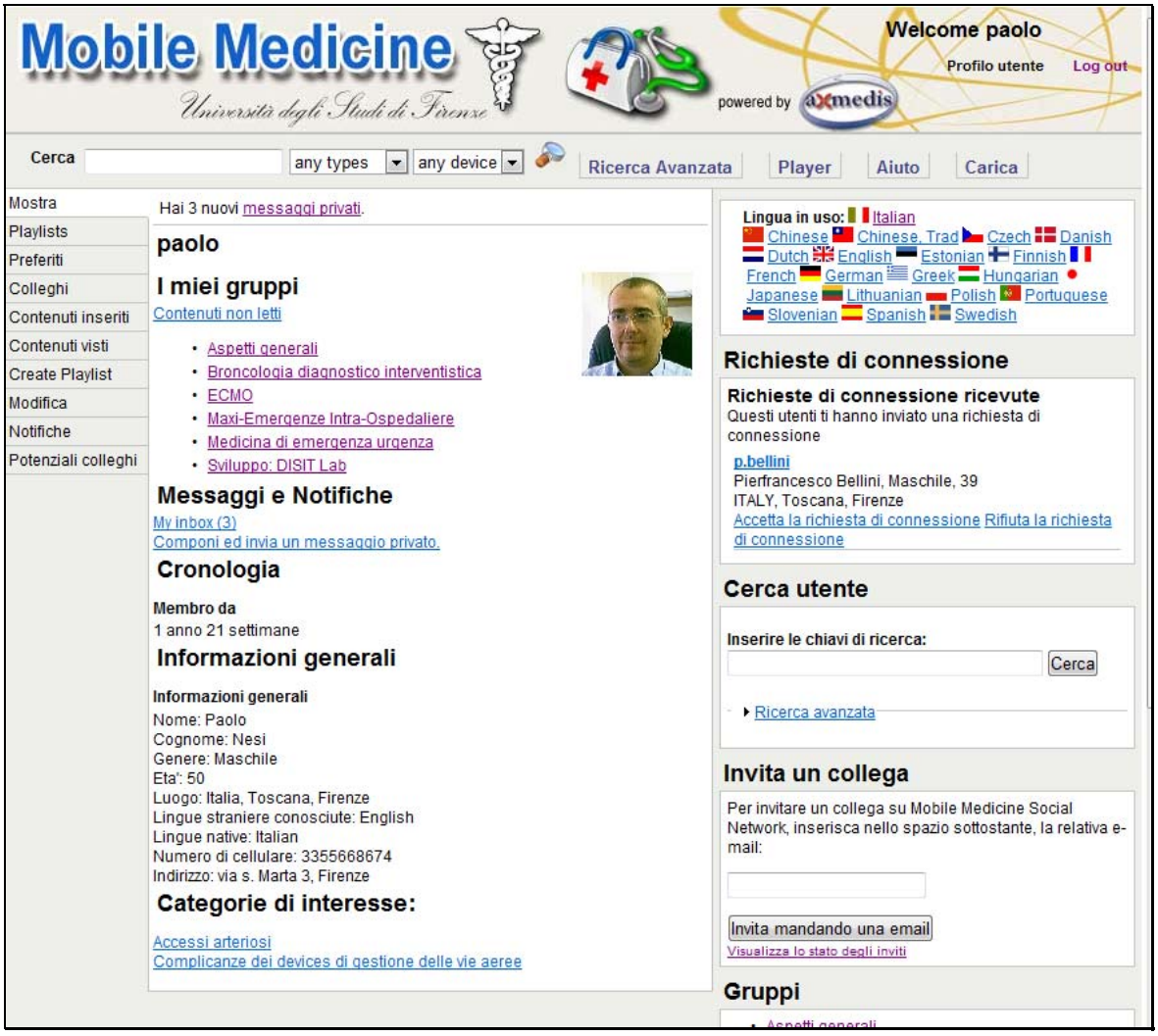
La colonna sulla destra cambia dinamicamente in base al contesto e al tipo di utente. In questo caso permette di:

- Gestire richieste di collegamento e connessione con colleghi e contatti
- Ricercare utenti in vario modo
- Ricevere raccomandazioni sugli eventuali utenti/colleghi simili
- Inviare raccomandazioni e inviti ad altri colleghi per stimolarli ad accedere al portale
- Accedere ai gruppi attivi sul portale
- Richiedere registrazioni a gruppi
- Navigare/entrare sui gruppi, pagine dei gruppi, forum di discussione
- Navigare sulla classificazione tassonomica e vedere quali sono i contenuti associati ad ogni livello e nodo/ramo della classificazione
- Vedere gli utenti connessi al momento
- Vedere le news
- Accedere a banner pubblicitari
- Ecc.

L'utente registrato su Mobile Medicine può:

- Scaricare il player per cross media ed installarlo (tramite il link update player sulla barra in alto);
- Consultare l'help in linea (tramite il link sulla barra in alto);
- Cambiare lingua del portale tra le 19 disponibili; L'utente registrato riceve la pagina nella lingua che ha selezionato dal suo profilo, ovviamente può essere cambiata;
- Richiedere una nuova password se si e' dimenticato quella attuale (tramite il link a destra) (si veda la pagina per gli utenti non registrati), per esempio nel caso di smarrimento di quella precedente. A questo riguardo il sistema invera' la password tramite email. Se l'utente ha immesso una email errata può modificarla dal suo profilo;
- Consultare la lista dei gruppi attivi sul portale (menù a destra);
- Consultare la lista dei gruppi ai quali e' registrato (da menù sulla sinistra: **i miei gruppi**)
    - Scegliere un gruppo e vedere la pagina di presentazione del gruppo con il nome del responsabile, una descrizione, eventuali link a pagine pubbliche, etc.;
    - Inviare una email al responsabile del gruppo per chiedere di essere inscritto al gruppo se e' un utente registrato sul portale ma non a quel gruppo;
- **Per ogni gruppo** al quale l'utente e' registrato, egli può:
    - Accedere al **Forum del Gruppo**
        - Vedere gli argomenti di discussione del gruppo;
        - Navigare nei vari messaggi;
        - Creare un nuovo argomento di discussione (new forum topic);
        - Rispondere/contribuire ad una discussione;
        - Esprimere un proprio voto relativamente alla discussione;
    - Accedere alle Pagine WEB del gruppo
        - Lasciare commenti su tali pagine;
        - Esprimere un proprio voto;
    - Vedere quanti e quali utenti sono registrati nel gruppo;
    - Inviare una email ai colleghi registrati al gruppo;
    - Inviare un SMS ai colleghi registrati al gruppo (servizio non ancora attivo);
- Fare delle ricerche sui contenuti del portale:
    - **Ricerca** semplice full text (per parole chiave o parte di esse) su oggetti, direttamente dalla pagina principale. Tale ricerca si limita ai soli oggetti;
    - **Ricerca avanzata** su oggetti, pagine web, commenti, commenti a forum, ecc., specificando valori testuali per ogni singolo metadato e componendo le richieste singole in and/or. A fronte di questa ricerca l'utente può ottenere dei risultati che lo portano a pagine e contenuti protetti, che non possono essere visualizzati da chi non e' registrato ad un certo gruppo;
    - Se l'utente cerca di accedere ad un contenuto per il quale non e' autorizzato, il sistema lo informa;

- Consultare liste di Oggetti pubblici o protetti (ma accessibili per il gruppo(i) ai quali si e' inscritti) dalla pagina principale:
  - **più visti** (Most Popular);
  - **meno visti** (Less Popular);
  - **più votati** (Top Ranked);
  - **Mie preferiti** (My Favorites), contenuti che l'utente ha marcato come favoriti;
  - le playlist (My Playlist), play list che sono state create dall'utente stesso;
  - Una selezione dei **last posted/ultimi arrivati**, l'ultimo postato e' sempre visibile su PC come ultimo oggetto sulla destra nella lista dei last posted, mentre gli altri sono selezionati fra gli ultimi 30 oggetti pubblicati sul portale;
  - **Ti Suggeriamo**: contenuti che sono suggeriti dal sistema in base alle preferenze statiche e dinamiche dell'utente;
  - **Contenuti dei Colleghi**: contenuti che sono stati caricati dai colleghi;
  - Risultati della ricerca come lista di oggetti;
  - Gli oggetti associati ad un termine della tassonomia, tramite una scelta operata sulla tassonomia presente a destra (in questo caso vengono mostrati i contenuti direttamente associati al nodo tassonomico ma anche quelli associati ai figli di tale nodo tassonomico);
  - Gli oggetti pubblici associati ai singoli gruppi;
  - Contenuti postati e/o visti dai colleghi;
  - Ecc.
- Consultare ed accedere ai contenuti pubblici
  - Pagine web di base dei gruppi, pagine web pubbliche dei gruppi;
  - Oggetti pubblici, questi sono mostrati come icone cliccabili, con il loro voto, titolo, descrizione, ecc. ed espongono un bottone per il Download. Il Download permette di scaricare il file nel formato osservato dall'utente. Le mini applicazioni sono sempre proposte alla scarico come oggetti AXMEDIS MPEG-21, e messi in esecuzione con un Player AXMEDIS e/o portati/trasferiti su PDA (nel caso di contenuti per PDA);
- Come prima pagina al momento del log in viene mostrata la pagina del profilo, come in figura seguente, che presenta a sinistra una serie di possibili scelte:
  - Il proprio profilo;
  - Le proprie Play list;
  - I propri colleghi;
  - contenuti inseriti;
  - contenuti visti in passato;
  - create play list: per creare una nuova play list;
  - modifica: per modificare il proprio profilo;
  - Notifiche: per gestire le impostazioni delle notifiche, messaggi, etc.;
  - Potenziali Colleghi: una lista di colleghi registrati in ordine di similarità;



- Per ogni oggetto mostrato in pagina web, sia che questo sia per PC/iPhone/iPad, sia per PDA, si possono fare alcune azioni:
    - fare il play (metterlo in esecuzione) con un click sulla sua icona o sul suo titolo, visualizzare il video, audio, documento, flash, immagine, ecc., e relativi metadati di classificazione.
    - Dopo aver fatto play, si possono compiere le seguenti azioni:
        - vedere i relativi metadati sulla destra: titolo, autore, soggetto, descrizione, gruppi, classificazione tassonomica, ranking, filename, numero di download;
        - andare in full screen/page per vedere in grande tale oggetto;
        - vedere i metadati, e la struttura dell'oggetto (nel caso di oggetti MPEG-21/AXMEDIS);
        - interagire con l'oggetto, nel caso di contenuti interattivi;
        - vedere i commenti che sono stati lasciati per tale oggetto;
        - Lasciare/rispondere ad un commento per questo oggetto;
        - Marcare/smarcare come preferito questo oggetto;
        - Votare questo oggetto;

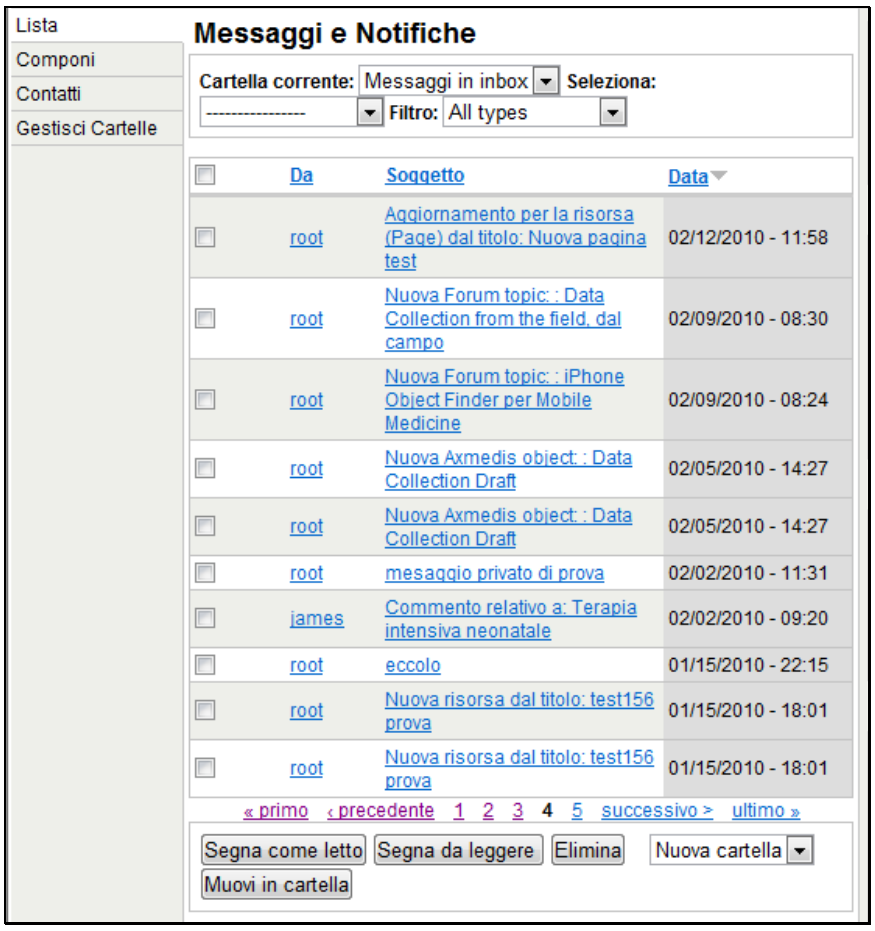
        - Se si tratta di un video, audio o immagine può essere aggiunto ad una playlist;
        - Inviare un messaggio di raccomandazione per stimolare la visione di tale oggetto da parte di altri utenti.
    - Scaricare sul proprio PC o mobile il contenuto visualizzato o semplicemente identificato sul portale;
- Consultare le liste di pagine ed oggetti dei gruppi ai quali l'utente e' registrato; per ogni oggetto e/o pagina e' possibile:
    - Passare alla loro esecuzione, visualizzazione;
    - Produrre una raccomandazione, cioè suggerire tale elemento a:
        - Utenti registrati sul portale tramite il loro User name;
        - Persone di cui si ha un indirizzo email, sia che siano o non siano registrate sul portale Mobile Medicine;
        - Tutti gli utenti del gruppo o dei gruppi ai quali l'utente e' registrato;
    - Se l'utente cerca di accedere ad un contenuto per il quale non e' autorizzato, il sistema lo informa;
- Consultare i contenuti nella classificazione tassonomica:
    - Scegliere una voce della classificazione tassonomica e visualizzare i contenuti digitali associati a tale termine: pagine, oggetti, commenti, ecc.
    - Se l'utente cerca di accedere ad un contenuto per il quale non e' autorizzato, il sistema lo informa.
- Gestire messaggi privati: tramite la pagina del profilo personale dell'utente, mostrata in precedenza, si può accedere alla:
    - Liste dei gruppi ai quali l'utente e' registrato
    - lista dei contenuti non letti che sono stati postati nei gruppi dell'utente
    - Vedere lo stato di Messaggi e/o Notifiche: leggere i messaggi in ingresso (fra parentesi viene riportato il numero di messaggi non letti nella inbox), comporre nuovi messaggi e/o notifiche
    -

La maggior parte di queste funzionalità sono accessibili per l'utente pubblico anche tramite il proprio PDA/iPhone allo stesso link della pagina web per PC. Per i PDA vi sono delle limitazioni per accedere alle informazioni dei gruppi (lavori in corso).

Se si consulta la inbox (MyInbox) e' possibile accedere alla pagina di gestione dei messaggi come mostrato in seguito. Da questa pagina e' possibile:

- Navigare nella lista dei messaggi
- Organizzarli in cartelline
- Gestire la lista e le cartelline dei messaggi: cancellare, marcare come letti, etc.

- Inviare/comporre nuovi messaggi



Fra i messaggi ricevuto vi sono le notifiche di nuovi oggetti, nuovi commenti, messaggi diretti di utenti, messaggi di servizio dell'amministratore dei gruppi, etc. L'utente può decidere se li vuole ricevere o meno e quali vuole ricevere in questa casella e quali sulla sua email, ed inoltre anche. Nella figura seguente la composizione di un nuovo messaggio.

Gestione del profilo personale e dei link sociali con altri utenti/colleghi

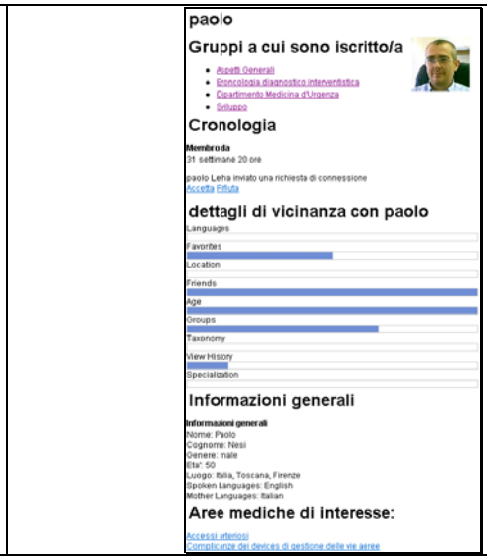
Sul Portale e' possibile effettuare la registrazione e definire il proprio profilo (**User profile, profilo utente**) tramite link in alto a destra vicino al proprio nome. Una volta registrati/loggati, sul menù a sinistra si vedono le opzioni disponibili. Quando l'utente entra nella pagina del suo profilo viene visualizzata una pagina del tutto simile a quella riportata nella figura precedente. Se l'utente decide di entrare a modificare il profilo può cambiare i suoi parametri come contact, job, medical information, categorie di interesse, lingua, etc.

- **Preferiti/Favorites**: mostra la lista degli oggetti preferiti per PC/iPhone/iPad e PDA
  - Fare play di un preferito;
  - Rimuovere dalla lista dei preferiti un preferito;
  - Vede quando e' stato inserito nei preferiti;
  - Inviare un suggerimento a colleghi;
    - Utenti registrati sul portale tramite il loro User name;

        - Persone di cui si ha un indirizzo email, sia che siano o non siano registrate sul portale Mobile Medicine;
        - Tutti gli utenti del gruppo in questione;
    - Aggiungere un contenuto alla playlist (solo video, audio e immagini);
- **Playlist**: mostra la lista delle playlist;
    - Suggerire una playlist a un collega;
- **Create Playlist/Crea Playlist:** per creare sequenze programmate di contenuti (solo per audio, video e immagini). Vedere la sezione apposita per i dettagli su come gestire le playlist.
- **Show/Mostra**: lo stato dell'utente stesso
    - Lista dei gruppi ai quali l'utente e' registrato;
    - Lista dei gruppi di cui è coordinatore;
    - Notifiche: configurazione delle notifiche;
    - **Messaggi e notifiche/Messages and notifications**;
        - **List**: lista dei messaggi privati;
        - **Compose**: per scrivere un messaggio privato;
        - **Contacts**: lista dei contatti;
        - **Manage folders**: per gestire le cartelle dei messaggi e per crearne di nuove;
    - Storia della connessione, durata della membership dell'utente;
    - Vista sulle informazioni generali: General Information
- **Colleghi/Colleagues:**
    - **Lista/Elenco:** dei colleghi collegati. Scegliendo un collega tramite il loro link, per ogni collega collegato presente in lista è possibile
        - Vedere il profilo del collega collegato e pertanto
            - il relativo profilo;
            - i colleghi di quel collega, contatti di secondo livello;
            - i suoi oggetti preferiti;
            - gli oggetti che ha pubblicato sul portale;
            - gli oggetti che ha visto;
            - ecc.
        - Rimuovere un collega dalla lista dei collegati;
    - **Pending requests/richieste in sospeso, inviate e ricevute**:
        - Lista delle richieste pendenti di connessione, link, collegamento fra utenti;
            - Cancellare una richiesta pendente;
- **Uploaded content/Contenuti Inseriti**: pubblicati dall'utente
    - lista degli oggetti pubblicati sul portale dall'utente con i loro metadati e link;
    - possibilità di inviare suggerimenti a colleghi in modo da stimolarli a vedere tali oggetti;
    - se vi sono oggetti che sono stati postati tramite il servizio di upload, ma non sono stati pubblicati, di tutto ciò viene data evidenza nelle pagine di amministrazione;
- **Seen Content/Contenuti Visti**: visti dall'utente
    - lista degli oggetti recentemente visti dall'utente con i loro metadati e link;

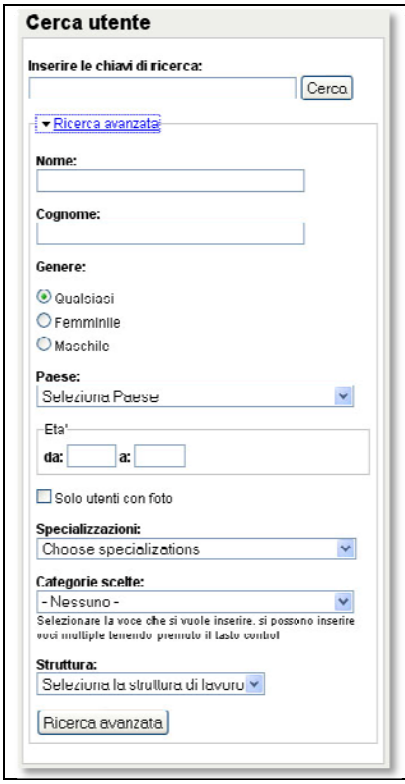
- possibilità di inviare suggerimenti a colleghi in modo da stimolarli a vedere tali oggetti;

- **Edit/Modifica**: Cambiare le informazioni sul **proprio profilo utente** ed in particolare
  - **Contacts/contatti**: definire altri account su altre Reti Sociali, ecc.;
  - **General information/informazioni generali**: nome, cognome, data di nascita, telefono cellulare per l'invio di SMS di urgenza, descrizione, inserimento di un'immagine della persona, genere, nazione, indirizzo, lingua, ecc.;
  - **Medical information**: classificazione tassonomica, scelta multipla con il tasto 'control';
  - **Specialization and job/specializzazione e job**: Specializzazione medica (si veda appendice per la classificazione utilizzata), struttura di lavoro, luogo di lavoro;
  - **Account settings/impostazione account**: email, password, registrazione per oggetti protetti, notifiche email, time zone, ecc.;
- **Notifications/Notifiche:** Impostazioni delle notifiche per ogni gruppo cui l'utente è iscritto, e in particolare
  - **Type:** tipologia di notifica, cioè se riferita a forum, oggetti e pagine web
  - **Send interval**: la frequenza di invio delle notifiche può essere: mai, immediata, ogni ora, due volte al giorno, giornalmente, settimanale;
  - **Send method**: modalità di notifica: email, messaggio privato:
- **Potenziali Colleghi/Potential Fellows**: utenti con interessi simili
  - Utenti per i quali il sistema ritiene possibile stimare una certa affinità e/o similarità con l'utente; pertanto costoro sono proposti come potenziali colleghi. La similarità viene stimata sulla base delle informazioni del profilo e sulle attività che gli utenti effettuano per esempio: i contenuti che vedono, che pubblicano, i loro voti, etc.;
  - Per ogni potenziale collega, e' possibile **accettarlo** come tale e/o **vedere una scheda** dove sono esposte le motivazioni per le quali il sistema ha valutato un certo livello di similarità con l'utente di Mobile Medicine.



Inoltre l'utente registrato può gestire collegamenti con utenti e colleghi:

- Consultare la lista degli utenti connessi al momento;
- Consultare la lista dei potenziali colleghi proposti/suggeriti dal portale;
- Accettare o meno richieste di connessione da parte di altri utenti;
- Inviare una email ad un collega non registrato su Mobile Medicine, ossia un invito per stimolarlo alla registrazione al servizio Mobile Medicine;
- Accedere alla lista di inviti pendenti, vedere lo stato di tali inviti;
- Cancellare/rimuovere un invito pendente effettuato ad un collega;



- **Effettuare delle ricerche sugli utenti** che sono registrati sul portale Mobile Medicine per cercare delle competenze, per cercare dei nuovi colleghi e connessioni, ecc.
  - Ricerche di utenti per parole chiave, tipicamente il nick name, tramite il link presente nella barra sulla destra;
  - Ricerche avanzate: nome, cognome, età, aree mediche, tassonomia di interesse, struttura di lavoro, ecc.

Ovviamente la ricerca avanzata si basa sui dati inseriti dagli utenti. Se questi non hanno inserito i loro dati in modo corretto e/o non completo e' possibile che certe ricerche non producano il risultato sperato.

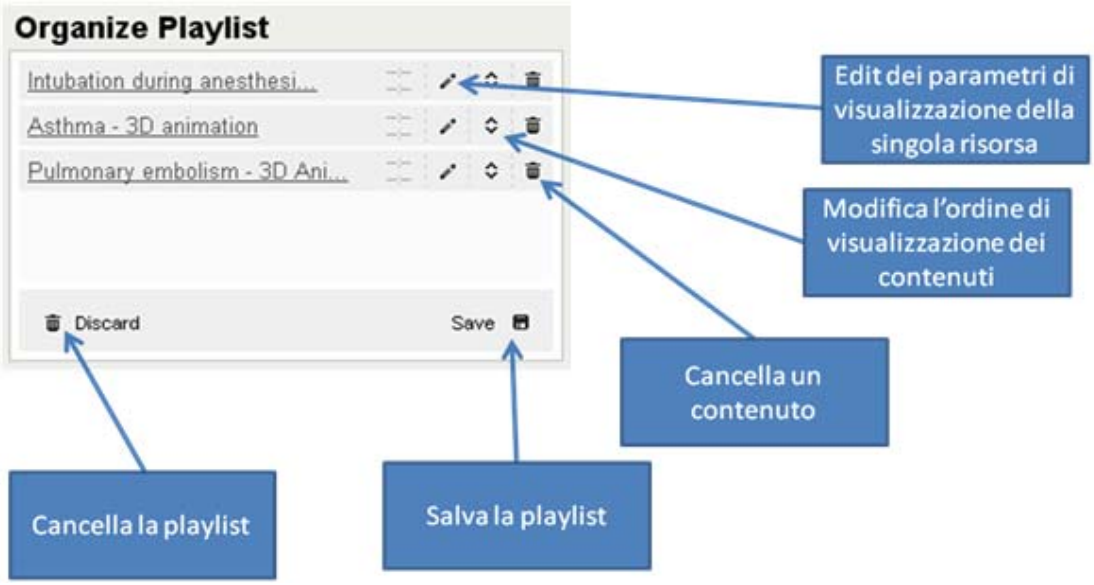
Gestione delle Playlist

Il portale Mobile Medicine permette una gestione avanzata di playlist di contenuti. Tramite questa funzionalità l'utente può definire una sequenza concatenata di audio, video e immagini o definire frazioni di audio e di video da associare alla playlist per una più rapida consultazione dei contenuti, per presentare sequenze di segmenti di contenuti per fini educazionali e/o promozionali. Quando si aggiunge un'immagine alla playlist, è possibile definire una durata per la visualizzazione della stessa.

Creazione di una Playlist

L'utente può creare una playlist accedendo al portale con la propria username e password e successivamente selezionando la voce **User profile** presente in alto a destra. Nelle opzioni a sinistra, è presente la voce per creare playlist (**Create Playlist**).

Entrando in questa modalità, sarà possibile selezionare la voce "Add to Playlist" ("Aggiungi alla playlist") visualizzata sotto l'icona animata di preview di ogni contenuto audio, video o immagine. Il titolo dell'oggetto selezionato verrà quindi aggiunto nella finestra "Organize Playlist" presente nella colonna di destra (vedi l'immagine qui sotto).



Per ogni risorsa aggiunta nella lista, sono presenti tre pulsanti: il pulsante visualizza la risorsa e permette di impostare alcuni parametri di visualizzazione; il pulsante permette di modificare l'ordine dei contenuti nell'elenco, e infine il cestino cancella la risorsa dall'elenco.

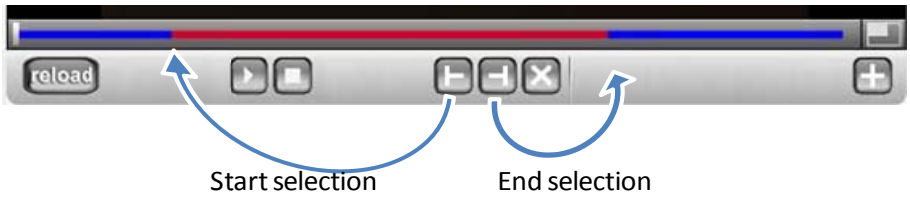
Premendo il pulsante presente accanto al titolo di ogni contenuto aggiunto alla playlist nella finestra "**Organize Playlist**", il contenuto viene visualizzato nella finestra di play e compaiono dei pulsanti aggiuntivi nella toolbar dei comandi di play, diversi a seconda del tipo di risorsa visualizzata.

In caso di video o audio, i comandi presenti saranno i seguenti:

Oltre ai tradizionali pulsanti di *reload*, *play* e *stop*, la barra presenta i seguenti pulsanti:

	permette di definire l'inizio della porzione di video o audio da inserire nella playlist (in mm:ss)
	permette di definire la fine della porzione di video o audio da inserire nella playlist (in mm:ss)
	cancella la porzione di video o audio definita
	aggiunge un'altra porzione dello stesso video o audio alla playlist

La porzione di video o audio definita sarà evidenziata in rosso nella barra di scorrimento.



Nella finestra di playback, se di un contenuto è stata selezionata una porzione temporale, accanto al titolo del contenuto saranno presenti i minuti di inizio e fine della porzione di video e/o audio selezionata.

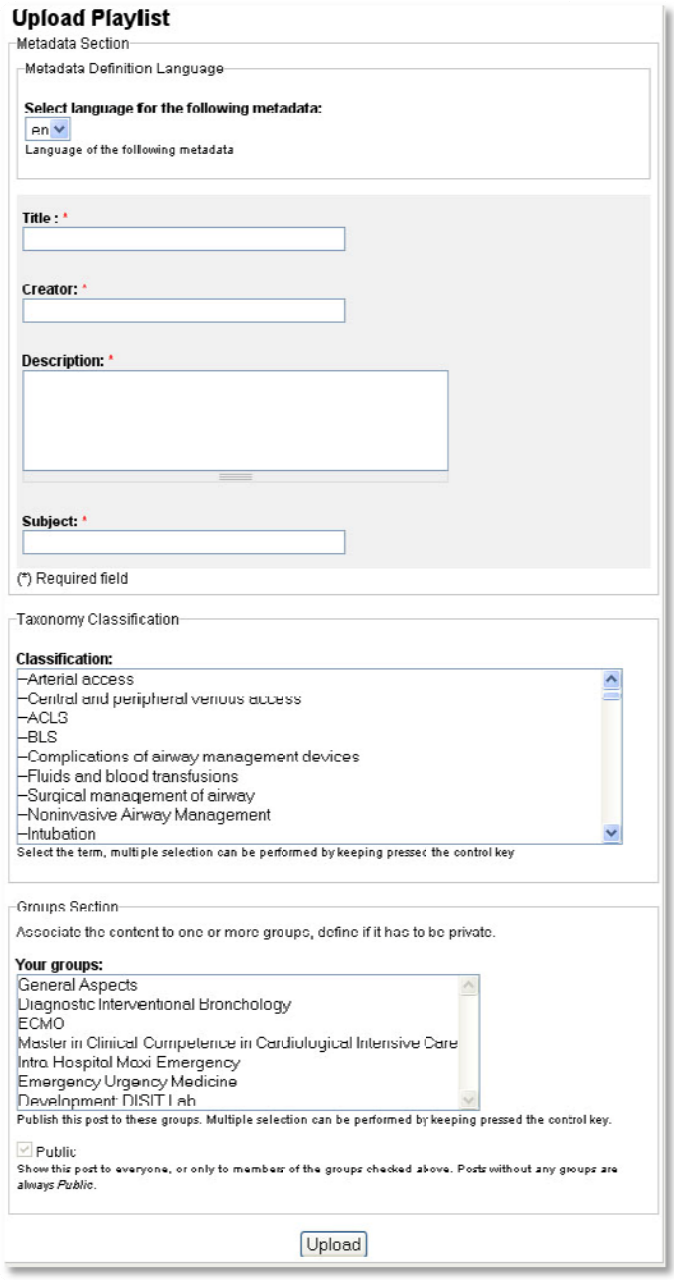
In caso di immagini, i comandi visualizzati sono i seguenti:

Altre al tradizionale pulsante per visualizzare l'immagine a tutto schermo, la barra presenta i seguenti comandi:

	diminuisce di 5 secondi il tempo di visualizzazione dell'immagine
	aumenta di 5 secondi il tempo di visualizzazione dell'immagine
	cancella il tempo di visualizzazione
	aggiunge un altro tempo di visualizzazione (utile per inserire un'altra visualizzazione della stessa immagine nella playlist)

Sulla barra è mostrato anche l'attuale tempo totale di visualizzazione.

Completata la procedura di selezione dei contenuti da inserire nella *playlist*, premendo il pulsante "Save" viene visualizzata la pagina "Upload Playlist" che permette di specificare i parametri di descrizione della *playlist* prodotta, come mostrato nell'immagine di seguito.


Upload Playlist
Metadata Section
Metadata Definition Language
Select language for the following metadata:
en
Language of the following metadata
Title : *
Creator: *
Description: *
Subject: *
(*) Required field
Taxonomy Classification
Classification:
–Arterial access
–Central and peripheral venous access
–ACLS
–BLS
–Complications of airway management devices
–Fluids and blood transfusions
–Surgical management of airway
–Noninvasive Airway Management
–Intubation
Select the term, multiple selection can be performed by keeping pressed the control key
Groups Section
Associate the content to one or more groups, define if it has to be private.
Your groups:
General Aspects
Diagnostic Interventional Bronchology
ECMO
Master in Clinical Competence in Cardiological Intensive Care
Intra Hospital Maxi Emergency
Emergency Urgency Medicine
Development DISIT Lab
Publish this post to these groups. Multiple selection can be performed by keeping pressed the control key.
Public
Show this post to everyone, or only to members of the groups checked above. Posts without any groups are always Public.
Upload

Per ogni *Playlist* è quindi possibile specificare: la lingua dei metadati, il titolo, il creatore, una descrizione, il soggetto, associarla a una tassonomia di classificazione e a uno o più gruppi di discussione (per le selezioni multiple tenere premuto il pulsante CTRL).

E' infine possibile specificare se renderla pubblica o accessibile solo agli utenti registrati.

Una volta completato l'inserimento dei parametri di descrizione, premendo il pulsante **Upload** la *playlist* viene aggiunta nel portale e sarà visibile dopo qualche secondo. Una volta aggiunta, non è più possibile per l'utente modificare o cancellare la *playlist*.

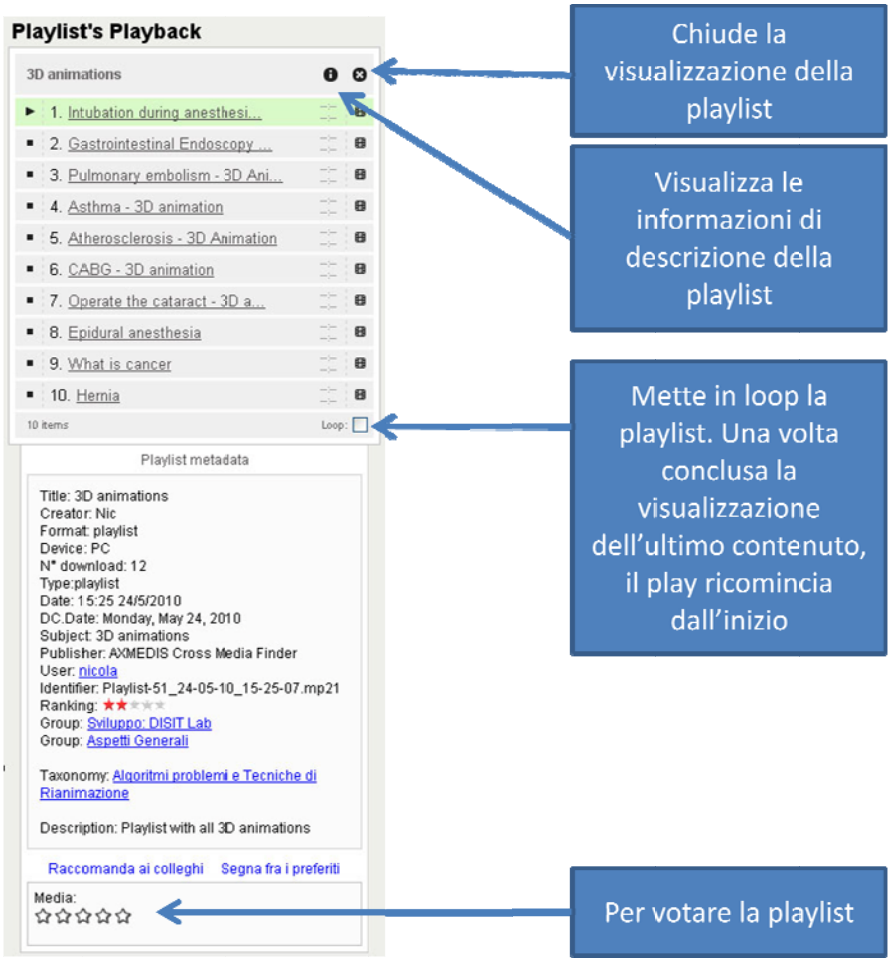
Per cancellare una *playlist* è necessario contattare l'amministratore.

Visualizzazione di una playlist

Le playlist sono identificate all'interno del portale dalla icona di preview:

Selezionando una playlist, si apre sulla colonna di destra, la finestra di visualizzazione della playlist **Playlist's Playback** che contiene la lista dei contenuti associati alla playlist. Ogni contenuto nella lista presenta le seguenti informazioni: l'indicazione del minutaggio di inizio e fine della porzione di video o di audio (se presente) oppure la durata in secondi della visualizzazione dell'immagine, una piccola icona che aiuta a identificare se il contenuto nella lista è un video, un audio o un'immagine. In alto, accanto al titolo della playlist, sono presenti i comandi attivabili durante la riproduzione della playlist stessa per visualizzare i metadati descrittivi associati alla playlist e per interrompere la visualizzazione della playlist.

In caso di interruzione della playlist, il contenuto eventualmente visualizzato, continuerà a essere mostrato, ma alla sua conclusione, il play si interromperà. Il contenuto della playlist visualizzato è evidenziato in verde chiaro nella finestra della playlist, come mostrato nella figura seguente. Durante il play, l'utente può inoltre raccomandare la playlist ai colleghi, segnare la playlist come preferita e assegnare un voto alla playlist.



Raccomandazioni di Mobile Medicine

L'utente registrato può inviare delle raccomandazioni tramite email, direttamente scrivendola dal portale Mobile Medicine. Queste email di suggerimento possono essere inviate per stimolare l'accesso a specifiche informazioni con lo scopo di divulgarle e/o promuoverle. E' quindi possibile:

- Invitare utenti non registrati ad accedere al portale e registrarsi su Mobile Medicine;
- Invitare utenti non registrati ad accedere al portale per vedere dei contenuti di esempio;
- Invitare utenti registrati a vedere dei contenuti del portale (pagine web, oggetti, gruppi e playlist), per fare commenti, esprimere il loro giudizio e/o votarli

Invitare un utente non registrato

Nella homepage del portale, nella colonna di destra è presente la finestra Invite a colleague/Invita un collega.

Invite a colleague
To recommend Mobile Medicine Social Network at your colleague write here his email address:
Send invitation via email
View invitation status

Scrivendo nel campo vuoto un indirizzo email valido e premendo il tasto Send invitation via email/Invita mandando una email, sarà inviata un'email standard di invito ad iscriversi.

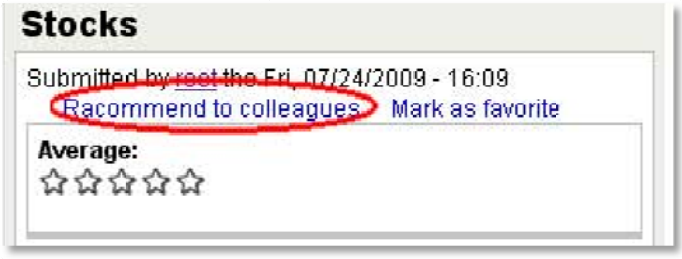
E' possibile vedere lo stato degli inviti per controllare le liste degli inviti accettati, degli inviti in sospeso rimasti senza risposta e degli inviti scaduti cliccando su View invitation status.

Invitare un utente registrato a vedere contenuti

Gli utenti registrati possono suggerire ai colleghi di accedere a un contenuto inviando una email di raccomandazione. Per suggerire un oggetto a un collega l'utente deve cliccare sull'apposita voce **Recommend to colleagues/Raccomanda ai colleghi** presente sotto le icone animate di preview degli oggetti.

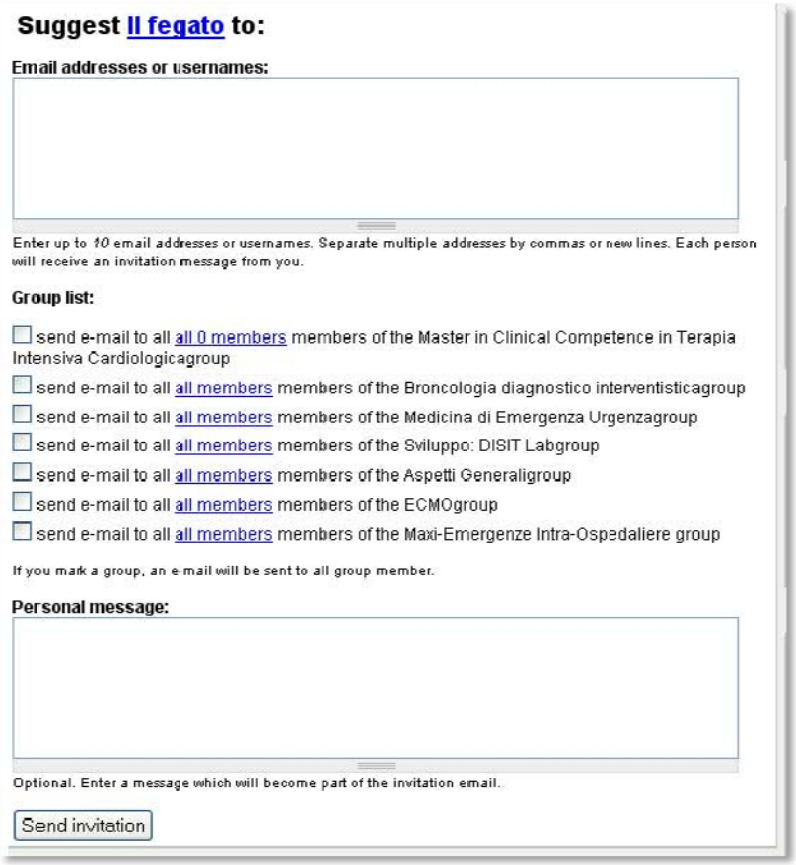
"Colon"
The large intestine or colon is the terminal portion of the intestine, small intestine follows t ...
Creator: Ivan
Format: image
N° download: 161
Ranking:
Racommend to colleagues
Add to playlist

Oppure è possibile suggerire un oggetto ai colleghi durante la sua visualizzazione cliccando sull'apposita voce presente nella finestra **Stocks** presente nella colonna di destra.



Viene quindi visualizzata la finestra di inserimento dei parametri per l'invio dell'email di raccomandazione dove è possibile:

- specificare le singole email degli utenti cui inviare la raccomandazione (al massimo è possibile inserire 10 indirizzi email o 10 nomi utente separati da virgole o andando a capo);
- selezionare i gruppi cui inviare la raccomandazione. E' possibile anche visualizzare gli utenti iscritti ad ogni gruppo cliccando su all members;
- scrivere un messaggio personale di accompagnamento all'email.


Suggest Il fegato to:
Email addresses or usernames:
Enter up to 10 email addresses or usernames. Separate multiple addresses by commas or new lines. Each person will receive an invitation message from you.
Group list:
send e-mail to all all 0 members members of the Master in Clinical Competence in Terapia Intensiva Cardiologicagroup
send e-mail to all all members members of the Broncologia diagnostico interventisticagroup
send e-mail to all all members members of the Medicina di Emergenza Urgenzagroup
send e-mail to all all members members of the Sviluppo: DISIT Labgroup
send e-mail to all all members members of the Aspetti Generaligroup
send e-mail to all all members members of the ECMOgroup
send e-mail to all all members members of the Maxi-Emergenze Intra-Ospedaliere group
If you mark a group, an e-mail will be sent to all group member.
Personal message:
Optional. Enter a message which will become part of the invitation email.
Send invitation

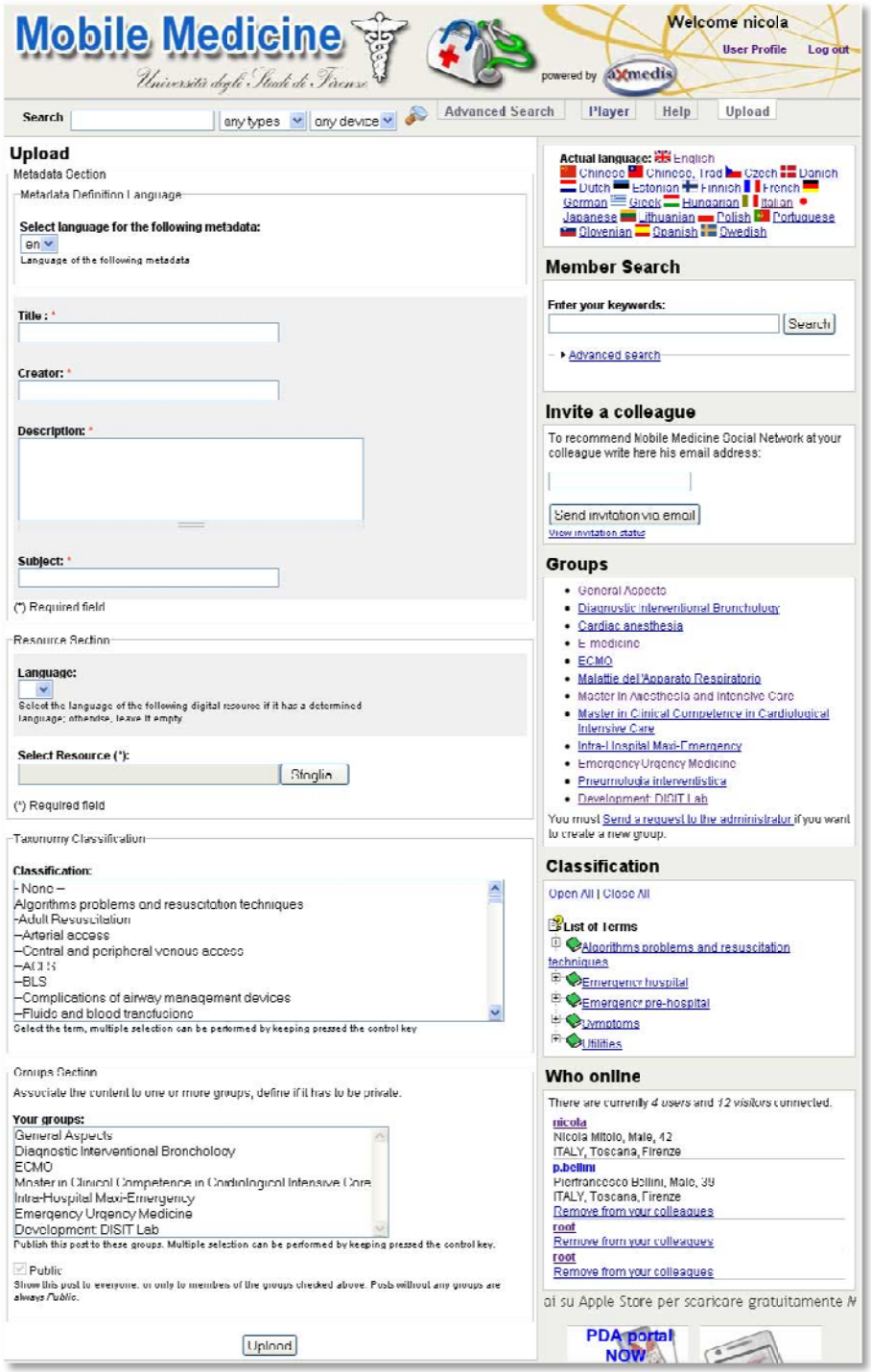
Raccomandazioni automatizzate

Il portale Mobile Medicine è in grado di suggerire in modo automatizzato proposte all'utente sulla base di una analisi semantica accurata e sulla base delle abitudini di utilizzo dei contenuti del portale da parte dell'utente stesso. Questo tipo di raccomandazioni sono relative a:

- **utenti ad utenti** con criteri di somiglianza (solo per utenti registrati). La similarità viene stimata sulla base delle informazioni del profilo e sulle attività che gli utenti effettuano per esempio: i contenuti che vedono, che pubblicano, i loro voti, etc. Queste raccomandazioni sono visibili su **User profile → Potential collegues**;
- **oggetti ad utenti** sulla base della loro somiglianza con gli oggetti preferiti e usati e/o sulla base degli oggetti cliccati dall'utente (solo per utenti registrati). Queste raccomandazioni sono visibili dalla homepage selezionando la voce **Suggested content;**
- **oggetti ad oggetti** messi in esecuzione dall'utente. Al momento in cui un utente fa play di un oggetto, viene proposta una lista di oggetti simili per classificazione e metadati. (questa funzionalità può essere accessibile anche per utenti non registrati). Queste raccomandazioni sono visibili anche dalla homepage selezionando la voce **Similar objects** nell'elenco di sinistra;
- **pubblicità correlata** ad oggetti messi in esecuzione dall'utente o al profilo stesso dell'utente. (la prima può essere accessibile anche per utenti non registrati), per esempio un messaggio pubblicitario di prodotti per allergici al momento della presentazione di aspetti legati all'asma allergica (non attiva al momento).

Caricamento di Oggetti su Mobile Medicine

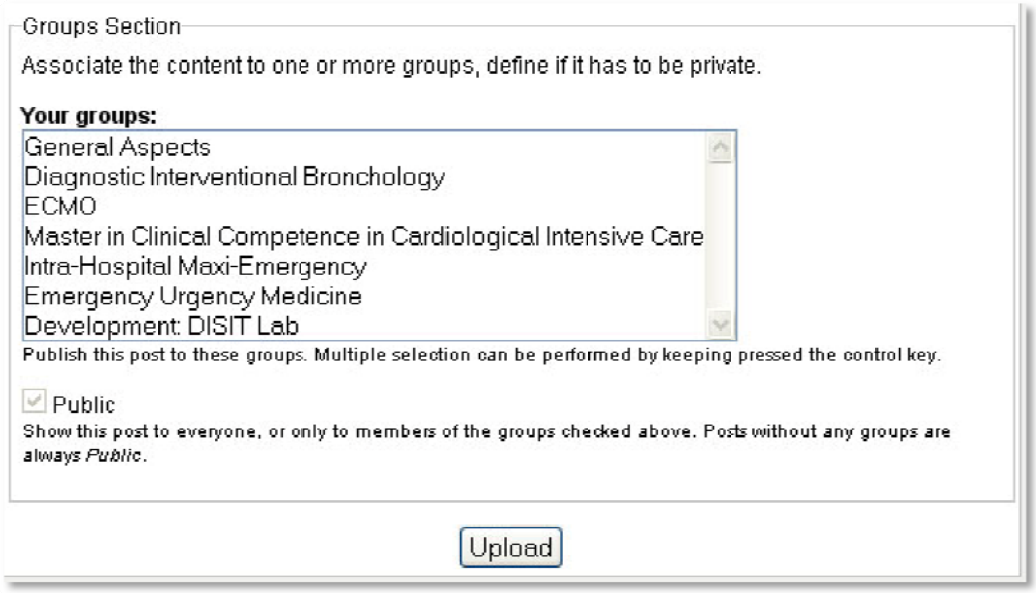
L'utente registrato può effettuare il caricamento (upload) di un contenuto digitale, per pubblicarlo, affinché questo diventi un oggetto sul portale Mobile Medicine, sia per PC/iPhone che per PDA. A questo fine viene offerto agli utenti registrati un apposito modulo (form) di upload, direttamente accessibile dal Menù della barra in alto a destra della pagina Web principale: "**Upload**".



Nel modulo di upload (mostrato qui sopra) e' necessario inserire alcuni dati obbligatori quali: la lingua di inserimento dei metadati, titolo, autore, la descrizione e il soggetto. Altre informazioni sono consigliate, come l'assegnazione a un gruppo, la classificazione tassonomica a scelta multipla tramite il tasto 'control' (Ctrl), la scelta (public) di renderlo accessibile a tutti o solo ai membri dei gruppi selezionati. E' inoltre possibile specificare la lingua della risorsa pubblicata, che può quindi essere diversa dalla lingua di inserimento dei metadati.

Nel form di Upload sono mostrati all'utente **solo i gruppi ai quali può accedere,** cioè ai quali l'utente che fa l'upload e' registrato. Pertanto e' escluso che un utente non registrato ad un gruppo possa pubblicare un contenuto per tale gruppo.

La parte finale del form di upload si presenta come nella figura seguente. Si nota che e' possibile assegnare all'oggetto caricato una visibilità pubblica o privata.


Groups Section
Associate the content to one or more groups, define if it has to be private.
Your groups:
General Aspects
Diagnostic Interventional Bronchology
ECMO
Master in Clinical Competence in Cardiological Intensive Care
Intra-Hospital Maxi-Emergency
Emergency Urgency Medicine
Development: DISIT Lab
Publish this post to these groups. Multiple selection can be performed by keeping pressed the control key.
Public
Show this post to everyone, or only to members of the groups checked above. Posts without any groups are always Public.
Upload

La procedura di Upload/Pubblicazione può essere:

- **diretta/non moderata**: in questa modalità tutti i file caricati dal form di upload passano in pubblicazione direttamente senza alcun controllo.
    - La modalità diretta può essere abilitata per certi utenti privilegiati, e' possibile richiedere questa abilitazione solo se si e' coordinatori di un gruppo o tramite il coordinatore di un gruppo, inviando una mail al supporto tecnico del portale.
- **moderata/controllata**, con validazione: in questa modalità i file caricati dal form di upload vengono collezionati in un database chiamato in seguito di **Administration** e possono essere passati in pubblicazione solo dopo l'approvazione del gestore dei contenuti. Si veda in seguito per la procedura. Il gestore dei contenuti e' tipicamente il coordinatore di un gruppo.

Il cambio di modalità per tutto il portale può essere effettuato tramite l'interfaccia amministrativa del Portale via DRUPAL. Si prega di contattare l'amministratore del sistema.

Indicizzazione degli oggetti caricati

Una volta pubblicata una risorsa tramite la funzionalità di upload, il sistema esegue un'indicizzazione sia dei metadati di descrizione inseriti, che del contenuto interno della risorsa caricata (se accessibile) e di indicizzarlo di conseguenza. In questo modo il contenuto testuale di documenti txt, documenti di Office (sia in formato DOC che DOCX), PDF, presentazioni PowerPoint viene "riconosciuto" e indicizzato dal sistema per permettere la ricerca di termini che sono contenuti anche all'interno dei documenti.

Una volta indicizzati i metadati e il contenuto nella lingua principale di inserimento della risorsa, il sistema produce e indicizza la stessa risorsa in tutte le altre lingue disponibili sul portale. Di conseguenza, se l'utente effettua delle ricerche sui contenuti inserendo dei termini di ricerca nella sua lingua madre, potrà ottenere come risultati anche risorse disponibili lingue diverse.

Produzione automatica di Oggetti su Mobile Medicine

Il sistema Mobile Medicine effettua conversioni di formato in modo automatico per produrre gli oggetti nei formati giusti con tutti i metadati corretti, aggiungendo data, user name, ecc. Molti di questi metadati sono dedotti in modo automatico. Al momento, il portale Mobile Medicine produce più versioni di oggetti digitali: per

- **PC:** accessibile da PC su vari tipi di browser (sia in MPEG-21 che come file singolo, detto anche file secco);
- **PDA:** accessibile sia da PC che da PDA, tramite i link e le icone che rappresentano un PDA stilizzato;
- **iPhone/iPod**: accessibile solo da iPhone tramite i link e le icone dei contenuti per PC.

La produzione di tali oggetti segue le regole descritte nella seguente tabella che può essere d'aiuto all'utente nell'effettuare delle scelte in base alla tipologia di contenuti di cui è in possesso e/o che intende pubblicare.

Si noti che i contenuti complessi come procedure/flussi, calcolatori, slide, ecc. devono essere prodotti con un tool specifico e caricati/pubblicati (tramite il form di upload) sul portale già nella forma di oggetto MPEG-21/AXMEDIS (con estensione .mp21, .m21, .axm). Per tali contenuti complessi, i metadati descritti in precedenza devono essere forniti al momento del caricamento (nel form di upload). In questi casi si richiede l'inserimento dell'icona rappresentativa dell'oggetto nell'oggetto stesso in fase di produzione. Si veda per la relativa produzione delle icone di oggetti complessi, il manuale specifico del tool di produzione (ADF Algorithm Designer) degli oggetti per indicazioni utili su come procedere.

Di seguito sono riportate delle tabelle che riassumono il comportamento del portale Mobile Medicine e del suo back office per la produzione automatica.

L'utente non deve fare altro che fare l'Upload del contenuto mentre il resto lo fa il portale.

Le versioni PDA degli oggetti sono prodotte in modo specifico per device mobili che hanno una risoluzione dello schermo di 640x480 pixel come: HTC Pro, HTC touch, HTC Touch pro, alcuni Samsung, alcuni Sony-Ericsson, ecc. Molti dei contenuti PDA prodotti come video, audio, immagini, ecc., lavorano bene anche su HTC precedenti come il Tyan che hanno una risoluzione inferiore: 320x240 (QVGA), oppure che hanno una risoluzione superiore: 800x480 (WVGA). Su PDA Windows Mobile si suggerisce di utilizzare l'applicazione Mobile Medicine (detto anche AxObjectFinder) che permette di organizzare i contenuti digitali e le miniapplicazioni MobileMedicine sul PDA, di risparmiare costi di connessione (visto che un contenuto già scaricato viene reso disponibile dalla memoria locale e non viene riscaricato una seconda volta anche se l'utente lo dovesse richiedere in modo distratto). Si veda in seguito le capacità dello strumento MobileMedicine su PDA che e' una sorta di organiser/gestore dei contenuti su PDA.

La produzione automatica di contenuti per AXMEDIS Java Player per Mobile per dispositivi come Nokia, Sony-Ericsson, BackBerry, ecc., non e' al momento allineata con le funzionalità fin a qui descritte visto che la prima sperimentazione si sta focalizzando sull'uso degli HTC. Per dettagli e prospettive si consiglia di inviare un email al coordinatore del gruppo tecnico di sviluppo.

La versione iPhone/iPod/iPad degli oggetti viene prodotta per tali dispositivi cercando di mediare fra le capacità del dispositivo e il consumo della banda dell'utente stesso quando accede al servizio. Si ricorda che nel caso di iPhone/iPad, tutti i contenuti che vengono messi in esecuzione dal Portale Mobile Medicine sono scaricati tramite rete, anche le volte successive alla prima, e che pertanto questo costituisce un costo aggiuntivo per l'utente ogni qual volta accede a un contenuto.

Il player iPhone può essere scaricato da Apple Store cercando Mobile Medicine:

http://itunes.apple.com/it/app/mobile-medicine/id359865882?mt=8

Tipo di file alla pagina di UPLOAD	Produzione	Oggetti Prodotti per PC				
		DC Format	DC Type	ICONA PC	Note sulla produzione	Produzione file secco per player alternativo
Documento PDF, PPT, DOC, … o che altro	automatica	Document	Document, PDF, HTML	Document default	Il documento rimane in formato nativo, PDF, PPT, DOC, ecc.	SI: in formato nativo, rimane nel formato originale
PPT, DOC, … o che altro	automatica	Document	Document	Document default	Il documento rimane in formato nativo, PPT, DOC, ecc.	Si: viene prodotto come MPEG-21 e viene proposto come apribile se si ha office installato
Immagine	automatica	Image	image	Derivata dall'immagine	L'immagine rimane alla risoluzione nativa, deve essere prodotto anche il File Secco. Conversione in formato standard.	SI: come immagine originale per formato e dimensioni
audio	automatica	Audio	audio	Audio default	L'audio viene convertito in un MP3 sempre in modo da ottimizzare il costo di trasferimento in play	Si: come MP3
video	automatica	Video	video	GIF animata derivata dal video	Il video viene convertito in FLV, 288Kbps, 320x200	SI: sempre in FLV a 288Kbps
Animazione SWF	automatica	crossmedia	SWF	Animation (da fare), per ora Crossmedia	Il file SWF non viene manipolato	Si, sempre in SWF
Procedure, Flow (upload come MP21)	A mano con ADF TOOL e poi upload attraverso il form	crossmedia	HTML	Crossmedia default oppure propria	I Metadati inseriti nel form di Upload sovrascrivono quelli contenuti nell'oggetto	Si, in html
Calcolatore (upload come MP21)	A mano con ADF TOOL e poi upload attraverso il form	crossmedia	HTML	Crossmedia default oppure propria	I Metadati inseriti nel form di Upload sovrascrivono quelli contenuti nell'oggetto	Si, in html
PPT (upload	A mano con vari	crossmedia	SLIDE	Crossmedia default	I Metadati inseriti nel form di Upload	NO

come MP21)	TOOL e poi upload attraverso il form			oppure propria	sovrascrivono quelli contenuti nell'oggetto	
SMIL based come MP21	A mano con vari TOOL e poi upload attraverso il form	crossmedia	SMIL	Crossmedia default oppure propria	I Metadati inseriti nel form di Upload sovrascrivono quelli contenuti nell'oggetto	NO
Playlist	Prodotta dall'utente sul portale	playlist	playlist	Playlist, solo per PC	I Metadati inseriti nel form di Upload	Si come XML

Tipo di file alla pagina di UPLOAD	**Produzione per file secco**	**Oggetti Prodotti per iPhone**				
		DC Format	**DC Type**	**ICONA PC**	**Note sulla produzione del file secco**	**Produzione file secco per player alternativo**
Documento PDF	automatica	Document	PDF, HTML	Document default	Il documento rimane in formato PDF, altri formato non passano in pubblicazione, viene prodotto il File Secco, iphone:.pdf	SI: rimane PDF (non vi sono sostanziali differenze rispetto al PC per la produzione, solo PDF)
Immagine	automatica	Image	image	Derivata dall'immagine	L'immagine rimane alla risoluzione nativa, viene prodotto il File Secco: iphone:.xxx; Conversione in formato standard.	SI: immagine originale per formato e dimensioni (non vi sono differenze rispetto al PC)
audio	automatica	audio	audio	Audio default	L'audio viene convertito in un MP3 sempre in modo da ottimizzare il costo di trasferimento in play: iphone:.mp3	Si: come MP3 (non vi sono differenze rispetto al PC)
video	automatica	video	video	GIF animata derivata dal video	Il video viene convertito in mp4 (mpeg4) (m4v, mp4, 3gp), 640x480, 128 kbps quando possibile, altrimenti risoluzione più bassa ma sempre a 128 Kbps. Iphone:xxx	SI: sempre in MPEG-4, mp4
Animazione SWF	automatica	crossmedia	SWF	Animation (da fare)	Il file SWF non viene manipolato Iphone:.swf (non possibile per limitazioni di iPhone)	Si, sempre in SWF(non vi sono differenze rispetto al PC) (not YET possibile)
Procedure, Flow (upload	A mano con ADF TOOL e poi upload attraverso	crossmedia	HTML	Crossmedia	I Metadati inseriti nel form di Upload sovrascrivono quelli contenuti nell'oggetto	SI in HTML con un CSS per ogni device

come MP21)	il form					
Calcolatore (upload come MP21)	A mano con ADF TOOL e poi upload attraverso il form	crossmedia	HTML	Crossmedia	I Metadati inseriti nel form di Upload sovrascrivono quelli contenuti nell'oggetto	SI in HTML con un CSS per ogni device
PPT (upload come MP21)	A mano con vari TOOL e poi upload attraverso il form	crossmedia	SLIDE	Crossmedia	I Metadati inseriti nel form di Upload sovrascrivono quelli contenuti nell'oggetto (questi sono SMIL non gestiti)	NO

Tipo di file alla pagina di UPLOAD	**Produzione**	**Oggetti Prodotti per PDA**				
		DC Format	**DC Type**	**ICONA PC**	**Icona PDA**	**Note sulla produzione**
Documento PDF	automatica	Document	PDF	Piccolo PDA con PDF dentro	Tassonomica e se assente icona di default, icona di default come icona alternativa. Altri formati di documenti non passano.	Il documento rimane in formato PDF, altri formati non passano
Immagine	automatica	Crossmedia	image	Piccolo PDA con dentro icona derivata dall'immagine	Tassonomica e se assente Derivata dall'immagine (comunque inserita come icona alternativa sempre)	Immagine viene convertita di formato per essere lanciata in SMIL
audio	automatica	Crossmedia	Audio	Piccolo PDA con dentro icona audio	Tassonomica e se assente icona di default, icona di default come icona alternativa	L'audio viene convertito di formato per essere lanciato in MPEG-4, audio e' un MPEG-3 dentro MP4
video	automatica	Crossmedia	Video	Piccolo PDA con dentro icona derivata da video	Tassonomica e se assente Derivata dal video come immagine (comunque inserita come icona alternativa sempre)	Il video viene convertito di formato per essere lanciato in MPEG-4, h263 format
Animazione SWF	automatica	crossmedia	SWF	Crossmedia	Possibile in esecuzione esterna	Possibile in esecuzione esterna
Procedure,	A mano con ADF	Crossmedia	HTML	Crossmedia default	l'oggetto dovrebbe prodotto con una sua	SI: I Metadati inseriti nel form

Flow (upload come MP21)	TOOL e poi upload attraverso il form			oppure propria	icona (axicon.png). In fase di produzione, se questa e' assente viene inserita l'icona tassonomica	di Upload sovrascrivono quelli contenuti nell'oggetto
Calcolatore (upload come MP21)	A mano con ADF TOOL e poi upload attraverso il form	Crossmedia	HTML	Crossmedia default oppure propria	l'oggetto dovrebbe essere prodotto con una sua icona (axiicon.png). In fase di produzione, se questa e' assente viene inserita l'icona tassonomica	SI: I Metadati inseriti nel form di Upload sovrascrivono quelli contenuti nell'oggetto
PPT (upload come MP21)	A mano con vari TOOL e poi upload attraverso il form	Crossmedia	SMIL	Crossmedia default oppure propria	l'oggetto dovrebbe essere prodotto con una sua icona (axicon.png). In fase di produzione, se questa e' assente viene inserita l'icona tassonomica	SI: I Metadati inseriti nel form di Upload sovrascrivono quelli contenuti nell'oggetto

Tabella riassuntiva dei tipi di file gestiti/prodotti in modo automatico dal portale

Estensione del file	classificazione		Produzione	PC		Apple	WM
	Format	Type		PC	File singolo	iPhone	PDA
PDF	Document	PDF	automatica	SI	Si in PDF	Si in PDF	SI
PPT, PPTX, PPS	Document	Slide	automatica	SI	Si in PPT, PPTX	*(no)	*(no)
DOC, DOCX	Document	Document	automatica	SI	Si in DOC, DOCX	*(no)	*(no)
Altri tipi di documenti (XLS, ecc.)	Document	Document	automatica	Si	Si in Formato originale	No	No
PNG	image	image	automatica	SI	Si in PNG	Si in PNG	SI
GIF	image	image	automatica	SI	Si in GIF	Si in GIF	SI
JPEG, JPG	image	image	automatica	SI	Si in JPEG, JPG	Si in JPEG, JPG	SI
TIF, TIFF	image	image	automatica	SI	Si convertite in PNG	Si convertite in PNG	SI
BMP	image	image	automatica	SI	Si convertite in PNG	Si convertite in PNG	SI
Altri tipi di immagini	image	image	automatica	SI	Si convertite in PNG	Si convertite in PNG	SI
MP3	audio	audio	automatica	SI	Si convertite in MP3	Si convertite in MP3	SI
AAC	audio	audio	automatica	SI	Si convertite in MP3	Si convertite in MP3	SI
WMA	audio	audio	automatica	SI	Si convertite in MP3	Si convertite in MP3	SI
WAV	audio	audio	automatica	SI	Si convertite in MP3	Si convertite in MP3	SI
Altri tipi di audio	audio	audio	automatica	SI	Si convertite in MP3	Si convertite in MP3	SI

swf	crossmedia	flash	automatica	SI	swf	(no)	(SI)
AVI	video	video	automatica	SI	Si convertite in FLV	Si convertite in Mp4	Si
WMV	video	video	automatica	SI	Si convertite in FLV	Si convertite in Mp4	Si
MP4	video	video	automatica	SI	Si convertite in FLV	Si convertite in Mp4	Si
M4V	video	video	automatica	SI	Si convertite in FLV	Si convertite in Mp4	Si
MP2	video	video	automatica	SI	Si convertite in FLV	Si convertite in Mp4	Si
MOV	video	video	automatica	SI	Si convertite in FLV	Si convertite in Mp4	Si
3GP	video	video	automatica	SI	Si convertite in FLV	Si convertite in Mp4	Si
FLV	video	video	automatica	SI	Si convertite in FLV	Si convertite in Mp4	Si
MPG	video	video	automatica	SI	Si convertite in FLV	Si convertite in Mp4	Si
DVX, DIVX	video	video	automatica	SI	Si convertite in FLV	Si convertite in Mp4	Si
Altri tipi di video	video	video	automatica	SI	Si convertite in FLV	Si convertite in Mp4	Si
Mp21, AXM, M21 (con HTML, HTM, XHTML)	crossmedia	HTML	automatica	SI	Mp21, AXM, M21 (solo Windows)	HTML (solo se html)	Si
Mp21, AXM, M21 (con SMIL, SMI)	crossmedia	SMIL	automatica	SI	Mp21, AXM, M21 (solo Windows)	HTML (solo se html)	Si
Mp21, AXM, M21 (con altro)	crossmedia	SMIL	automatica	SI	Mp21, AXM, M21 (solo Windows)	no	Si

(no) significa che la loro corretta visualizzazione dipende dal PDA che state usando e dal tipo di programmi aggiuntivi installati su tale dispositivo.

**(no) significa che la loro corretta visualizzazione dipende dal procedimento di conversione utilizzato per la loro produzione. Non possono essere visualizzati in formato nativo ma solo tramite una conversione.*

(si) significa che la loro corretta visualizzazione dipende dal PDA che state usando e dal tipo di programmi aggiuntivi installati su tale dispositivo.

Si noti che tutte le conversioni menzionate sono effettuate in automatico.

Come si evince dalla precedente tabella qualsiasi formato audio e video viene convertito in modo automatico nelle dimensioni e formato giusto per i vari dispositivi. Moltissimi altri formati che non sono riportati in tabella sono gestiti correttamente. Se avete un file con estensione non riportata nella precedente tabella, si consiglia di caricarlo ugualmente senza problemi e vedere cosa accade.

Nella seguente tabella e' riportato l'accesso ai vari browser in funzione del formato e alla funzione **full Screen/full page.** La funzione di zoom (con due dita alla iPhone o tramite menù) e' possibile nella maggior parte dei casi..

Estensione del file	PC (windows se non diversamente specificato)						Apple	Windows Mobile	Nokia, Sony, etc….
	Internet Explorer		Mozilla Firefox		Safari	Chrome	iPhone (senza un player specifico)	AXPDA player per WM	AXMEDIS Mobile player
	PC mp21	File singolo	PC mp21	File singolo	Win, Linux e mac	Win, Linux e mac			
PDF	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI	(no)
PPT, PPS	SI	SI	SI	SI	(no)	(no)	(no)	(no)	(no)
DOC	SI	SI	SI	SI	(no)	(no)	(no)	(no)	(no)
Altri tipi di documenti (XLS, ecc.)	Si	SI	Si	SI	(no)	(no)	No	No	(no)
immagini	Si	SI	Si	SI	SI	SI	SI	(no)	SI
audio	Si	SI	Si	SI	SI	SI	SI	(no)	no
video	Si	SI	Si	SI	SI	SI	SI	SI	(no)
swf	Si	SI	Si	SI	SI	SI	no	no	no
MP21, AXM, M21	SI	SI	SI	SI	no	no	no	SI	no
Calcolatori, flussi, HTML	Si	Si	Si	Si	no	no	Si	SI	no

(no) significa che la loro corretta visualizzazione dipende dal PC/PDA che state usando e dal tipo di programmi aggiuntivi installati su tale dispositivo.

Funzionalità dei Coordinatori di gruppo

Se un utente del portale e' anche un coordinatore di gruppo/forum, oltre a poter fare tutto quello che può fare un utente registrato, può:

- Creare pagine WEB per ogni gruppo di cui è coordinatore;
- Cancellare un argomento (topic) di discussione nel forum di discussione del gruppo che presiede;
- Mandare inviti specifici ad utenti e conoscenti per associarsi al gruppo e/o registrarsi al Portale;
- Iscrivere utenti del Portale Mobile Medicine al gruppo in modo diretto, tramite il loro nickname se registrati sul portale;
- Rimuovere utenti e/o inserirli in liste nere, bloccare un utente;
- Accettare o meno richieste di iscrizione al gruppo da parte di utenti del portale;

Un utente può diventare coordinatore di un gruppo solo tramite l'assegnazione di tale ruolo da parte dell'amministratore del portale Mobile Medicine o di altro coordinatore. Vi possono essere più coordinatori per ogni gruppo.

Un utente registrato può richiedere all'amministratore (gruppo di supporto) l'attivazione di un nuovo gruppo. Queste richieste devono essere vagliate dal comitato di gestione del portale Mobile Medicine.

Creazione di pagine WEB per i gruppi

Un coordinatore/responsabile di gruppo può semplicemente presentarsi sulla pagina web principale del gruppo e delegare una seconda persona di fiducia a creare delle pagine web per il gruppo. Ad ogni pagina web:

- e' associata una classificazione tassonomica (si veda appendice);
- possono essere associati commenti;
- può essere associata una lingua (per ora le lingue disponibili sono italiano e inglese);
- può essere pubblica o privata del gruppo.

Esistono tre modalità di permessi per la visualizzazione di una pagina web:

1) Pagine WEB riservate ai gruppi

- Sono legate ad uno o più gruppi e accessibili SOLO dai membri di tali gruppi;
- Il coordinatore del gruppo può inserire, modificare e/o cancellare pagine web del gruppo;
- Ogni pagina web può essere visualizzata, commentata e votata dagli appartenenti al gruppo;

2) Pagine WEB pubbliche:

- Non sono associate ad alcun gruppo e sono visibili in lettura da tutti gli utenti, anche da quelli che non sono iscritti al sito.
- Solo gli utenti registrati possono effettuare commenti ed esprimere un voto.

3) Pagine WEB associate ad uno o più gruppi e anche pubbliche:

- Sono legate ad uno o più gruppi.
- Sono visibili in lettura da tutti gli utenti del sito (anche da quelli non registrati).
- Solo gli utenti registrati possono effettuare commenti ed esprimere un voto;
- Il coordinatore del gruppo può inserire, modificare e/o cancellare questo tipo di pagina web.

Nella figura precedente e' mostrato il menu che permette al coordinatore di:

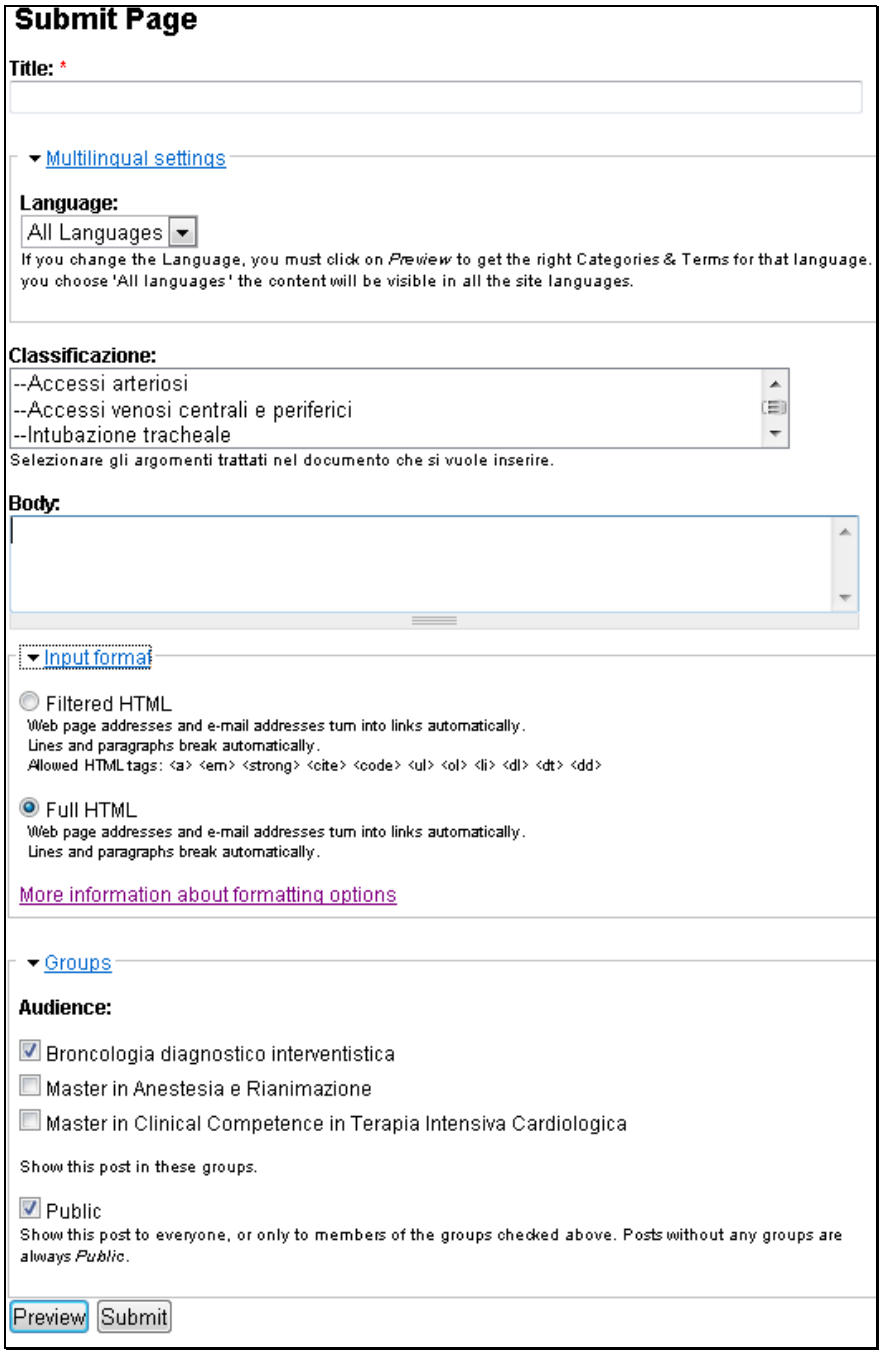
- Editare/cambiare la pagina WEB principale del gruppo;
- Creare pagine WEB per uno o più gruppi che coordina, connesse fra di loro e contenenti link ed oggetti di vario tipo, ecc.;
- Stabilire link fra pagine, mettere immagini dentro pagine, richiamare la pagina di play, ecc.;

Scegliendo di creare una **nuova pagina WEB** si accede ad un form di inserimento che richiede titolo, lingua, classificazione tassonomica e corpo in HTML (body). Questo segue le regole di HTML. E' possibile utilizzare anche CSS diversi da quello in uso e cambiare totalmente il look del portale Mobile Medicine seguendo le procedure classiche dei portali DRUPAL.

Durante la creazione di una pagina web viene chiesto di specificare la lingua del contenuto digitale. Si consiglia di inserire "all Languages", questo permette a tutti gli utenti,

indipendentemente dalla loro lingua di accedere alla pagina web, altrimenti la lingua dell'utente e' un filtro per la visualizzazione della pagina.

Dal form per il caricamento (la pubblicazione) di pagine WEB e' possibile impostare per quali gruppi tale pagina deve essere accessibile, e se definirla pubblica. Nella lista dei gruppi compaiono solo quelli per i quali l'utente in questione e' abilitato a produrre pagine, cioè per i quali e' coordinatore di gruppo. Si noti inoltre la possibilità di creare la pagina web come pubblica, cioè visibile anche da utenti non registrati. Se non viene scelta questa ultima possibilità la pagina web rimane accessibile solo agli utenti registrati al(ai) gruppo(i) scelto(i) ad associato per tale pagina.


Submit Page
Title: *
Multilingual settings
Language:
All Languages
If you change the Language, you must click on Preview to get the right Categories & Terms for that language.
you choose 'All languages' the content will be visible in all the site languages.
Classificazione:
--Accessi arteriosi
--Accessi venosi centrali e periferici
--Intubazione tracheale
Selezionare gli argomenti trattati nel documento che si vuole inserire.
Body:
Input format
Filtered HTML
Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically.
Lines and paragraphs break automatically.
Allowed HTML tags: <a>   <cite> <code>   <dl> <dt> <dd>
Full HTML
Web page addresses and e-mail addresses turn into links automatically.
Lines and paragraphs break automatically.
More information about formatting options
Groups
Audience:
Broncologia diagnostico interventistica
Master in Anestesia e Rianimazione
Master in Clinical Competence in Terapia Intensiva Cardiologica
Show this post in these groups.
Public
Show this post to everyone, or only to members of the groups checked above. Posts without any groups are always Public.
Preview
Submit

Nel Body della pagina WEB in costruzione e' possibile utilizzare i costrutti classici http. Si veda il link "*more information about formatting options*" per dettagli riguardo alla sintassi ed ai costrutti HTML che si possono utilizzare per creare la pagina web.

Da queste pagine web del gruppo e' possibile inserire link a:

- **altre pagine web del gruppo**: Questo e' un link ad altra pagina si veda http://mobmed.axmedis.org/drupal/?q=node/2932
- **contenuti digitali come immagini** per renderle direttamente visibili dentro le immagini del gruppo con il costrutto <img>, si possono inserire riferimenti a contenuti caricati tramite il form di upload: si veda http://mobmed.axmedis.org/axmedis/urnaxmedis00000obje5ed2bf7-d5c6-49f0-bfcf-82518dc35e8f/2/~saved-on-db-e5ed2bf7-d5c6-49f0-bfcf-82518dc35e8f.png
- **un contenuto PDA** affinché questo sia visualizzato tramite le funzionalità del portale: link a oggetto PDA
  http://mobmed.axmedis.org/drupal/?q=home&axoid=urn:axmedis:00000:obj:14249925-ddbb-4c6d-bc78-9c8bdda00846
- **un contenuto cross mediale con la sua icona di preview** affinché questo sia visualizzato tramite le funzionalità del portale: <img src="http://mobmed.axmedis.org/gif/urn_axmedis_00000_obj_3b6780ce-8d52-41c2-8ad7-71b0640c1f40.gif" border="0" alt="Di Centa Bambino" title="Di Centa Bambino">
- **pagine esterne al portale** con i costrutti tradizionali di http.

Pagina web con link di prova **Questa pagina e' di prova:** PER LA PRODUZIONE DI PAGINE WEB questo e' un link di prova a un contenuto caricato via UPLOAD questo e' un link di prova a una pagina Questo e' un link ad altra pagina Questo e' uin link di prova ad un contenuto PDA visualizz del portale link a oggetto PDA Questo è un link ad un video con preview 	Questa pagina e' di prova: PER LA PRODUZIONE DI PAGINE WEB <!--break--> questo e' un link di prova a un contenuto caricato via UPLOAD questo e' un link di prova a una pagina Questo e' un link ad altra pagina Questo e' un link di prova ad un contenuto PDA visualizzato tramite le facility del portale link a oggetto PDA Questo è un link ad un video con preview: <img src="http://mobmed.axmedis.org/gif/urn_axmedis_00000_obj_3b6780ce-8d52-41c2-8ad7-71b0640c1f40.gif" border="0" alt="Di Centa Bambino"

	title="Di Centa Bambino">

Si noti che i link fanno riferimento a degli identificativi alfanumerici. Per acquisire tali Identificativi si può utilizzare il copia collegamento del browser sull'icona del contenuto che volete inserire per i video. Per acquisire i link diretti di oggetti si consiglia di utilizzare Firefox cliccando con il bottone destro del mouse dalla pagina di play del contenuto.

Preview delle pagine WEB

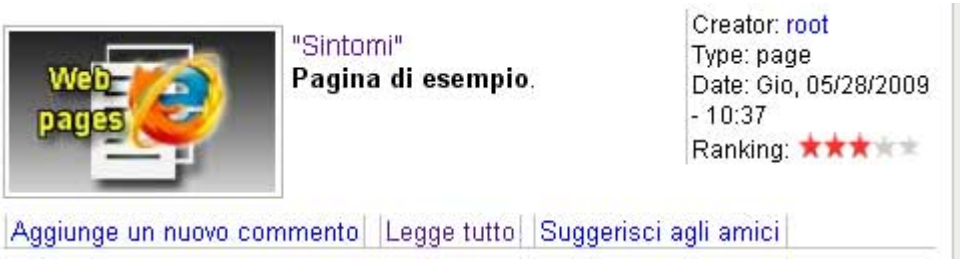
La parte iniziale del contenuto che viene inserito nella pagina Web viene mostrato tra i risultati delle ricerche, si può inserire un comando per delimitare dove il testo debba essere interrotto quando poi verrà mostrato tra i risultati della ricerca. Il delimitatore

```
<!--break-->
```

indica quindi che il testo successivo al comando non deve essere mostrato.

Le immagini seguenti mostrano un esempio di testo senza delimitatore e una successiva versione dove è stato inserito il delimitatore per migliorare la leggibilità del risultato.

Risultato ricerca pagina Web con testo senza il `<!--break-->`.



Risultato ricerca pagina Web con testo con il delimitatore `<!--break-->` inserito dopo il testo "Pagina di esempio"

Altri dettagli sulla produzione di pagine web.

Per enfatizzare un testo si deve usare il comando: `<em>…testo da enfatizzare…</em>`
Per inserire un testo in neretto:

```
<strong>…evidenziato…</strong>
```

Per inserire un testo citato `<cite>…testo citato…</cite>`
Testo codice utilizzato per mostrare il codice sorgente dei programmi: `<code>Codice</code>`
Per inserire spazi tra le righe bisogna utilizzare: `<p> </p>`
Per inserire una linea di separazione `<hr />`

Per inserire elenchi numerati utilizzare la forma

```
<ol>
    <il>uno</il>
    <il>due</il>
</ol>
```

Il risultato sarà di questo tipo:

1. uno
2. due

Per inserire elenchi puntati

```
<ul>
    <il>primo punto elenco</il>
    <il>secondo punto elenco</il>
</ul>
```

Il risultato sarà di questo tipo:

- primo punto elenco
- secondo punto elenco

Si possono inserire collegamenti a pagine Web di un altro gruppo utilizzando il seguente costrutto:

```
<a href="http://mobmed.axmedis.org/drupal/?q=node/2932">Questo e'
un link ad altra pagina</a>
```

Si possono inserire collegamenti a immagini pubblicate sul portale per renderle visibili all'interno della pagina Web come in questo caso:

```
<img
src="http://mobmed.axmedis.org/axmedis/urnaxmedis00000obje5ed2bf7-
d5c6-49f0-bfcf-82518dc35e8f/2/~saved-on-db-e5ed2bf7-d5c6-49f0-bfcf-
82518dc35e8f.png" alt="image test" width="150"/>
```

Oppure si possono inserire collegamenti a oggetti, come in questo caso.

```
<a
href="http://mobmed.axmedis.org/drupal/?q=home&axoid=urn:axmedis:00
000:obj:14249925-ddbb-4c6d-bc78-9c8bdda00846">link a oggetto
PDA</a>
```

Ed ecco una tabella:

	1	2
Riga		
Riga		

scritta utilizzando il seguente codice HTML:

```
<table border="1">
     <tr>
          <td><div align="center">1</div></td>
          <td><div align="center">2</div></td>
          <td><div align="center">3</div></td>
     </tr>
     <tr>
          <td>Riga</td>
          <td> </td>
          <td> </td>
     </tr>
     <tr>
          <td>Riga</td>
          <td> </td>
          <td> </td>
     </tr>
</table>
```

E' possibile dimensionare la tabella inserendo un costrutto del tipo:

```
<table style="width: 100px" border="1">
```

Le celle delle tabelle possono avere un colore definito nell'HTML del tipo:

```
…
<td width="126" bgcolor="#00CCFF"><div align="center">3</div></td>
…
```

Ecco un esempio di collegamento a una pagina Web esterna:

```
<a href="http://www.libreriauniversitaria.it/secondo-natura-balch-
james-longanesi/libro/9788830412576" target="_blank">Secondo natura
– Ed. Longanesi</a>
```

Inserimento di caratteri particolari:

E commerciale &	&
Maggiore di >	>
Minore di <	<
Virgolette "	"

Gli indirizzi di pagine Web e gli indirizzi email vengono riconosciuti automaticamente senza bisogno di inserire costrutti HTML specifici.

Note sulla Creazione di pagine WEB per i gruppi

Durante la creazione di pagine web:

- si possono utilizzare strumenti esterni per la produzione di pagine web. Una volta sviluppata la pagina web/html può essere incollata dentro il form tramite copy and paste classico.
- Se si utilizzano CSS aggiuntivi si deve tenere conto delle sequenze di comandi specifiche per attivare tali CSS senza intaccare il CSS generale e quindi la visualizzazione generale del portale. Per l'inserimento di CSS aggiunti utilizzare in testa alla pagine un esempio del tipo:

```
<head>
      <link href="http://mmsn1/drupal/files/paragraph.css"
      rel="stylesheet" type="text/css" type="text/css">
</head>
```

- Nei file CSS: i link a immagini o altri file devono essere nella seguente forma: `background-image: url("http://www.progettolibra.it/images/attivo.jpg");` e NON `background-image: url(http://www.progettolibra.it/images/attivo.jpg);`
- Si possono caricare immagini di sfondo, applicazioni varie, o qualsiasi altro file semplicemente tramite il form delle pagine web. Tali file possono essere riferiti in modo semplice dentro le pagine web utilizzando il link che viene mostrato dopo aver completato l'UPLOAD di tali file. L'upload di tali file viene effettuato semplicemente tramite il form di creazione delle pagine web e NON tramite il form di upload dei contenuti digitali da pubblicare.

Come esempi si prendano come riferimento quelli accessibili dalle pagine web del gruppo di Broncologia, oppure per esempi più semplici anche di pagine web dello stesso gruppo, o di altri gruppi.

Gestione utenti del gruppo

L'utente amministratore/coordinatore del gruppo può gestire gli utenti del gruppo:

- **Lista degli iscritti:**
  - Vedere la lista degli utenti iscritti al gruppo;
  - Accettare o meno (negare) richieste di iscrizione da parte di utenti del portale;
  - Far diventare un utente coordinatore, rimuoverlo da quel ruolo;
  - Rimuovere un utente dal gruppo;
- **Foto degli utenti:**
  - Vedere le foto degli utenti;
  - Vedere i loro profili;
  - Ecc.
- **Aggiungere utenti:**
  - Iscrivere utenti del Portale Mobile Medicine al gruppo in modo diretto;
  - Mandare inviti specifici per associarsi al gruppo.

Gestione del Forum di discussione del gruppo

Il forum di discussione e' organizzato per argomenti (topic) di discussione.

Master in Clinical Competence in Terapia Intensiva Cardiologica

Post new forum topic.

Topic	Replies	Created	Last reply
Terapia intensiva neonatale	1	4 weeks 1 day ago by root	3 weeks 2 hours ago by paolucci
Parliamo del materiale necessario per passare il primo esame	0	6 weeks 6 days ago by root	n/a

Ogni utente registrato può attivare discussioni (post new forum topic) e partecipare (reply). Il motore di ricerca (nella modalità di ricerca avanzata) cerca all'interno del testo di tali pagine e linee di discussione, in ogni singolo commento. Il coordinatore di gruppo può:

- Navigare fra le discussioni, lasciare dei commenti;
- creare una nuova discussione (post new form topic);
- editare un commento lasciato da se stesso come da altri (può "moderare" la discussione, lasciando un commento di giustificazione ai cambiamenti);
- eliminare una discussione (una topic di discussione);
- eliminare un singolo messaggio/commento.
- Ecc.

Come si nota dalla figura, sulla destra e' riportato il tempo intercorso dall'ultimo commento, pertanto e' possibile capire subito quali sono le discussioni calde. L'utente può vedere la lista delle discussioni ordinate in modo crescente/decrescente in base alle colonne:

- **replies/repliche**: numero delle repliche;
- **created/creato**: data di creazione;
- **last reply/ultimo commento:** data dell'ultimo messaggio/commento lasciato sulla discussione.

I Player Standard per PC

Il portale Mobile Medicine Social network e' predisposto per usare player multimediali standard per tutti i formati di file possibili quando il browser lo consente. In certi casi, la visualizzazione implica l'installazione di tali player standard come Adobe Acrobat Reader, Adobe Flash player (sempre sviluppato da AXMEDIS in standard Flash), AXMEDIS player (in molti casi questa installazione e' automatica). I primi due sono sempre accessibili per i sistemi Windows, Linux e MAC OS. L'AXMEDIS player e' indispensabile per vedere su PC i contenuti Mobile Medicine che potranno essere usati su dispositivi PDA e Mobile. Questo ultimo player e' al momento disponibile per PDA Windows Mobile e per PC Windows.

Nella tabella seguente sono mostrati i player che hanno maggiore priorità in funzione del formato e del sistema operativo che si sta utilizzando.

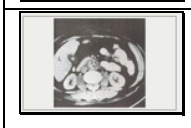
Icona su PC	Descrizione dell'oggetto digitale che rappresenta	PC Player prima scelta	PC player Alternativo
	Documento per PC: PDF, PPT, DOC, ecc.	Adobe PDF, DOC, ecc. (Windows, MAC, LINUX, ecc.)	AXMEDIS player (Windows)
	Documento PDF per PDA	AXMEDIS player (Windows)	AXMEDIS player (Windows)
	audio per PC	Flash player (Windows, MAC, LINUX, ecc.)	AXMEDIS player (Windows)
	audio per PDA	AXMEDIS player (Windows)	AXMEDIS player (Windows)
	Video per PC, icona animata *diversa* per ogni video pubblicato, estratta dal video stesso	Flash player (Windows, MAC, LINUX, ecc.)	AXMEDIS player (Windows)
	Video per PDA, icona animata diversa per ogni video pubblicato, estratta dal video stesso	AXMEDIS player (Windows)	AXMEDIS player (Windows)
	Immagine per PC, immagine *diversa* per ogni immagine pubblicata, estratta dall'immagine stessa	Internet browser (Windows, MAC, LINUX, ecc.)	AXMEDIS player (Windows)

	Immagine per PDA, immagine *diversa* per ogni immagine pubblicata, estratta dall'immagine stessa	AXMEDIS player (Windows)	AXMEDIS player (Windows)
	Oggetto complesso per PC o per PDA. Questi oggetti possono contenere: video, audio, guide, documenti, algoritmi, flussi, slide, ecc.	Play diretto per Windows, MAC, LINUX, ecc.	AXMEDIS player (Windows)
	Oggetto complesso per PDA. Questi oggetti possono contenere: video, audio, guide, documenti, algoritmi, flussi, slide, ecc.	AXMEDIS player (Windows)	AXMEDIS player (Windows)
	Play list, composte da video, audio e immagini. I video e audio sono eseguiti tramite il Flash player caricato in modo dinamico dal portale.	Flash player (Windows, MAC, LINUX, ecc.)	none

Si noti che i contenuti per PDA e quelli comunque complessi (calcolatori, flussi, slides, ecc.) devono essere visualizzati tramite un player MPEG-21 AXMEDIS. Se il portale non ha la necessità di mostrare i contenuti per PDA anche agli utenti PC, e' possibile presentare audio, video, documenti e immagini tramite il player Adobe Flash o direttamente in pagina WEB. La funzionalità di presentazione dei file tramite un player non MPEG-21 viene chiamata "*funzione a file secco*", si vedano a tal proposito alcuni riferimenti nella sezione specifica dove viene descritta la produzione dei contenuti.

Manuale: AXMEDIS Player per PC e altro

L'AXMEDIS player e' indispensabile per vedere su PC i contenuti Mobile Medicine che potranno essere usati su PDA e Mobile. Questo ultimo player e' al momento disponibile per PDA windows Mobile e per PC Windows.

L'uso del player AXMEDIS MPEG-21 per Internet Explorer o Firefox Mozilla o altri, e' molto semplice, i comandi sono quelli riportati nella barra seguente e descritti in seguito partendo da sinistra.

- Reload: ricaricamento e play;
- << Restart dall'inizio;
- || []Pause/play, stop;
- >> Vai alla fine;
- ?: visualizza le informazioni del player e dell'utente registrato sul player;
- Visualizza la struttura interna dell'oggetto;
- Visualizza i metadati di base dell'oggetto, gli altri sono accessibili tramite la struttura;
- Passa a larghezza piena rispetto alla pagina web.

Altri comandi sono accessibili, cliccando il bottone destro del mouse sullo schermo del player (screen del player). In tale caso, appare un menù dal quale e' possibile fra le altre attività, fra le quali:

- Passare a full screen il player;
- Attivare o meno alcuni comandi e scorrimento (scroll) sul full screen;
- Definire il colore di background;
- Attivare altri comandi di stato come la durata, il tipo di file, ecc.

Il portale Mobile medicine può essere impostato anche per lavorare sempre con il player MPEG-21 AXMEDIS (che semplifica la gestione visto che e' grado di eseguire un'ampia gamma di formati.

Tipo di contenuto	PC		PDA	iPhone	Mobile
	AXMEDIS Player MPEG-21 (**Windows: IE & FireFox Mozilla, Safari, Chrome, etc.**)	player standard flash + Adobe plug in (**Windows, Linux, MAC**)	AXPDA player (windows Mobile)	Player diretto su browser	AXMEDIS java mobile player (Sony, Nokia, ecc.)
Documento PDF	Sì	Sì	Sì	Sì	Dipende dal device
Immagine	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
audio	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
video	Sì	Sì	Sì	Sì	Sì
Animazione flash, SWF	Sì	Sì	no	(No)	no
Procedure, Flow (prodotto come MP21)	Sì	no	Sì	Sì (HTML) (lavori in corso)	Sì
Calcolatore (prodotto come MP21)	Sì	no	Sì	Sì (HTML) (lavori in corso)	Sì
PPT (prodotto come MP21)	Sì	no	Sì	no	no

Per l'installazione del Player AXMEDIS per PC:

- scaricare il file tramite il link riportato nella prima pagina del portale: "update player";
- metterlo in esecuzione, procedendo all'installazione; e' probabile che durante l'installazione venga richiesto di chiudere il Browser Internet.

L'AXMEDIS player permette di vedere contenuti digitali singoli e cross mediali integrati ed intelligenti. Altri player (come adobe Flash player e Acrobat PDF reader) sono solo in grado di gestire contenuti con singole risorse digitali come audio, video, documenti, ecc., ossia sono privi di autonomia, non sono proattivi ed intelligenti. Per esempio, con il player AXMEDIS si possono ingrandire le immagini e vederle in modalità fullscreen (schermo pieno).

Il player AXMEDIS su PC (per browser) lavora in modalità download progressivo e/o in download standard, in base al tipo di contenuto digitale da visualizzare. La modalità viene scelta automaticamente.

- **Download Progressivo** (simile a streaming). I contenuti audio e video sono scaricati e visualizzati in modo progressivo sul player AXMEDIS e pertanto sul portale non e' necessario attendere il completo scaricamento della risorsa per iniziare a fruire di tali contenuti digitali, modalità di progressive download. Questa modalità e' del tutto simile allo streaming, ma meno costosa. Si noti che in questa modalità progressiva il player tipicamente effettua un pre-caricamento di una parte del video/audio prima di cominciare ad eseguire il file. Questa fase e' detta fase di Buffering.
- **Download standard**: Altri tipi di contenuti, quali immagini e contenuti cross mediali complessi, vengono distribuiti/forniti tramite download classico e pertanto devono essere scaricati del tutto prima di poterne fare il play, cioè questi contenuti vengono fruiti in modalità download.

La modalità di accesso al contenuto digitale e' decisa dal player per minimizzare i tempi di attesa e i costi, compatibilmente con il formato del contenuti che si sta accedendo. Questa modalità viene mostrata in alto a destra subito sopra il player.

Tipo di contenuto	PC		PDA	iPhone	Mobile
	AXMEDIS Player MPEG-21 (**Windows: IE & FireFox Mozilla, Safari, Chrome, etc.**)	player standard flash + Adobe plug in (**Windows, Linux, MAC**)	AXPDA player (windows Mobile)	Player diretto su browser	AXMEDIS java mobile player (Sony, Nokia, ecc.)
Documento PDF	download	download	download	download	no
Immagine	download	download	download	download	download
audio	Progressivo	Progressivo	download	Progressivo	Progressivo, streaming
video	Progressivo	progressivo	download	Progressivo	Progressivo, streaming
Animazione flash, SWF	download	download	no	no	no
Procedure, Flow (prodotto come MP21)	download	no	download	Download Html (lavori in corso)	download
Calcolatore (prodotto come MP21)	download	no	download	Download Html (lavori in corso)	download
PPT (prodotto come MP21)	download	no	download	no	no

Dove e' scritto download o progressivo il sì per il play e' implicito.

Si noti che: iPhone non permette con gli strumenti in dotazione (browser Internet Safari) di effettuare download di contenuti digitali. Questo sembra essere possibile solo attivando dei meccanismi non certificati Apple.

NOTA:

La produzione automatica di contenuti per la versione AXMEDIS Java Player per Mobile per dispositivi come Nokia, Sony-Ericsson, BackBerry, ecc., non e' al momento allineata con le funzionalità descritte visto che la prima sperimentazione si sta focalizzando sull'uso degli HTC. Per dettagli e prospettive si consiglia di inviare una email al coordinatore del gruppo tecnico via mobmed@dsi.unifi.it .

Manuale: Mobile Medicine per PDA WM

Questo documento e' un semplice manuale di aiuto all'installazione e all'uso di alcuni strumenti software che sono stati realizzati per la gestione e la fruizione di contenuti cross mediali e multimediali, per fini educazionali e di supporto ad attività mediche. Il sistema completo prevede:

- **Strumenti software per PDA** da installare su tutti i PDA o Smartphone dotati di sistema operativo Windows Mobile 5, 6, 6.1, o superiore, per esempio: HTC, Toshiba, alcuni Samsung, Acer, alcuni Motorola, Asus, HP, alcuni Sony-Ericsson, ecc. Con risoluzione 480x640 o superiori, ma anche su certi HTC che hanno risoluzioni inferiori.
    - **MobileMedicine**: un applicativo che permette di gestire ed organizzare i file multimediali presenti nel PDA;
    - **AXPDAPlayer**: il player multimediale evoluto utilizzato da Mobile Medicine per la visualizzazione di oggetti/applicazioni complesse ma anche semplici;
- **Contenuti digitali:** possono essere semplici file (come: video, audio, documenti, immagini) ma anche delle vere e proprie piccole applicazioni come: calcolatori, flussi e algoritmi, ecc. Alcuni esempi di base sono forniti direttamente con gli strumenti software per PDA, altri possono essere reperiti dal portale Mobile Medicine e direttamente nel file di installazione di cui sopra.
- **Portale WEB Mobile Medicine** (per PC e PDA) (http://mobmed.axmedis.org) ha il compito di collezionare e distribuire i contenuti digitali, mettere a disposizione un supporto tipo social network per la gestione degli stessi, ecc. Fra i compiti del portale, vi e' anche quello di collezionare i contenuti e trasformarli in modo automatico in formati congrui per i PDA e altri sistemi mobili (in un secondo momento).

Installazione Strumenti Software per PDA Windows Mobile

Per effettuare l'installazione degli strumenti software per PDA e' necessario compiere i seguenti passi:

1. Acquisire il file di installazione: per esempio mobilemedicine-pda-player-and-content-june-2009-vX-X.zip:
    a. Si noti che il file di installazione e'uno ZIP, che contiene altri file al suo interno, fra i quali il PDF di questo stesso manuale.
2. Decomprimere tale file ZIP per produrre una directory omonima contenente sotto-directory con esempi e dei file:
    a. dir: **Medicina-Examples**
    b. dir: **Other-Examples**
    c. dir: **Taxonomy-Examples**
    d. file: **MobileMedicine-AXInstaller-touch-june-09-vX-X.cab**
    e. file: **Manuale-Mobile-Medicine-vX-X.pdf (questo file)**
3. Copiare le directory e i file elencati sopra nella memoria SSD del PDA
4. Procedere all'installazione con un doppio click:

   a. MobileMedicine-AXInstaller-touch-june-09-vX-X.cab
5. Sul PDA in dotazione all'utente, andare nella cartella dove e' stato posto il file CAB di installazione citata in precedenza, e procedere alla sua installazione con un doppio click. Se e' presente, già installata, una versione precedente, questa va in conflitto con quella attuale in via di installazione; pertanto, la procedura di installazione procederà alla rimozione della versione precedente, prima di passare all'installazione della versione nuova: e' necessario seguire le istruzioni direttamente sul PDA.
6. Quando la procedura di installazione chiede di installare il programma nella memoria base del PDA oppure nella scheda di memoria dell'utente, va scelta quest'ultima opzione.
7. Arrivare alla fine dell'installazione.
8. Alla fine dell'installazione, sono state inserite dalla procedura due nuove applicazioni nel PDA in dotazione all'utente e pertanto saranno visibili come icone nei programmi dell'utente:
   a. **MobileMedicine**: un applicativo che permette di gestire ed organizzare i file multimediali presenti nel PDA, produce liste di oggetti secondo le preferenze dell'utente, permette di fare delle ricerche sul PDA, ecc.;
   b. **AXPDAPlayer**: il player multimediale evoluto utilizzato da Mobile Medicine per la visualizzazione di oggetti/applicazioni complesse ma anche semplici.
9. Come primo passo, procedere all'esecuzione del programma Mobile Medicine e compiere quanto indicato nel manuale, come riportato nella sezione seguente.

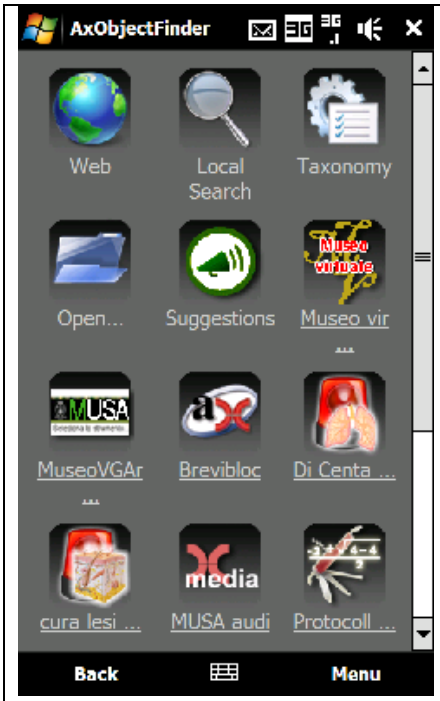
Mobile Medicine su PDA Windows Mobile

Mobile Medicine e' un'applicazione che cerca i file nel PDA/smartphone dell'utente e li organizza per icone e/o liste, mostrandoli all'utente tramite icone, in modo semplice e facile da fruire. Per Attivare l'applicazione Mobile Medicine, occorre andare in *start->programmi* e cercare l'icona di Mobile Medicine (borsa da dottore). Avviare tale programma MobileMedicine (in termini tecnici, trattasi di AxObjectFinder).

I file che sono su PDA sono rappresentati su Mobile Medicine come icone e classificati dal sistema per rendere più facile la loro gestione, ricerca, esecuzione, ecc. I file possono essere:

- **prodotti appositamente per MobileMedicine** in formato MPEG-21/AXMEDIS. Il vantaggio di utilizzare questo primo tipo di formato risiede nella possibilità di organizzare e ricercare i file sul PDA attraverso i loro metadata e classificazione tassonomica medica. Per darvi un vero sistema di supporto alle decisioni, supportandovi nella ricerca delle informazioni che vi possono essere utili come corsi educazionali, video, calcolatori, flussi, procedure, ecc.
- **file semplici che l'utente ha nel proprio PDA**. Per esempio file PDF, immagini, video, documenti, audio, ecc. Questo secondo tipo di file non ha informazione di classificazione. Pertanto il supporto Mobile Medicine su PDA non può classificarli in modo tassonomico e tramite i loro metadati. E' comunque sempre possibile trasformare tali file in file classificati in modo corretto caricandoli sul Portale Mobile Medicine, attraverso il servizio di Upload.

Si consiglia la lettura di questo manuale dalla prima all'ultima immagine, in modo da avere una visione generale delle funzionalità del sistema proposto.



Pagina Iniziale Mobile Medicine:

Alla sua prima esecuzione, il programma MobileMedicine non ha ancora organizzato e identificato i vostri file e quelli di esempio messi a disposizione durante l'installazione.

Pertanto, la schermata di sinistra presenterà solo le prime 4 icone che rappresentano funzionalità di servizio; sono le icone (come si può osservare nell'immagine a sinistra) di:

- **WEB**: per l'accesso alla pagina WEB del sito Mobile Medicine, http://mobmed.axmedis.org (si veda in seguito per il relativo uso);
- **Local Search:** per la ricerca tramite interrogazioni nel database locale del PDA in dotazione (si veda in seguito per il relativo uso);
- **Taxonomy**: per la navigazione nella tassonomia medica per cercare gli oggetti/applicazioni classificate in modo tassonomico dal sistema (si veda in seguito per il relativo uso);
- **Open…:** per aprire direttamente un file che l'utente sa di avere nella memoria del proprio PDA (si veda in seguito per il relativo uso);
- **Suggestions:** permette di fornirvi una vista di oggetti che sono simili al vostro profilo di comportamento. Tale profilo viene calcolato sulla base delle vostre preferenze statiche (importate in un file XML

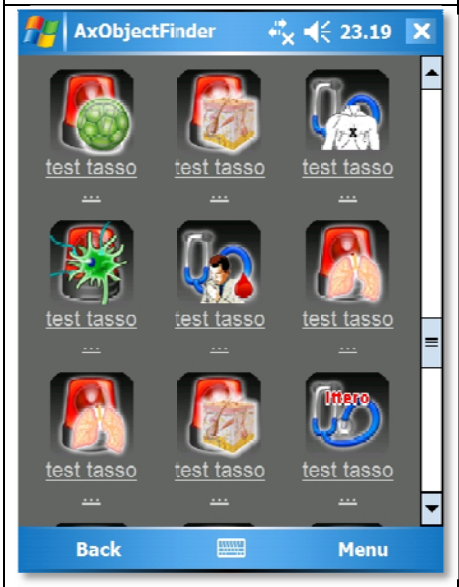
direttamente dentro il vostro dispositivo, si vedano i setting) e dinamiche (calcolate sulla base degli oggetti che avete aperto). I profilo calcolato in questo modo può essere visionato tramite il menu principale scegliendo taxonomy.

Si noti che l'applicazione MobileMedicine:

- cerca e cataloga i file presenti nel PDA in dotazione all'utente e li presenta organizzati in questa prima pagina (che si può scorrere a sinistra o in basso, con un dito) o in pagine di ricerca a seconda dei criteri scelti dal MENÙ riportato in basso a destra, come meglio descritto a seguire. Come valore iniziale la visualizzazione e' solo alfabetica, ossia sulla base del titolo/filename. La possibilità di scorrimento a sinistra e' attivabile da *Settings* mettendo un numero maggiore di 3 di colonne. Per default non e' attivata.
- Non spegnere il PDA, dopo alcuni minuti i primi oggetti saranno classificati. Da MENÙ si può subito scegliere HOME per aggiornare questa pagina e vedere quali sono gli oggetti trovati.

Non appena compare la lista delle icone degli oggetti/applicazioni, si può scorrere tale lista con un dito o scegliere di vedere/eseguire un oggetto/ un'applicazione.

Si consiglia di lasciare acceso questo programma almeno per 5 minuti per la prima volta, in modo che possa indicizzare e classificare tutti file presenti nel PDA dell'utente. Si noti che il sistema di scansione automatica di Mobile Medicine, e' in grado di identificare automaticamente ogni nuovo file inserito nel sistema, sia che questo arrivi tramite PC, sia tramite copia diretta in memoria o altro. Al termine della prossima scansione il file risulterà inserito e sarà visibile con la sua icona, sarà ricercabile nel database e associato nella tassonomia se dotato di classificazione tassonomica.



Se si scorre la pagina delle icone con il dito o con la barra per lo scorrimento (posta sulla destra dello schermo), si possono vedere alcuni esempi delle molte icone rappresentative di categorie di contenuti medicali, in riferimento alla tassonomia concordata. Le icone rappresentano i primi due livelli della tassonomia. La tassonomia è quella riportata in **Appendice a questo manuale**.

Tutte le applicazioni/oggetti che hanno come nome/scritta "Test……" fanno riferimento a contenuti di esempio che nel tempo saranno rimossi per dare spazio a contenuti effettivi. Ad oggi servono solo come esempio per mostrare come vanno a sistemarsi tali oggetti, quando sono classificati in modo corretto, ecc.
Se si seleziona una di queste icone (contenuti/ applicazioni) di test, viene chiamata l'applicazione AXPDAPlayer per la relativa esecuzione e visualizzazione del contenuto.

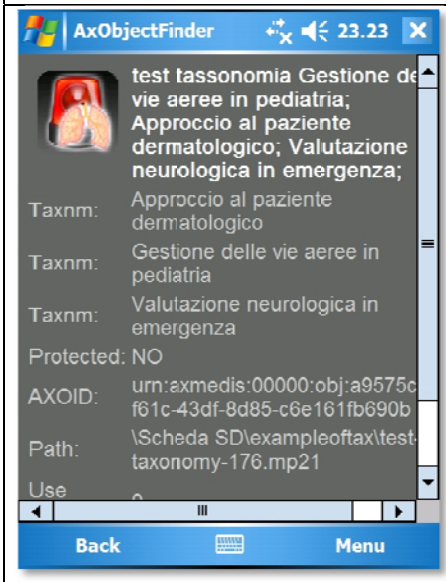
Oltre a tali contenuti di test vi sono alcuni contenuti dimostrativi reali quali:

- calc-deficitidrico.mp21: calcolatore
- calc-gfr.mp21: calcolatore

- calc-probabilita_Emb_Polm.mp21: calcolatore
- flow-bls_new.mp21: algoritmo
- ComplicanzeIABP-640x480.mp21: slide che si girano con un dito
- cura-lesioni-cutanee-v3.mp21: contenuto educazionale
- video-test-dicenta.mp21: video su asma e allergia
- video_bpco.mp21: video PBCO
- Immagine_di_test_3.m21
- Immagine_di_test_4.m21
- pdf-bpco.m21
- pdf-Corso_AIDS_Infermieri.m21
- pdf-Guida_all'uso_dei_disinfettanti_e_antisettici.m21
- pdf-MASTER.m21
- video-Di_Centa_Bambino.m21
- ecc.

Ovviamente, questi contenuti dimostrativi si trovano anche fra le icone/applicazioni di mobile medicine con nomi estesi e più semplici da individuare, oppure tramite ricerca.
Dal portale si possono scaricare anche altri esempi non relativi alla medicina. Alcuni di questi sono inseriti nei file di esempio per mostrare le capacità del player PDA e cosa si può ottenere in termini di interattività e uso:

- Audio_example_Paganini.m21
- AudioMuseo-VGAreal-FS-v9b-new.mp21
- img-Poznan_city_DSCN6568_2ok.mp21



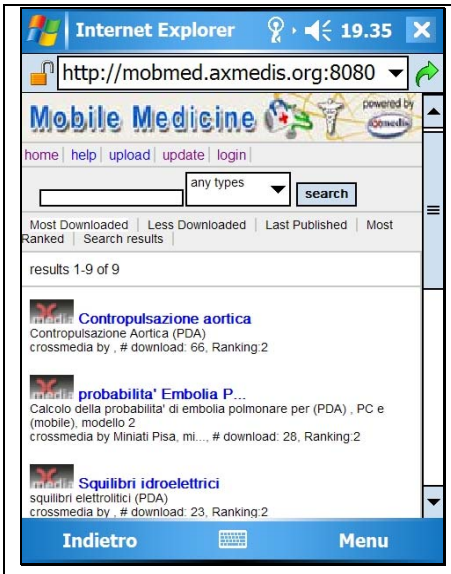
Metadati per la classificazione e ricerca degli/delle oggetti/applicazioni

Se si seleziona con il dito o con la penna il testo associato ad un'icona, vengono mostrati i metadati dell'oggetto/applicazione stessa. Si tratta delle informazioni descrittive di tale oggetto: titolo, descrizione, autori, data, ID, se protetto o meno, percorso nel PDA dell'utente, quante volte è stato usato, quando è stata la prima volta, quando l'ultima, ecc. Fra le informazioni anche la:

- classificazione tassonomica;
- classificazione in termini di gruppi sul portale Mobile Medicine.

Tali informazioni sono utilizzate per ordinare gli oggetti dell'utente in vario modo secondo le preferenze, si veda la schermata dei *Settings* (delle impostazioni), descritta in seguito.

Si può ritornare alla pagina precedente cliccando BACK con il dito nel menù a sinistra in basso.

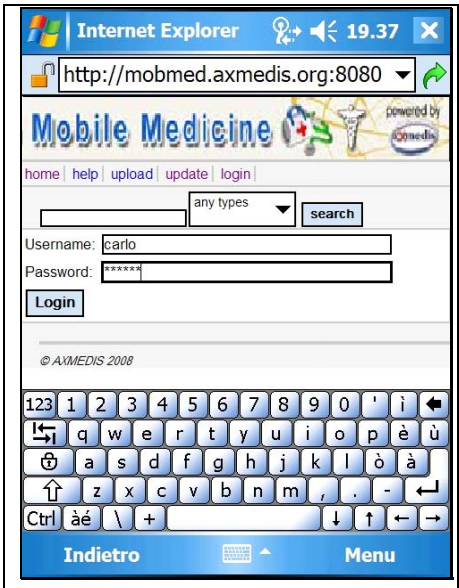

Internet Explorer
19.35
http://mobmed.axmedis.org:8080
Mobile Medicine
powered by
home | help | upload | update | login
any types
search
Most Downloaded | Less Downloaded | Last Published | Most Ranked | Search results
results 1-9 of 9
Contropulsazione aortica
Contropulsazione Aortica (PDA)
crossmedia by , # download: 66, Ranking:2
probabilita' Embolia P...
Calcolo della probabilita' di embolia polmonare per (PDA) , PC e (mobile), modello 2
crossmedia by Miniati Pisa, mi..., # download: 28, Ranking:2
Squilibri idroelettrici
squilibri elettrolitici (PDA)
crossmedia by , # download: 23, Ranking:2
Indietro
Menu

WEB page del Mobile Medicine

Scegliendo la prima Icona WEB nella pagina principale del Mobile Medicine, il sistema passa alla connessione Internet ed apre il browser Internet interno al Mobile Medicine direttamente sul portale Mobile Medicine (impostato sempre nei setting dall'utente, per es. http://mobmed.axmedis.org) come mostrato nella schermata a sinistra. Tale portale e' accessibile con molte altre funzionalita' per gli utenti tramite PC. Il manuale d'uso del Portale PC e' riportato nelle prime pagine di questo documento.

Da questa pagina WEB per PDA e' possibile (da sinistra a destra, dall'alto verso il basso) attivare dei link:

- **Home:** tornare alla pagina principale di Mobile Medicine Home page per PDA, quella sulla sinistra.
- **Help**: leggere un piccolo help, questa funzionalità non e' al momento allineata al resto del portale Mobile Medicine.(lavori in corso)
- **Upload:** caricare un contenuto digitale sul portale, questa funzionalità non e' al momento allineata al resto del portale Mobile Medicine. (lavori in corso) Usare il portale PC per caricare contenuti che devono essere utilizzati sul portale PDA.
- **Update:** Scaricare una versione aggiornata del PDA tool ed esempi. Scegliendo Update il PDA passa ad una pagina dove si possono scaricare i player in vari versioni.
- **Login: registrarsi/loggarsi** come utente username e password, si veda in seguito
- **Search: cercare fra gli oggetti** che sono disponibili nel portale sulla base di keyword, ossia parole chiave;
- **Vedere varie liste dinamiche di oggetti (per pagine):**
  - **Most downloaded:** lista dei più scaricati dal portale,
  - **Less Downloaded:** lista dei meno scaricati,
  - **Most ranked:** lista dei più votati,
  - **Less ranked:** lista dei meno votati,
  - **My favorite:** i favoriti/preferiti (solo se loggato/registrato),
  - ecc.
- **scaricare oggetti,** fare il download con un click sul nome/titolo dell'oggetto scelto. Al momento in cui viene effettuato il download di un oggetto/applicazione, il sistema verifica che questo oggetto non sia già presente nel PDA dell'utente. Se presente, il sistema risparmia tempo aprendo direttamente l'oggetto presente nel PDA dell'utente. In caso contrario, inizia il download. Il nuovo oggetto scaricato viene automaticamente inserito nel database locale del PDA.



Login su: WEB page del Mobile Medicine

Dalla pagina WEB, accessibile attraverso il PDA, e' possibile effettuare la registrazione che da accesso alla lista preferiti.

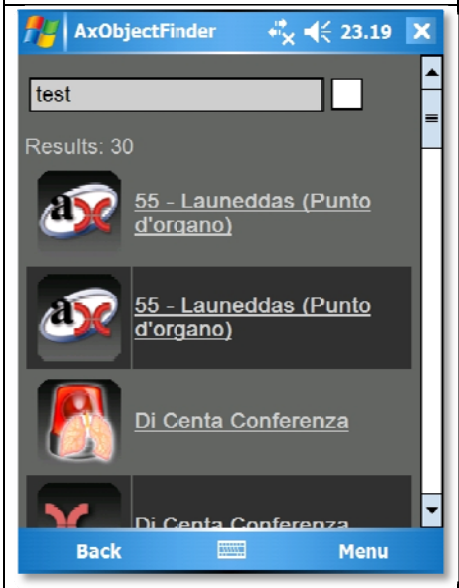
Most Downloaded | Less Downloaded | Last Published | Most Ranked | My favorites | Search results
results 1-9 of 9
Contropulsazione aortica
Contropulsazione Aortica (PDA)
crossmedia by , # download: 66, Ranking:2 unmark favorite
probabilita' Embolia P...
Calcolo della probabilita' di embolia polmonare per (PDA) , PC e (mobile), modello 2
crossmedia by Miniati Pisa, mi..., # download: 28, Ranking:2 unmark favorite
Squilibri idroelettrici
squilibri elettrolitici (PDA)
crossmedia by , # download: 23, Ranking:2 mark favorite
Indietro
Menu

Una volta registrato/loggato, le liste descritte in precedenza (più visti, meno visti, ricerche, ecc.) presentano la possibilità di vedere quali sono i contenuti marcati come favoriti e rimuoverli dalla lista dei favoriti/preferiti.
In tale pagina web sempre su mobile e' possibile marcare gli oggetti come preferiti o rimuoverli dalla lista dei preferiti.
Per poter entrare nel portale dovete essere registrati. La registrazione può essere effettuata da un PC via Internet. Durate la registrazione e' possibile definire username e password, come inscriversi ai gruppi, dichiarare gli interessi, le vostre specializzazioni, ecc. Gli oggetti preferiti possono essere ricercati e scaricati o eseguiti anche tramite PC.

Si noti che per ogni contenuto e' riportato:

- titolo, descrizione, ecc.;
- numero di download;
- ranking, il voto medio dato dagli utenti, da 1 a 5 stelle;

marked/unmarked da parte dell'utente stesso;



Local Search, ricerche dentro il PDA

Scegliendo la seconda opzione della prima schermata, cioè **Local Search**, ricerca locale, compare la schermata mostrata a sinistra.

Se non sono state effettuate ricerche, la schermata conterrà solo il campo per l'inserimento del testo da cercare e il bottone di ricerca sulla sua destra. La lista dei "results" compare solo a fronte di una ricerca. Il numero corrisponde al numero di file/oggetti/applicazioni trovate e mostrate come lista o come icone in funzione del parametro corrispondente presente nei Settings.

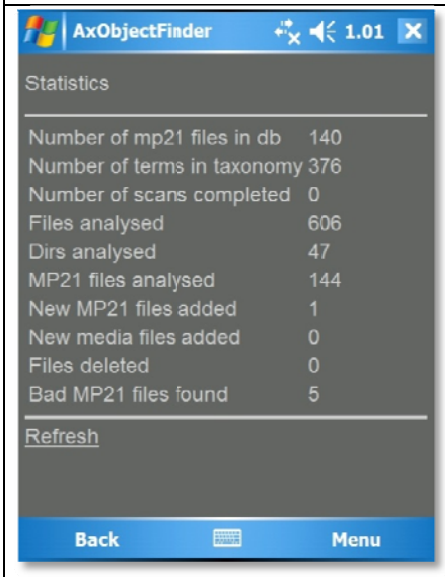
La ricerca viene effettuata sulla base di tutti i metadati degli oggetti dell'utente, inclusi quelli tassonomici e dei filename stessi degli oggetti semplici (file multimediali) che sono stati trovati sul PDA. I tipi di dati da indicizzare possono essere definiti nei Settings.

L'operazione di ricerca viene effettuata su tutti gli oggetti che sono contenuti nel PDA e per i quali sia stata effettuata la classificazione. Naturalmente se Mobile Medicine è stato lasciato attivo per un certo tempo, il sistema avrà potuto indicizzare/classificare tutti i contenuti/oggetti e file presenti nel PDA.

MENÙ in basso a destra:

Scegliendo il menù in basso si possono vedere varie Opzioni:

- **Home**: per ritornare alla prima pagina di Mobile Medicine, la prima di questa tabella/manuale.
- **Stop download**: per fermare un download di un oggetto che l'utente sta scaricando dal portale WEB.
- **Settings**: per passare ad impostare i parametri di visualizzazione e funzionamento di Mobile Medicine.
- **Statistics**: per visualizzare dati statistici sulla progressione di indicizzazione/classificazione degli oggetti dell'utente nel sistema Mobile Medicine sul PDA, oppure visualizzare lo stato del proprio personal Mobile Medicine.
- **Reset**: per azzerare lo storico del database dell'utente, ripartendo dalle condizioni iniziali di installazione. Questa operazione provoca la cancellazione della maggior parte delle informazioni statistiche e di organizzazione descritte nel paragrafo delle statistiche.
- **About** per avere informazioni sulla creazione dell'applicativo stesso e sulla sua versione.
- **Exit**: per uscire da Mobile Medicine.



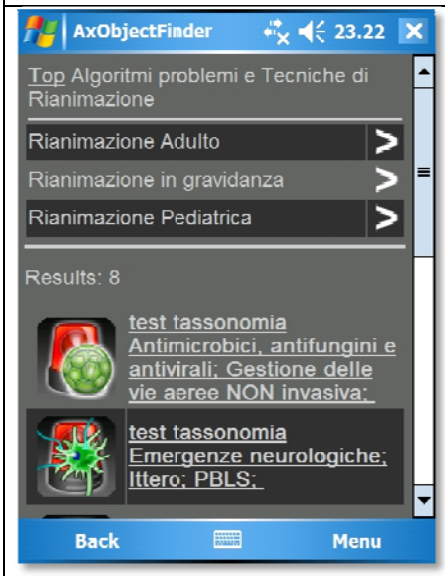
Statistiche di uso sul PDA

Entrando da *MENÙ->Statistics* si possono vedere delle informazioni statistiche sul lavoro dell'organizzatore di file Mobile Medicine, come riportato nell'ordine che segue:

- Numero di oggetti MPEG-21 inseriti nel database del PDA.
- Numero di voci nella tassonomia a modello (per esempio 376).
- Numero di scansioni complete del PDA dell'utente alla ricerca di oggetti e file, una scansione è un'ispezione completa del PDA. Solo dopo la prima scansione completa tutti i file nel PDA saranno stati trovati.
- Numero di file identificati (per esempio 606).
- Numero di directory analizzate (per esempio 47).
- Numero di file MPEG-21 analizzati.
- Numero di nuovi oggetti MPEG-21 inseriti.
- Numero di nuovi file generici inseriti nel database (vengono inseriti solo i file che hanno le estensioni elencate nei *Settings*, si veda tale impostazione).
- Numero di file cancellati: se a fronte di una nuova scansione alcuni file non risultano più presenti, questi vengono eliminati anche dal database e non vengono più mostrati come Icone nelle interfacce, liste e ricerche.
- Numero di file MPEG-21 non validi (per esempio 5).

Si noti che il sistema di scansione automatica di Mobile Medicine e' in grado di identificare ogni nuovo file inserito nel sistema, sia che questo arrivi tramite PC, sia tramite copia diretta in memoria o altro. Con la successiva scansione il file risulterà inserito nella base di conoscenza del Mobile Medicine, sarà visibile con la sua icona, sarà ricercabile nel database e sarà associato nella tassonomia, se ha una classificazione tassonomica (cioè se al momento della sua realizzazione e' stato

classificato secondo una precisa tassonomia).



AxObjectFinder 23.22
dermatologico;
test tassonomia Analgesia, anestesia e sedazione;
test tassonomia Anemie emolitiche acquisite;
test tassonomia Antimicrobici, antifungini e antivirali; Gestione delle vie aeree NON invasiva;
test tassonomia Approccio al paziente dermatologico; Infezioni della pelle e dei tessuti molli;
test tassonomia Dolore
Back
Menu

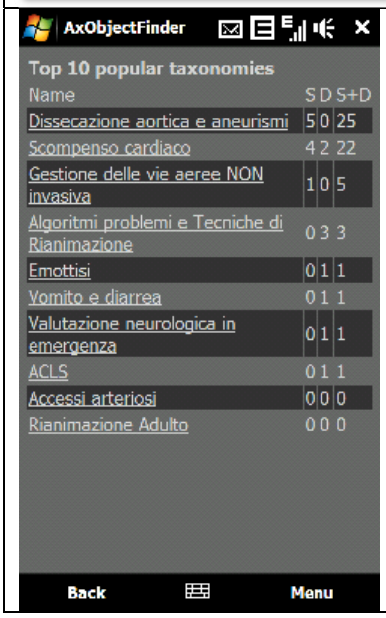
Ricerca tassonomica sul PDA

Nel caso in cui si scelga dalla prima pagina del Mobile Medicine di navigare nella Tassonomia, appare la pagina come riportata nell'immagine a sinistra. Nella parte alta compare la tassonomia stessa, quella medica concordata, visibile in appendice.
Nella parte bassa sono visibili gli oggetti associati a tale tassonomia al nodo indicato nella prima riga e nei relativi figli del nodo stesso. In questo modo, la ricerca tassonomica mostra tutti gli oggetti di una certa classificazione, dai più generici ai dettagliati. Si noti che alcuni oggetti possono essere inseriti anche in punti multipli della tassonomia. In altri termini, possono avere una classificazione multipla. Questi oggetti si possono trovare tramite i vari percorsi, ma non compariranno mai due volte nella stessa lista.

E' possibile navigare nella tassonomia con la semplice selezione della riga del termine stesso, oppure tornare indietro selezionando il livello voluto nella struttura del punto tassonomico raggiunto, come compare riportato in alto.

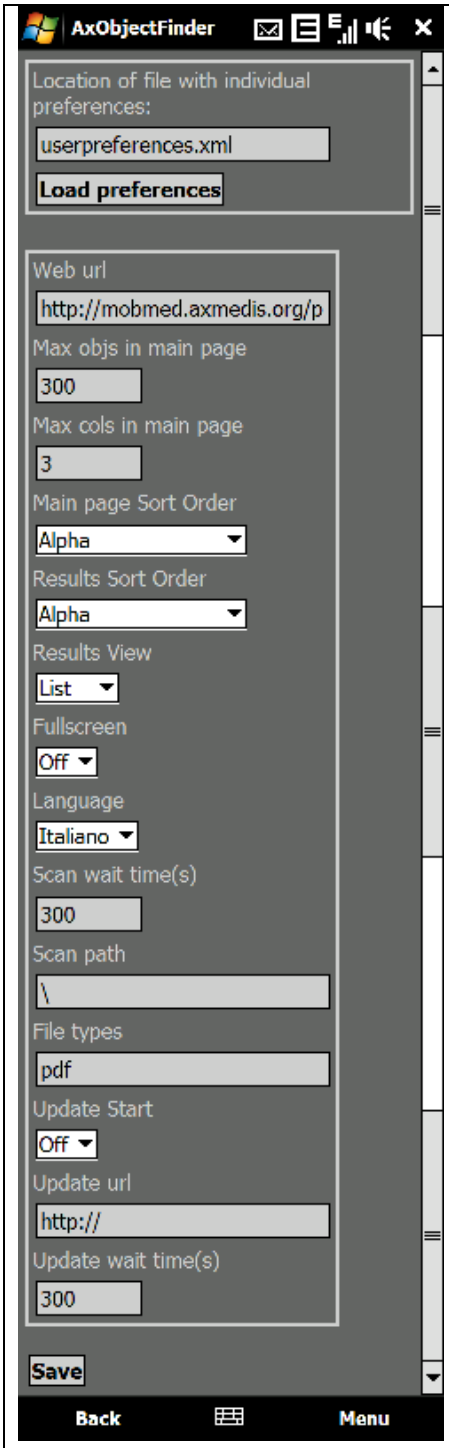
Nella parte bassa, è visibile la lista degli oggetti/ applicazioni. Per ogni oggetto sono riportate alcune informazioni di base. Questa lista può essere fatta scorrere con un dito. Sulla base dei Settings (sempre da *Menù->settings*) e' possibile passare dalla visualizzazione a lista alla visualizzazione ad icone e viceversa, ma anche scegliere l'ordine nel quale questi oggetti devono essere presentati: alfabetico, dal più visto al meno visto, ecc.

In questo esempio a sinistra e' riportata la visione della navigazione della tassonomia dopo lo scorrimento con il dito. I campi della tassonomia vengono fatti scorrere in alto, lasciando spazio ai risultati della ricerca tassonomica.


AxObjectFinder
Top 10 popular taxonomies
Name S D S+D
Dissecazione aortica e aneurismi 5 0 25
Scompenso cardiaco 4 2 22
Gestione delle vie aeree NON invasiva 1 0 5
Algoritmi problemi e Tecniche di Rianimazione 0 3 3
Emottisi 0 1 1
Vomito e diarrea 0 1 1
Valutazione neurologica in emergenza 0 1 1
ACLS 0 1 1
Accessi arteriosi 0 0 0
Rianimazione Adulto 0 0 0
Back
Menu

Distribuzione Tassonomia

La pagina mostra nella colonna S la lista delle preferenze dell'utente per come sono elencate nel file di preferenze. Nella colonna D il conteggio dei nodi tassonomici relativi agli oggetti preferiti dall'utente. Questi due profili sono combinati per ottenere la colonna SD con il profilo risultante che viene utilizzato per produrre la pagina degli oggetti suggeriti, si veda la prima pagina.



SETTINGS, impostazioni di Mobile Medicine PDA

Nell'immagine di sinistra sono riportati tutti i parametri del *Menù->setting* del programma Mobile Medicine. Questi hanno il seguente significato:

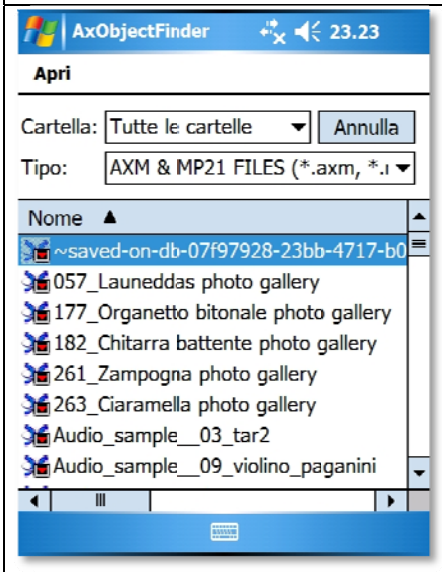
- **Userpreferences**.xml: nome del file che contiene il profilo dell'utente, il file deve essere presente nella stessa cartella del file eseguibile del programma AxObjectFinder
- **LoadPreferences**: bottone di caricamento delle preferenze
- **WEB Url**: sito web che viene aperto, cliccando sull'icona del mondo WEB dalla prima pagina di Mobile Medicine.
- **MaxObjs in main page**: numero massimo di icone che vengono collezionate sulla prima pagina a scorrimento di Mobile Medicine. Si può inserire il numero di oggetti/applicazioni di cui si vuole avere fruizione.
- **Max Cols in main page**: numero massimo di colonne utilizzare per mostrate le icone nella prima pagina. Se questo parametro e' maggiore di 3, per esempio 10, si hanno 10 colonne e si possono scorrere le colonne di icone con un dito (cioè a destra sinistra), anche in senso orizzontale similmente ad altri applicativi, come se si stesse cambiando pagina.
- **Main Page sort Order:** ordine delle icone nella pagina iniziale di Mobile Medicine sulla base del comportamento dell'utente. Mobile medicine è di grande aiuto nel tenere in ordine le applicazioni/oggetti ed i file dell'utente. Possibili valori sono
  - **Alpha**: alfabetico, semplice ordine sulla base del titolo dell'oggetto stesso, nel caso di file sulla base del loro file name.
  - **Most recently used**: dal più recentemente utilizzato al meno recentemente utilizzato.
  - **Less recently used**: dal meno recentemente utilizzato al più utilizzato recentemente.
  - **Most used:** dal più utilizzato al meno utilizzato, la migliore soluzione per chi vuole a portata di mano gli oggetti che usa di frequente.
  - **Less used**: dal meno utilizzato al più utilizzato, per esempio per vedere cosa l'utente ha tralasciato, senza mai usarlo.
  - **Taxonomy**: ordinati e presentati su base tassonomica.
  - **Format**: sulla base del formato, tipicamente, audio, video, immagini, documenti, crossmedia, ecc.
- **Results sort Order**: ordine possibile delle icone nelle pagine dei risultati di ricerca. Possibili valori sono equivalenti a quelli sopra definiti per Main page sort order.
- **Results View:** questa opzione permette di impostare la visualizzazione dei risultati della navigazione nella tassonomia, come "list" (lista) o come icone. Il valore di default e' ***list***.
- **FullScreen**: funzionalita' full screen abilitato o meno
- **Language**: lingua preferita dell'utente per la visualizzazione dei metadati.
- **Scan Wait time**: Tempo (in secondi) che intercorre fra una scansione e quella successiva, si consigliano tempi maggiori di 200,

se si hanno molti oggetti e una SDD di 2 Gbyte.

- **Scan path**: punto di partenza per la scansione (ricerca dei file e delle applicazioni dell'utente nel PDA). Ogni directory sotto tale punto viene scansionata. Usare "\" implica scansionare tutto il dispositivo. Se si vuole limitare la scansione alla sola SSD (memoria esterna), e' possibile farlo scrivendo il nome di tale memoria nel sistema, per esempio "\scheda SD\" o altro. Questo dipende dal dispositivo PDA dell'utente. Si consiglia di lasciare "\".
- **File Types**: in questo campo si possono inserire separati da virgole tutte le estensioni dei file che si vogliono indicizzare. Per esempio: "pdf,mp3,gif,jpg,png,avi,mov,mpg". Questi tipi di file vengono classificati ed inseriti nel database locale del PDA e ne viene data una rappresentazione ad icona, mostrandoli insieme agli altri (saranno ricercabili tramite il loro filename o parte di questo). Anche per questi file vengono tracciate le azioni dell'utente, come il numero delle volte che sono stati scelti, la data, ecc. La loro visualizzazione viene effettuata tramite player interni al dispositivo, perciò può capitare che alcuni non siano visualizzabili o che il visualizzatore non sia in grado di prendere il primo piano del PDA e che rimanga dietro allo schermo del Mobile Medicine. Questo tipo di reazioni sono fuori del controllo di Mobile Medicine poiché gestite direttamente dal sistema operativo del PDA
- **UpdateStart, UpdateUrl, Udate Wait time**: parametri che permettono al sistema di aggiornare automaticamente gli oggetti del PDA quando nuove versioni sono presenti sul portale di aggiornamento.

Va fatto notare che ogni cambiamento in queste impostazioni deve essere salvato, facendo click sul comando/bottone di SAVE, come riportato in fondo alla pagina di *Settings* e nell'esempio a lato.

Nei settings della versione 1.7 o superiori vi sono altri parametri per l'aggiornamento automatico delle singole mini applicazioni e contenuti che non sono ancora in uso corrente e pertanto non sono descritti.



Open File diretto su PDA

Scegliendo dalla pagina iniziale di Mobile Medicine l'icona e il comando OPEN, si apre la finestra mostrata a sinistra per accedere direttamente alla navigazione del PDA per identificare il file che si vuole aprire. A tal fine si può:

- **Scegliere una directory** (solo le directory di primo livello sono visualizzate, in base allo standard di Windows Mobile, pertanto si consiglia l'utente di mettere gli oggetti solo in directory di primo livello della Scheda SD, memoria supplementare).
- **Scegliere un tipo di file**, fra quelli AXM e MP21, Mp21 che sono le estensioni degli oggetti Mobile Medicine, ma anche fra quelli semplici e diretti definiti nei *Settings* come file da ricercare. Per esempio PDF o altro.

Una volta trovato il file, la sua selezione da parte dell'utente implica:

- **Inserimento nel database** se non già presente, sia che questo sia un file semplice o un'applicazione Mobile Medicine.

	• **Apertura di un player adatto**, in grado di eseguire il file e di farlo fruire all'utente. Questo potrebbe essere il player AXPDAPlayer installato nel PDA dell'utente oppure Windows Media o qualsiasi altro player a disposizione dell'utente nel proprio dispositivo mobile. A seconda del tipo di file, Mobile Medicine aprirà per l'utente il player giusto senza esitazione. In alcuni casi il player aperto non e' in grado di comparire in primo piano e può rimanere dietro il Mobile Medicine stesso. Questo e' un problema che va oltre il controllo dei produttori di Mobile Medicine, in quanto dipende da applicazioni gestite da terzi. • **Tracciamento delle azioni** di play per fornire all'utente la possibilità di vedere tale oggetto come icona nella lista generale dei più usati, dei meno usati, dei più recentemente usati, ecc., nella pagina iniziale di Mobile Medicine.
	Gli oggetti protetti su PDA Le icone con il lucchetto permettono all'utente di identificare in modo immediato i file che sono protetti. Questi sono file MPEG-21 protetti da DRM. Si consulti http://www.axmedis.org Per poter accedere/utilizzare un oggetto protetto, è necessario che l'utente sia autorizzato mediante una specifica licenza.

Funzionalità avanzate

Gli oggetti complessi per PDA possono includere numerose funzionalità avanzate che permettono di estendere le potenzialità degli oggetti prodotti per tale dispositivo. In particolare, il PDA Player è in grado di gestire oggetti complessi che contengano funzionalità quali:

- **link fra applicazioni**: E' possibile avere oggetti SMIL based diversi collegati tra loro usando link. Gli oggetti collegati devono essere tutti nella stessa cartella. Utile nel caso in cui avere tutti i contenuti in un solo oggetto sia troppo grande da gestire o si voglia una certa modularità nei contenuti. (Il passaggio da un oggetto all'altro e' rallentato dalla apertura del nuovo oggetto)
- **modalità full screen**: Contenuti SMIL, HTML ed MP4 possono andare/uscire a/da schermo intero premendo sul tasto centrale oppure da menu contestuale (solo SMIL). Contenuti basati su SMIL passano automaticamente a full screen se l'altezza dichiarata nella presentazione e' superiore alla dimensione dello schermo utilizzabile in modalità normale.
- **chiamate dirette da java script**: gli oggetti possono contenere metodi AXMEDIS (scritti in JavaScript) che permettono di effettuare collegamenti a siti Web sia in GET che in POST per prendere e fornire informazioni verso l'esterno.
- **inserimento del java script**: E' possibile inserire negli oggetti metodi scritti in JavaScript che permettono di manipolare l'oggetto, leggere/salvare dati locali e comunicare con server web esterni. I

metodi possono essere invocati da SMIL tramite link e da HTML tramite link o tramite form per inviare dati al metodo.

- GPS (in fase di implementazione): Permette tramite metodo JavaScript di acquisire la posizione da GPS integrato o collegato via BT.

Icona su PDA tipologiche	Tipo di contenuto digitale
	Audio per PDA, AXMEDIS MPEG-21
	Audio file singolo per PDA per esempio: mp3, ecc.
	documento, AXMEDIS MPEG-21
	Documento PDF
	immagine, AXMEDIS MPEG-21
	Immagine: l'icona richiama l'immagine stessa contenuta nell'oggetto
	Immagine: icona generica file image singola: png, gif, bmp, jpg, ecc.
	video, AXMEDIS MPEG-21
	Video: rappresentato come fermo immagine estratta dal video stesso (internamente e' un MPEG-4)
	Video file singolo, generico: avi. Mpg, mov, ecc.
	AXMEDIS MPEG-21 format

	Cross media, AXMEDIS MPEG-21 format
	AXMEDIS MPEG-21 format, protected object

Icone generiche	Funzionalità nella prima pagina Mobile Medicine PDA
	Apertura del Portale Mobile Medicine da PDA
	Apertura di un file ricercandolo sul PDA
	Ricerca e navigazione su base tassonomica della classificazione
	Ricerca full text degli oggetti nel PDA
	suggerimenti

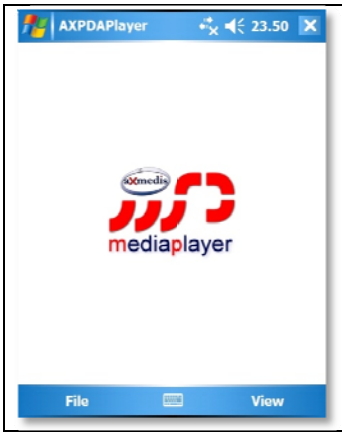
AXPDA Player, su PDA

Il player cross mediale di Mobile Medicine e' l'AXPDAPlayer.exe installato insieme al file CAB del Mobile Medicine. Il player cross mediale AXPDAPlayer.exe e' in grado di mettere in esecuzione, visualizzare e gestire l'interazione con l'utente di file MPEG-21 contenenti elementi digitali, metadati e icone come:

- **semplici:** video, audio, documenti, immagini;
- **complessi**:
  - calcolatori realizzati in SMIL e/o HTML
  - flussi/procedure realizzate in SMIL e/o HTML. A tal fine e' stato realizzato un generatore di oggetti per procedure/algoritmi che permette da una descrizione grafica a blocchi del flusso (della procedura) di produrre il flusso in modo grafico, si veda per esempio la procedura di BLS.
  - Strumenti interattivi come l'esempio dell'audio guida del Museo degli Strumenti di Roma allegata negli esempi.
  - Sequenze di slide sincronizzate con i file audio dell'utente, ecc. .

Per avere una descrizione sommaria del modello AXMEDIS per la produzione si può fare riferimento alla documentazione completamente pubblica ed accessibile sul portale AXMEDIS.

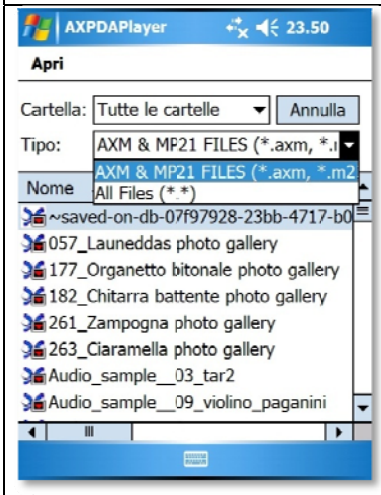
L'AXPDAplayer viene messo in esecuzione quando necessario dal Mobile Medicine al momento in cui si aprono file MPEG-21. Può essere chiuso indipendentemente da Mobile Medicine quando l'utente ha finito di utilizzare l'applicazione, sarà Mobile Medicine a riaprirlo per l'utente al momento necessario. E' possibile anche attivarlo in modo diretto, semplicemente da *Start→programmi* scegliendo l'icona di AXPDAPlayer.

	Apertura di AXPDAPlayer. Dopo questa schermata si possono scegliere delle azioni da compiere, dal menù File sulla sinistra in basso.

Le possibili operazioni del menu di sinistra sono:

- **Open** per aprire un file.
- **About** per conoscere la versione e lo stato del player AXPDAplayer.
- **Certification**: è la procedura necessaria per certificare il player, se si utilizzano oggetti protetti.
- **Exit** per chiudere il player.

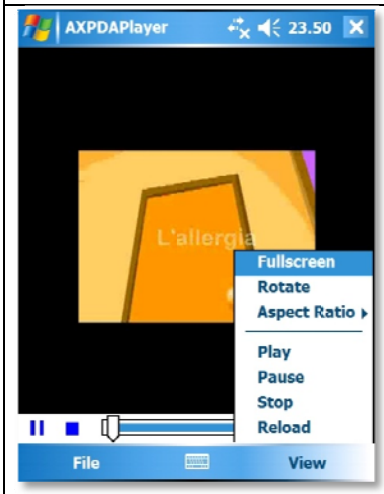
Le operazioni del menu di destra sono riportate in seguito.



Open File

Con le modalità di sempre: scelta fra le cartelle di primo livello nella memoria del PDA e nella scheda di memoria, definizione dei tipo di file tramite la scelta della corrispondente estensione del file.

I file, che possono essere aperti e messi in esecuzione dal AXPDAplayer hanno estensione: AXM, MP21, M21.



Play di un video/audio

Il player può passare alla visualizzazione a **schermo pieno (Fullscreen) oppure uscire da questa** tramite:

- la selezione di tale voce dal menu di destra;
- premendo il bottone centrale della rosa delle frecce del PDA/smartphone in dotazione all'utente;
- tramite la pressione del dito/penna sullo schermo stesso per alcuni secondi;
- L'attivazione automatica da parte di un contenuto a schermo pieno (in SMIL) che passerà a tale modalità in modo automatico per l'utente.

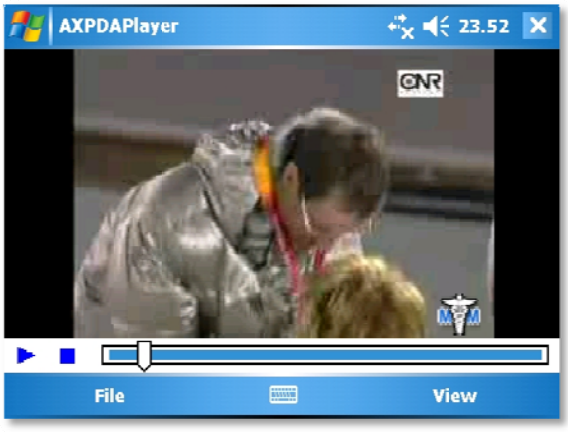
Il player può **ruotare** la visualizzazione (da verticale ad orizzontale e viceversa) tramite:

- la freccia a sinistra/destra dell'utente (una volta ruotato queste divengono le frecce a destra e/o in basso);
- sistemi di auto-sensing, per rotazione fisica del dispositivo;
- l'apertura della tastiera come accade negli HTC o in altri dispositivi che hanno la tastiera a scomparsa.

La rotazione può essere combinata con il fullscreen. La rotazione ed il FullScreen funzionano in modalità di play AXMEDIS object:

- Video e/o audio in MPEG-4
- Contenuti interattivi HTML e anche in SMIL per immagini, ecc.

Il player può fare: pause, stop, play, ecc.



L'utente può ruotare la visualizzazione del player da verticale ad orizzontale e viceversa tramite la freccia a sinistra/destra del tastierino frontale del PDA/smartphone. La rotazione può essere combinata con il fullscreen. La rotazione viene innescata anche da sistemi di auto-sensing o dall'apertura della tastiera come accade negli HTC.

AXPDAPlayer FULL SCREEN

Il player AXPDAplayer e' in grado di andare in modo autonomo in Full Screen qualora il contenuto che sta aprendo (in SMIL) abbia dimensioni tali da richiedere lo schermo intero. Un esempio e' dato dalla guida-audio del museo Musa di Roma, fornito in dotazione. Il player può uscire dalla modalità Fullscreen con i comandi sopra citati: pressione del bottone centrale delle frecce del PDA oppure selezione per alcuni secondi sullo schermo stesso.

Inoltre, il player può essere forzato a restare in Fullscreen se un particolare comando viene inserito nella configurazione del player stesso. Questa modalità operativa permette di affidare all'utente una soluzione robusta, fornendo un'applicazione che non può essere chiusa distrattamente, ma solo in modo intenzionale, ossia spegnendo il PDA o con un reset.

Mobile Medicine per iPhone

L'applicazione Mobile Medicine per iPhone/iPad e' un'applicazione che cerca i file nell'iPhone dell'utente e li organizza per icone e/o liste, mostrandoli all'utente tramite icone, in modo semplice e facile da fruire. Le funzionalità presenti sono del tutto simili a quelle disponibili nell'applicazione Mobile Medicine per PDA Windows Mobile.

L'applicazione mobile Medicine per iPhone è scaricabile gratuitamente dall'AppStore.

http://itunes.apple.com/it/app/mobile-medicine/id359865882?mt=8

L'applicazione Mobile Medicine per iPhone permette di accedere direttamente al portale Web della Mobile Medicine come si farebbe con un comune PC e di accedere alle risorse disponibili sul portale stesso. L'applicazione permette di visualizzare qualsiasi tipo di contenuto come video, audio, immagini, documenti ma anche applicazioni interattive come calcolatori e procedure di supporto alle decisioni. I contenuti possono essere visualizzati in streaming oppure possono essere scaricati e visualizzati off-line.

<table>
<tr>
<td>
</td>
<td>Pagina Iniziale Mobile Medicine:
Alla sua esecuzione, il programma MobileMedicine per iPhone mostra i contenuti presenti sul dispositivo.

La schermata iniziale presenterà una serie di bottoni in alto e 3 icone in basso che rappresentano funzionalità di servizio; sono le icone (come si può osservare nell'immagine a sinistra) di:
• Oggetti: visualizza gli oggetti contenuti nel dispositivo e permette di effettuare la ricerca tramite interrogazioni nel database locale dell'iPhone (si veda in seguito per il relativo uso);
• Browser: per l'accesso alla pagina WEB del sito Mobile Medicine, http://mobmed.axmedis.org (si veda in seguito per il relativo uso);
• Tassonomia: per la navigazione nella tassonomia medica per cercare gli oggetti/applicazioni classificate in modo tassonomico dal sistema (si veda in seguito per il relativo uso);

Si noti che l'applicazione MobileMedicine:
• cerca e cataloga i file presenti nel iPhone in dotazione all'utente e li presenta organizzati in questa prima pagina (che si può scorrere verso il basso) o in pagine di ricerca. Come valore iniziale la visualizzazione e' solo alfabetica, ossia sulla base del titolo/filename.</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>Scorrendo la pagina delle icone con il dito si possono vedere alcuni esempi delle molte icone rappresentative di categorie di contenuti medicali riferite alla tassonomia concordata. Le icone fanno riferimento ai primi due livelli della tassonomia. La tassonomia è quella riportata in Appendice a questo manuale.

L'applicazione Mobile Medicine per iPhone installa una serie di oggetti</td>
</tr>
</table>

di esempio reali quali:

- ACLS: algoritmo
- Algoritmo Bradicardia: algoritmo
- Calcolo peso forma: calcolatore
- Classificazione Neurologica: calcolatore
- EGA - Emogasanalisi: slide che si girano con un dito
- Il fegato: immagine
- Mobile Medicine short presentation: video su MobMed
- Procedura Prevenzione e Gestione Lesioni da compressione: procedura
- Protocolli Farmaci Dip. Cuore e Vasi: calcolatori
- Tachicardia con polso: algoritmo
- Valutazione stato di Coscienza, GCS: procedura

Ovviamente, questi contenuti dimostrativi si trovano anche fra le icone/applicazioni di mobile medicine con nomi estesi e più semplici da individuare, oppure tramite ricerca.

Dal portale si possono scaricare anche altri esempi non relativi alla medicina.

Metadati per la classificazione e ricerca degli/delle oggetti/applicazioni

Se si seleziona un oggetto, appare una finestra che permette di selezionare due possibili opzioni: Apri e Info. Cliccando su **Info**, vengono mostrati i metadati dell'oggetto/applicazione stessa. Si tratta delle informazioni descrittive di tale oggetto: titolo, descrizione, autori, data, ID, ecc. Fra le informazioni disponibili è presente anche la classificazione tassonomica;

Si può ritornare alla pagina precedente cliccando sul pulsante **Object** in alto a sinistra.

WEB page del Mobile Medicine

Selezionando l'icona Browser nella pagina principale del Mobile Medicine, il sistema passa alla connessione Internet ed apre il browser Internet interno al Mobile Medicine direttamente sul portale Mobile Medicine (impostato sempre nei setting dall'utente, per es. http://mobmed.axmedis.org) come mostrato nella schermata a sinistra. Tale portale e' accessibile con molte altre funzionalita' per gli utenti tramite PC. Il manuale d'uso del Portale PC e' riportato nelle prime pagine di questo documento.

Da questa pagina WEB per iPhone e' possibile (da sinistra a destra, dall'alto verso il basso) attivare dei link:

- **Home:** tornare alla pagina principale di Mobile Medicine Home page per iPhone, quella sulla sinistra.
- **Help**: leggere un piccolo help, questa funzionalità non e' al momento allineata al resto del portale Mobile Medicine.(lavori in corso)
- **Upload:** caricare un contenuto digitale sul portale. Questa funzionalità non e' al momento allineata al resto del portale Mobile Medicine. Usare il portale PC per caricare contenuti che devono essere utilizzati sul portale iPhone.
- **Player**: Non disponibile per iPhone. Cliccando su questa voce comparirà un messaggio di errore.
- **Login: registrarsi/loggarsi** come utente username e password, si veda in seguito
- **Search: cercare fra gli oggetti** che sono disponibili nel portale sulla base di keyword, ossia parole chiave;
- **Vedere varie liste dinamiche di oggetti (per pagine):**
  - **Popular:** lista dei più scaricati dal portale,
  - **Less popular:** lista dei meno scaricati,
  - **Top rated:** lista dei più votati,
  - **My favorite:** i favoriti/preferiti (solo se

loggato/registrato),
- **My playlist:** (solo se loggato/registrato)
- **Suggested content**: (solo se loggato/registrato)
- **Content of collegues**: (solo se loggato/registrato)
- **My groups**: (solo se loggato/registrato)
- **Search results**:

- **scaricare oggetti,** fare il download con un click sul nome/titolo dell'oggetto scelto. Al momento in cui viene effettuato il download di un oggetto/applicazione, il sistema verifica che questo oggetto non sia già presente nel PDA dell'utente. Se presente, il sistema risparmia tempo aprendo direttamente l'oggetto presente nel PDA dell'utente. In caso contrario, inizia il download. Il nuovo oggetto scaricato viene automaticamente inserito nel database locale del PDA.

Login su: WEB page del Mobile Medicine

Dalla pagina WEB, accessibile attraverso l'iPhone, e' possibile effettuare la registrazione che da accesso alla lista preferiti.

Una volta inseriti di dati di login con successo, viene visualizzata la pagina con le informazioni sul profilo.

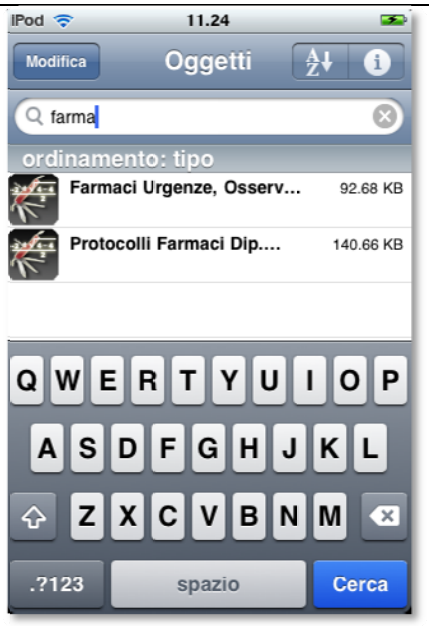
Una volta registrato/loggato, le liste descritte in precedenza (più visti, meno visti, ricerche, ecc.) presentano la possibilità di vedere quali sono i contenuti marcati come favoriti e rimuoverli dalla lista dei favoriti/preferiti.

In tale pagina web sempre su mobile e' possibile marcare gli oggetti come preferiti o rimuoverli dalla lista dei preferiti.

Per poter entrare nel portale bisogna essere registrati. La registrazione può essere effettuata da un PC via Internet. Durate la registrazione e' possibile definire username e password, come inscriversi ai gruppi, dichiarare gli interessi, le vostre specializzazioni, ecc. Gli oggetti preferiti possono essere ricercati e scaricati o eseguiti anche tramite PC o PDA.

Si noti che per ogni contenuto e' riportato:

- titolo, descrizione, ecc.;
- numero di download;
- ranking, il voto medio dato dagli utenti, da 1 a 5 stelle;
- marked/unmarked da parte dell'utente stesso;



Local Search, ricerche dentro l'iPhone

Il campo vuoto in alto nella schermata principale permette di effettuare ricerche full text dei contenuti disponibili nel dispositivo.

Se non sono state effettuate ricerche, la schermata conterrà solo il campo per l'inserimento del testo da cercare. La lista dei "results" compare solo a fronte di una ricerca.

La ricerca viene effettuata sulla base di tutti i metadati degli oggetti dell'utente, inclusi quelli tassonomici e dei filename stessi degli oggetti semplici (file multimediali) che sono stati trovati sul dispositivo.

E' possibile ordinare i risultati della ricerca premendo il pulsante posto in alto a destra. La lista dei risultati della ricerca può essere ordinata: per grandezza del file, per titolo (alfabetico), per numero di visualizzazioni, l'ultimo aperto, estensione del file.

Ricerca tassonomica su iPhone

Nel caso in cui si scelga dalla prima pagina del Mobile Medicine di navigare nella Tassonomia, appare la pagina come riportata nell'immagine a sinistra. Nella parte alta compare la tassonomia stessa, quella medica concordata, visibile in appendice.
Nella parte bassa sono visibili gli oggetti associati a tale tassonomia al nodo indicato nella prima riga e nei relativi figli del nodo stesso. In questo modo, la ricerca tassonomica mostra tutti gli oggetti di una certa classificazione, dai più generici ai dettagliati. Si noti che alcuni oggetti possono essere inseriti anche in punti multipli della tassonomia. In altri termini, possono avere una classificazione multipla. Questi oggetti si possono trovare tramite i vari percorsi, ma non compariranno mai due volte nella stessa lista.

E' possibile navigare nella tassonomia con la semplice selezione della riga del termine stesso, oppure tornare indietro selezionando il livello voluto nella struttura del punto tassonomico raggiunto.

Nella parte bassa, è visibile la lista degli oggetti/ applicazioni. Per ogni oggetto sono riportate alcune informazioni di base. Questa lista può essere fatta scorrere con un dito.

SETTINGS, impostazioni di Mobile Medicine iPhone

Dalle impostazioni generali del Vostro iPhone (icona impostazioni nella pima pagine del Vostro iPhone), e' possibile accedere ai *Settings* dell'applicazione Mobile Medicine.

Le impostazioni modificabili sono due:

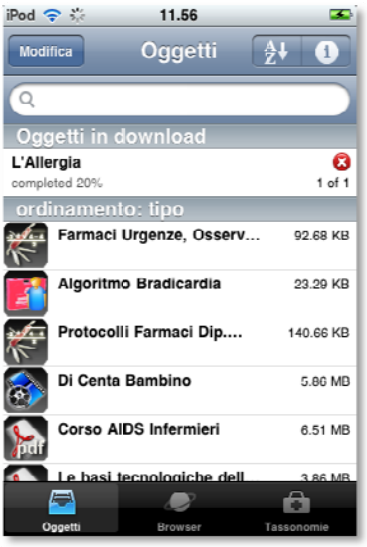
- **Ax File Manager Order Type:** ordine delle icone nella pagina iniziale di Mobile Medicine sulla base del comportamento dell'utente. Mobile medicine è di grande aiuto nel tenere in ordine le applicazioni/oggetti ed i file dell'utente. Possibili valori sono
  - **By Title**: alfabetico, semplice ordine sulla base del titolo dell'oggetto stesso, nel caso di file sulla base del loro file name.
  - **By Size, grandezza del contenuto**: in base alla dimensione del file.
  - **By Use count, numero di visualizzazioni:** dal più utilizzato al meno utilizzato, la migliore soluzione per chi vuole a portata di mano gli oggetti che usa di frequente.
  - **By Last use, ultimo contenuto aperto**: contenuti ordinati secondo un ordine cronologico.
  - **By File type, tipo di file**: sulla base del formato, tipicamente, audio, video, immagini, documenti, crossmedia, ecc.
- **Ax Web Broser Home Page**: sito web che viene aperto, cliccando sull'icona Browser dalla prima pagina di Mobile Medicine.

Download degli oggetti su iPhone

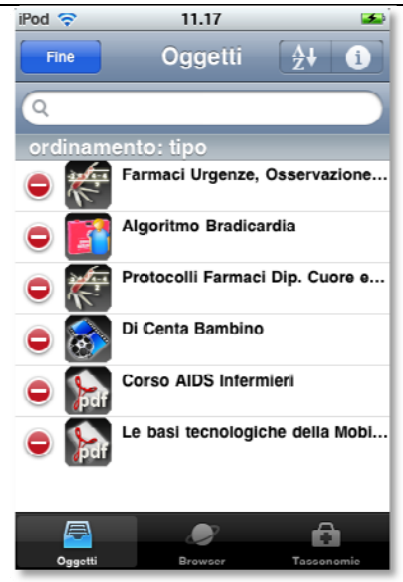
Accedendo alla schermata Browser è possibile visualizzare i contenuti dal portale Mobile Medicine. Selezionato un contenuto, l'utente può decidere se visualizzare il contenuto in streaming oppure se scaricarlo sul dispositivo per visualizzarlo successivamente in modalità off-line senza doversi riconnettere al portale Web.

Per scaricare un contenuto, l'utente deve premere il pulsante **Download** celeste presente nella finestra di visualizzazione del contenuto selezionato, come mostrato nella figura qui accanto.

Una successiva schermata di conferma, permette di dare avvio al download del contenuto sul dispositivo iPhone.



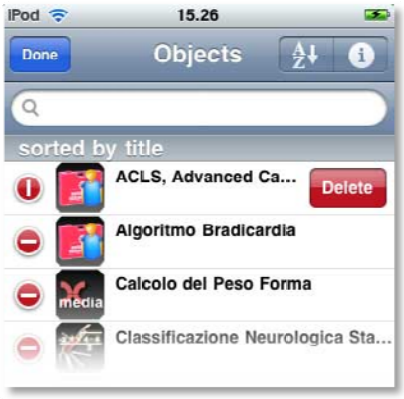
Durante la fase di download viene mostrata la percentuale di completamento dello scaricamento. Si veda esempio a sinistra riguardo al contenuto "L'Allergia", che riporta via via la percentuale di completamento del procedimento.
Una volta completato lo scaricamento, l'oggetto viene aggiunto nella lista dei contenuti presenti nel dispositivo e può essere aperto con la stessa modalità vista precedentemente.



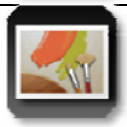
Modifica degli oggetti disponibili sull'iPhone

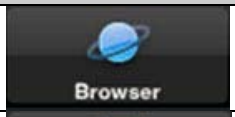
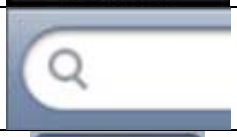
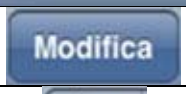
Nella schermata principale dell'applicativo Mobile Medicine, è presente un pulsante Modifica in alto a sinistra che permette di cancellare oggetti presenti sul dispositivo e ritenuti dall'utente non più di interesse.

Per cancellare un oggetto, premere il tasto **Modifica** in alto a sinistra della schermata "**Oggetti**". Verrà visualizzata la lista degli oggetti. Ogni oggetto presente sul dispositivo sarà preceduto da un simbolo rosso di divieto, come evidenziato dall'immagine qui accanto.



Cliccando sul simbolo rosso all'inizio di ogni rigo, si seleziona il contenuto da cancellare. Comparirà quindi un ulteriore pulsante di conferma accanto al titolo del contenuto con scritto "**Delete**". cliccando su **Delete** il contenuto viene cancellato dal dispositivo.

Icona su iPhone	Tipo di contenuto digitale
	Audio per PDA, AXMEDIS MPEG-21
	Audio file singolo per PDA per esempio: mp3, ecc.
	documento, AXMEDIS MPEG-21
	Documento PDF
	immagine, AXMEDIS MPEG-21
	Immagine: l'icona richiama l'immagine stessa contenuta nell'oggetto
	Immagine: icona generica file image singola: png, gif, bmp, jpg, ecc.
	video, AXMEDIS MPEG-21
	Video: rappresentato come fermo immagine estratta dal video stesso (internamente e' un MPEG-4)
	Video file singolo, generico: avi. Mpg, mov, ecc.
	AXMEDIS MPEG-21 format
	Cross media, AXMEDIS MPEG-21 format
	AXMEDIS MPEG-21 format, protected object

Pulsanti generici	Funzionalità nella prima pagina Mobile Medicine iPhone
	Apertura del Portale Mobile Medicine da iPhone
	Accesso alla lista degli oggetti presenti sull'iPhone e apertura di un file
	Ricerca e navigazione su base tassonomica della classificazione
	Ricerca full text degli oggetti nell'iPhone
	Per cancellare oggetti dal dispositivo
	Ordinamento dei risultati per tipo, grandezza, numero di play, ultimo aperto, tipo di contenuto
	Informazioni sul programma Mobile Medicine

Manuale Utente per l'Amministratore di primo livello

Le operazioni dell'amministrazione del portale sono varie e complesse. E' consigliabile la gestione da parte di utenti con una formazione informatica generale. Le principali funzionalità collegate alla gestione del portale sono divise in due aree:

Gestione Configurazione Portale WEB, Utenti, pagine, e forum

- Gestione di Gruppi di utenti
  - Creazione e cancellazione di Gruppi;
- Gestione di utenti
  - Inserimento e rimozione di utenti;
  - Inserimento di utenti in liste nere, blocco/abilitazione di utenti;
- Gestione di contenuti come web page, commenti, ecc.
  - Rimozione di contenuti come: pagine web, commenti, forum;
- Cambiamenti del tema grafico
  - Gestione e cambio di stile delle pagine WEB;
- Configurazione Portale DRUPAL e AXMEDIS su DRUPAL
  - Attivazione di meccanismi di SMS;
  - Attivazione di meccanismi per le email, messaggi, indirizzi, ecc.;
  - Cambio dei banner: PC, PDA, ecc.;
  - Gestione moduli e parametri di configurazione tecnica.

Gestione Oggetti Digitali:

- Gestione degli oggetti digitali semplici e complessi
  - Approvazione di oggetti caricati sul portale da parte di utenti;
  - Cancellazione e rimozione di oggetti pubblicati;
  - Cambio di metadati di oggetti pubblicati;
  - Ecc.

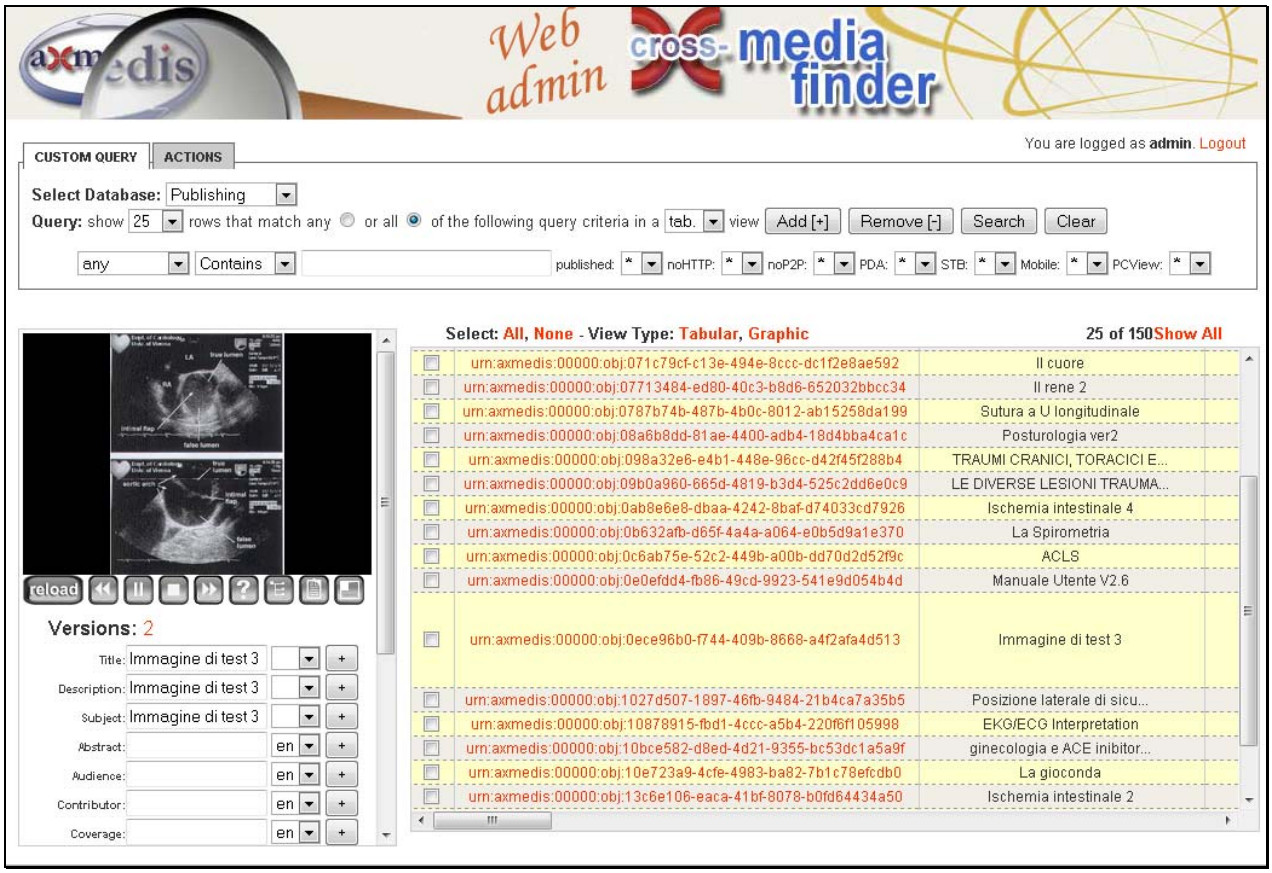
In queste funzionalità non sono elencate quelle relative alla programmazione e la castomizzazione profonda del sistema Mobile Medicine. Questo e' stato sviluppato con tecnologia mista: DRUPAL, PHP, AJAX, JSP, Java, javascript, HTML, XML, servlet, MPEG-21, Flash, AXMEDIS AXCP, AXMEDIS Web 2.0 reasoning, AXMEDIS mobile, progressive download, PDF, ecc.

Gestione Oggetti Digitali

La gestione amministrativa di oggetti e risorse digitali (audio, video, immagini, documenti, cross media, ecc.), nei diversi formati e' un'operazione che deve essere eseguita da personale qualificato. Essa permette di gestire le seguenti operazioni:

- Approvazione di oggetti caricati sul portale da parte di utenti, e loro passaggio in pubblicazione;
- Cancellazione e rimozione di oggetti pubblicati o solo proposti per la pubblicazione;
- Cambio/aggiornamento di metadati di oggetti pubblicati e/o proposti;
- Aggiornamento di oggetti complessi;
- Operazioni complesse su uno o più oggetti.

L'accesso a queste funzionalità e' possibile tramite autenticazione. Username e password sono tipicamente diverse (ma possono essere anche identiche) a quelle di amministrazione del portale per gli altri aspetti. Una volta effettuata l'autenticazione si presenta un pannello del tipo riportato nella figura seguente.



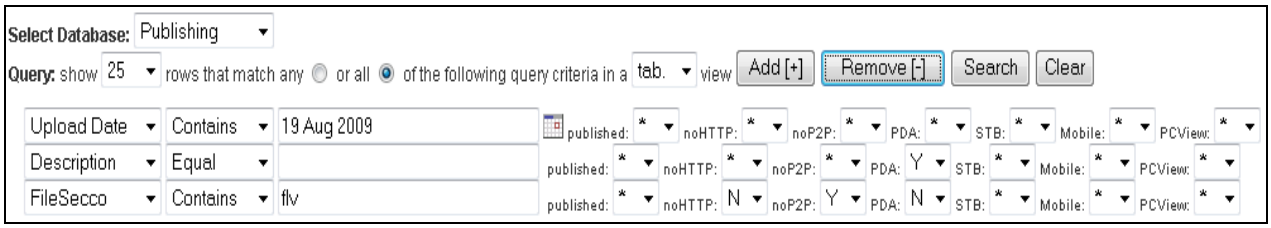
Nel pannello di amministrazione vi sono due folder:

- **Custom Query**: per la gestione dei contenuti, ricerche, navigazione, ecc.

- **Actions**: per l' attivazione di regole di elaborazione complesse come: rigenerazione metadati, cancellazioni, adattamenti di oggetti, transcodifiche, accettazione di oggetti in pubblicazione, ecc..

Le principali funzionalità dell'utente amministratore su **Custom Query** sono:

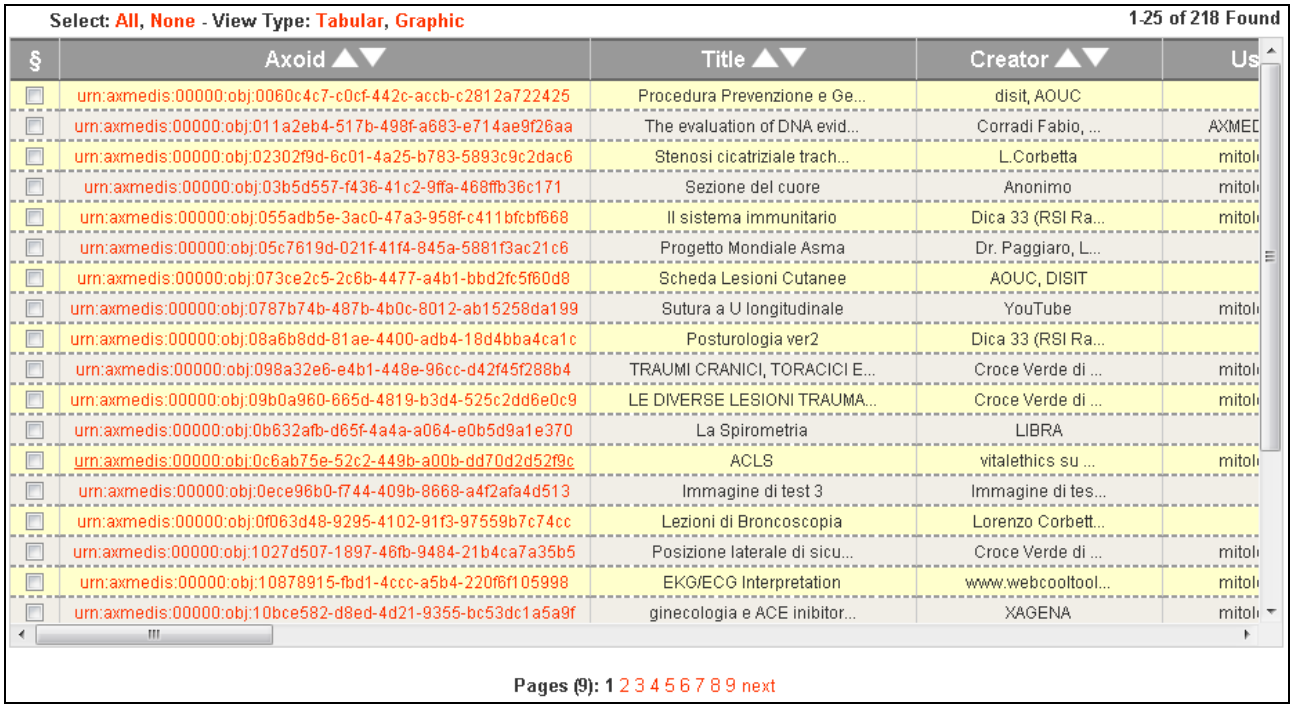
- **Selezionare il database:**
  - **Administration (scelto di default)**: database interno dove sono collezionati gli oggetti proposti dagli utenti tramite il form di Upload ma che devono essere pubblicati/accettai per la pubblicazione;
  - **Publishing**: database degli oggetti che sono pubblicati sul Portale;
- **Ricerche avanzate** su oggetti digitali anche sulla base di parametri riportati nel database



- **Add**[+]: Si possono aggiungere predicati alla ricerca;
- **Remove**[-]: si possono rimuovere predicati alla ricerca;
- I predicati possono essere
  - **attivati** su vari campi della ricerca con i seguenti valori:
    - **Any**: qualsiasi campo dei metadati, ricerca full text;
    - Per questi campi si ha il seguente significato:
      - **Description**: Dublin Core, descrizione testuale inserita al momento dell'Upload;
      - **Identifier**: il file name originale, impostato automaticamente al momento dell'upload;
      - **Language**: la lingua, impostata automaticamente al momento dell'upload;
      - **Source** (original path): la posizione dei file originale, impostato automaticamente al momento dell'upload;
    - Per i seguenti tipi di valori, la loro semantica e' descritta in seguito:
      - creator, creation date, upload date, Format, Publisher, Relation, Subject, Title, Type, Resolution, filesecco;
  - **Filtrati** (con il significato dei campi omonimi descritti in seguito) su:
    - Published, no HTTP, noP2P, PDA, STB, Mobile, PCView;
    - Di default questi controlli di filtraggio sono "*" , cioè non attivi. Valori possibili sono: Yes/No.

- show 25 rows Numero di oggetti visualizzati per pagina, 25 per default, definizione del numero di oggetti visualizzati per pagina;
- Clear cancellare una ricerca
- Search Avviare la ricerca, la ricerca produce risultati che possono essere visualizzati in modo tabellare op tramite icone.

Visualizzazione dei risultati della ricerca in forma tabellare.


Select: All, None - View Type: Tabular, Graphic
1-25 of 218 Found
§
Axoid
Title
Creator
Us
urn:axmedis:00000:obj:0060c4c7-c0cf-442c-accb-c2812a722425 Procedura Prevenzione e Ge... disit, AOUC
urn:axmedis:00000:obj:011a2eb4-517b-498f-a683-e714ae9f26aa The evaluation of DNA evid... Corradi Fabio, ... AXMED
urn:axmedis:00000:obj:02302f9d-6c01-4a25-b783-5893c9c2dac6 Stenosi cicatriziale trach... L.Corbetta mitol
urn:axmedis:00000:obj:03b5d557-f436-41c2-9ffa-468ffb36c171 Sezione del cuore Anonimo mitol
urn:axmedis:00000:obj:055adb5e-3ac0-47a3-958f-c411bfcbf668 Il sistema immunitario Dica 33 (RSI Ra... mitol
urn:axmedis:00000:obj:05c7619d-021f-41f4-845a-5881f3ac21c6 Progetto Mondiale Asma Dr. Paggiaro, L...
urn:axmedis:00000:obj:073ce2c5-2c6b-4477-a4b1-bbd2fc5f60d8 Scheda Lesioni Cutanee AOUC, DISIT
urn:axmedis:00000:obj:0787b74b-487b-4b0c-8012-ab15258da199 Sutura a U longitudinale YouTube mitol
urn:axmedis:00000:obj:08a6b8dd-81ae-4400-adb4-18d4bba4ca1c Posturologia ver2 Dica 33 (RSI Ra...
urn:axmedis:00000:obj:098a32e6-e4b1-448e-96cc-d42f45f288b4 TRAUMI CRANICI, TORACICI E... Croce Verde di ... mitol
urn:axmedis:00000:obj:09b0a960-665d-4819-b3d4-525c2dd6e0c9 LE DIVERSE LESIONI TRAUMA... Croce Verde di ... mitol
urn:axmedis:00000:obj:0b632afb-d65f-4a4a-a064-e0b5d9a1e370 La Spirometria LIBRA
urn:axmedis:00000:obj:0c6ab75e-52c2-449b-a00b-dd70d2d52f9c ACLS vitalethics su ... mitol
urn:axmedis:00000:obj:0ece96b0-f744-409b-8668-a4f2afa4d513 Immagine di test 3 Immagine di tes...
urn:axmedis:00000:obj:0f063d48-9295-4102-91f3-97559b7c74cc Lezioni di Broncoscopia Lorenzo Corbett...
urn:axmedis:00000:obj:1027d507-1897-46fb-9484-21b4ca7a35b5 Posizione laterale di sicu... Croce Verde di ... mitol
urn:axmedis:00000:obj:10878915-fbd1-4ccc-a5b4-220f6f105998 EKG/ECG Interpretation www.webcooltool... mitol
urn:axmedis:00000:obj:10bce582-d8ed-4d21-9355-bc53dc1a5a9f ginecologia e ACE inibitor... XAGENA mitol
Pages (9): 1 2 3 4 5 6 7 8 9 next

La tabella dei dati viene mostrata solo in parte, l'utente può:

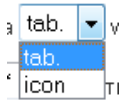
- usare le barre per vedere il resto della tabella per scorrimento.
- selezionare gli oggetti sui quali si voglio compiere delle azioni complesse, si veda in seguito. Nella prima colonna sulla sinistra vi sono dei tickbox che possono essere utilizzati/cliccati per questo scopo. Con il comando Select: All, None e' possibile selezionare (All) o de-selezionare (None) tutti gli oggetti in un solo colpo.
- sotto la tabella, la scelta della pagina da visualizzare: Pages (9): 1 2 3 4 5 6 7 8 9 next
- ordinare in modo crescente o decrescente la tabella sulla base di una colonna semplicemente selezionando: . Questi sono valori di stato, una volta selezionati e' possibile scorrere le pagine mantenendo tale ordinamento e query.
- Cambiare modalità di visione da tabellare a grafica/iconica: View Type: Tabular, Graphic

I singoli campi della tabella sono direttamente editabili e hanno seguente significato. Tali campi sono presentati e descritti nello stesso ordine delle colonne della tabella:

- **AXOID**: identificativo dell'oggetto, se si clicca si vede la preview dell'oggetto, e' possibile andare ad aprirne una versione più grande selezionando l'ultimo bottone sulla destra sotto il player;
- **Title**: Dublin Core, titolo, inserito al momento dell'upload;
- **Creator/Author**: Dublin Core, Author, inserito al momento dell'Upload;
- **User/Publisher**: nick name del Portale di chi ha pubblicato l'oggetto;
- **Type**: possibili valori sono:
    - image, document, audio, video, pdf, html, smil, slide, flash, ecc.,
    - impostata in automatico al momento dell'upload in base al tipo di file;
- **Creation Date**: Dublin Core, data di creazione; per gli oggetti creati direttamente in automatico questa data e' identica a quella di Upload;
- **Upload Date/Last Modification Date**: Dublin Core, data di Upload impostata in automatico al momento dell'upload, data di upload del contenuto;
- **Format**: possibili valori sono:
    - image, document, video, crossmedia, audio.
    - Impostata in automatico al momento dell'upload in base al tipo di formato dell'oggetto MPEG-21;
- **Relation**: Dublin Core, riferimento ad altro oggetto o che altro, tipicamente assente;
- **Subject/Coverage**: Dublin Core, soggetto, inserito al momento dell'upload;
- **Download**: numero di download/play (sia http che P2P);
- **Rating**: numero medio dei voti, il numero di stelline. 2 e' il valore di default al caricamento, significa ne buono ne cattivo;
- **noHTTP**: se 1 (yes) non viene mostrato il bottone di download http per tale oggetto nelle liste e nella pagina di play. Si facilita il download per gli utenti;
- **noP2P**: se 1 (yes) non viene mostrato il bottone di download P2P per tale oggetto nelle liste e nella pagina di play. Si facilita il download per gli utenti;
- **PDA**: se 1 (yes) oggetto usabile su PDA, gestito da portale PDA;
- **STB**: se 1 (yes) oggetto usabile su STB;
- **Mobile**: oggetto usabile su Mobile del tipo Nokia, SonyEricsson, ecc., gestito da Portale Mobile;
- **DX, DY**: dimensioni della grafica dell'oggetto, valido per Video, immagini, ecc.;
- **ProgressiveRTSP**: oggetto usabile in modo progressive con protocollo RTSP, solo per video e audio;
- **ProgressivePC**: oggetto usabile in modalità progressive PC, solo per video e audio;
- **AXOIDRef**: riferimento ad altro oggetto, per esempio derivato o padre;
- **Resolution**: risoluzione tipicamente una codifica: L/H, Low/High;

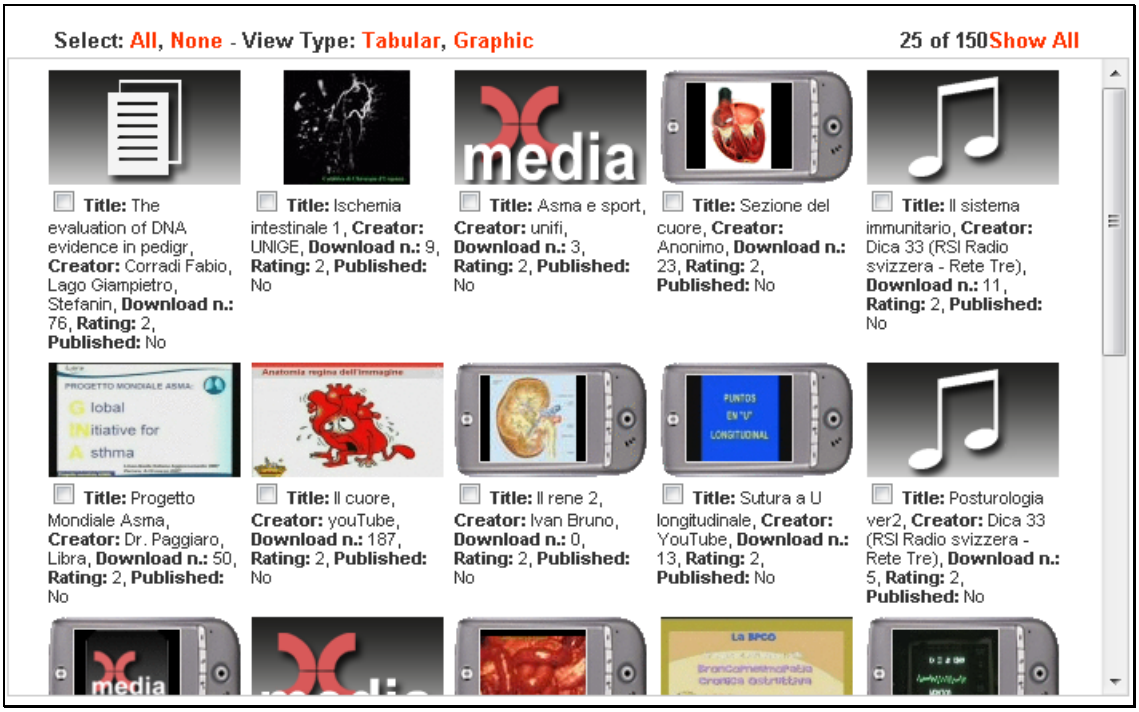
- **PCView**: 1 (yes) se mostrabile/playabile su PC. Quando in configurazione la variabile di stato PCview e' esclusiva se il valore e' 0, tale oggetto non viene mostrato nelle liste e risultati di query su PC. In stretta relazione con Hide PDA;
- **FileSecco**: valore e' NULL se il file singolo (secco) ad accesso diretto in formato da browser non e' presente. Se il file singolo e' presente in uno o più formati vi e' stringa che riporta le piattaforme coperte ed le estensioni dei file che sono presenti per quell'oggetto per quel tipo di piattaforma. Per esempio "pc:.flv, iphone:.m4v";
- **Duration**: durata in HH:MM:SS.XX;
- **Published**: 1 se pubblicato, 0 non pubblicato; ha senso solo per database Administration.

Visualizzazione dei risultati della ricerca in forma grafica



La Visualizzazione dei risultati della ricerca in **forma grafica** si attiva tramite e si presenta come da figura per la parte che sostituisce la tabella, per il resto rimane identica alla precedente:

- In questo caso vi sono informazioni analoghe alle precedenti, ma in numero minore e non sono editabili. Ogni singolo oggetto può anche in questo caseo essere selezionato per attivare su di esso una eventuale azione complessa, si veda in seguito;
- L' esposizione dell'icona associata all'oggetto;

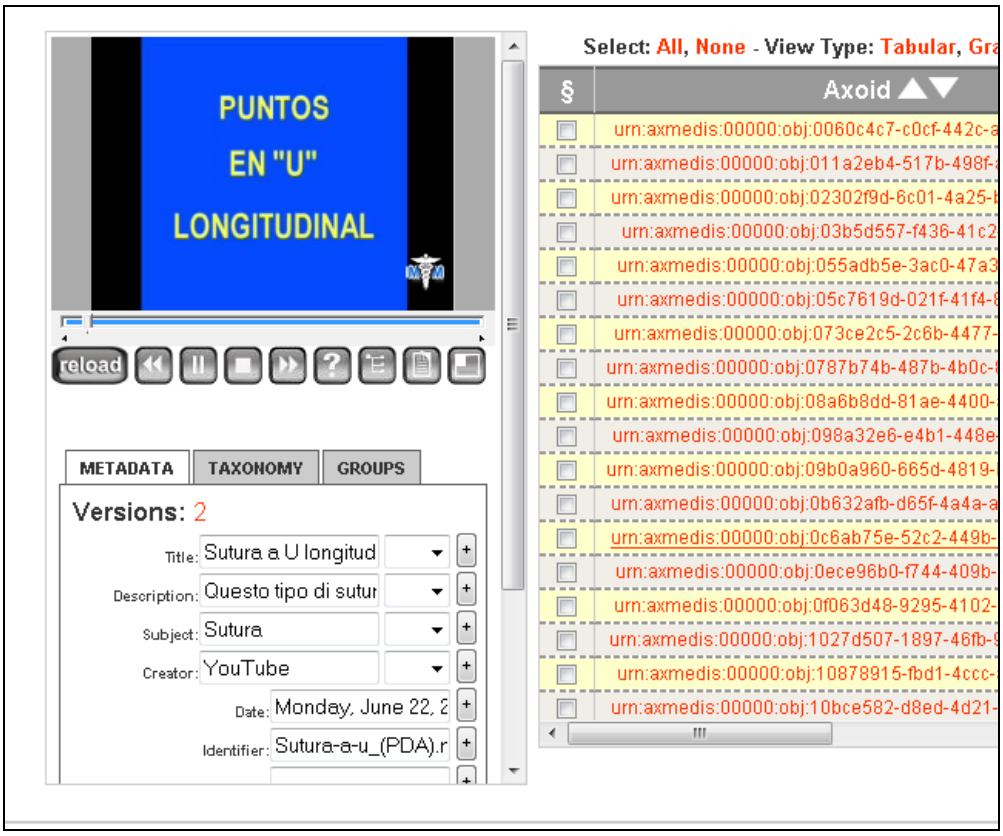

Select: All, None - View Type: Tabular, Graphic
25 of 150 Show All
Title: The evaluation of DNA evidence in pedigr, Creator: Corradi Fabio, Lago Giampietro, Stefanin, Download n.: 76, Rating: 2, Published: No
Title: Ischemia intestinale 1, Creator: UNIGE, Download n.: 9, Rating: 2, Published: No
Title: Asma e sport, Creator: unifi, Download n.: 3, Rating: 2, Published: No
Title: Sezione del cuore, Creator: Anonimo, Download n.: 23, Rating: 2, Published: No
Title: Il sistema immunitario, Creator: Dica 33 (RSI Radio svizzera - Rete Tre), Download n.: 11, Rating: 2, Published: No
Title: Progetto Mondiale Asma, Creator: Dr. Paggiaro, Libra, Download n.: 50, Rating: 2, Published: No
Title: Il cuore, Creator: youTube, Download n.: 187, Rating: 2, Published: No
Title: Il rene 2, Creator: Ivan Bruno, Download n.: 0, Rating: 2, Published: No
Title: Sutura a U longitudinale, Creator: YouTube, Download n.: 13, Rating: 2, Published: No
Title: Posturologia ver2, Creator: Dica 33 (RSI Radio svizzera - Rete Tre), Download n.: 5, Rating: 2, Published: No

Modifiche sui metadati e indicizzazioni

Le modifiche sui metadati e sulle informazioni relative ai singoli oggetti possono essere effettuate in vario modo:

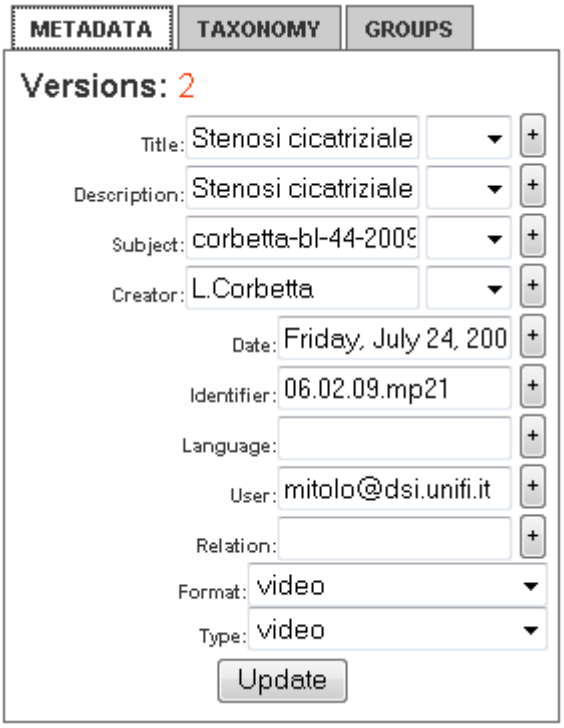
- dalla tabella descritta in precedenza, cliccando sul singolo campo. Vi prego di fare attenzione al significato dei vari campi.
- dal pannello riportato sulla sinistra della pagina principale.

Scegliendo un certo oggetto, facendo click con il mouse sul suo AXOID, viene mostrato sulla sinistra una sua preview ed sotto di essa una pannello con tre viste sui metadati. La preview può essere ingrandita utilizzando il solito bottone . I player ha le stesse funzionalità di quello utilizzato per il play dalla pagina principale.

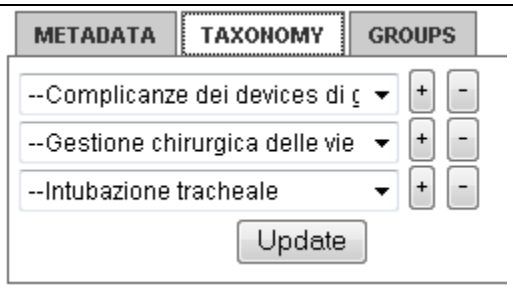


I metadati sono divisi in tre gruppi:

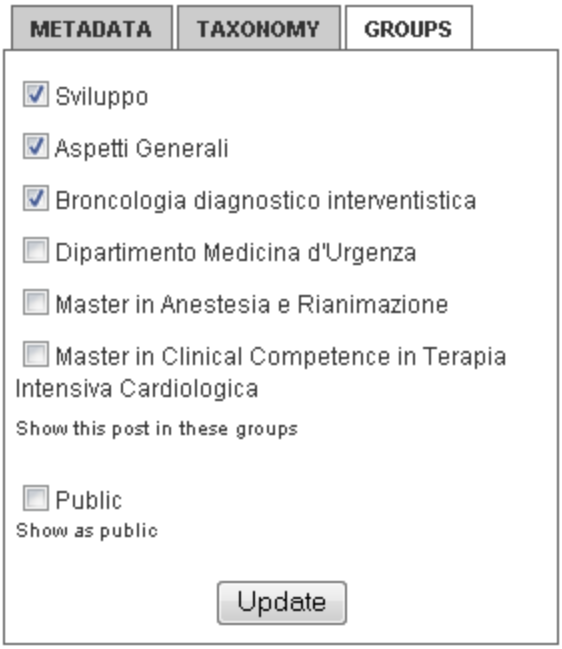
- metadati classici Dublin Core,
- Classificazione Tassonomica e Associazione a
- Gruppi e pubblicazione.



Nel folder **METADATA** per la modifica dei metadati classici Dublin Core compaiono quelli che sono stati definiti durante l'upload. E' possibile aggiungere versioni multilingua di tali metadati, come altre versioni. Ogni oggetto può avere più titoli, soggetti, etc.
L'aggiunta si opera tramite il bottone +.
E' necessario fare molta attenzione alle modifiche specialmente quelle che definiscono la tipologia degli oggetti come: Format e type, si veda la descrizione riportata in precedenza.
Per convalidare la modifica e' necessario cliccare su Update. Queste modifiche saranno completate subito sul database ed in seguito portate anche dentro l'oggetto creando una nuova versione dell'oggetto.
Se l'oggetto presenta più versioni, e' possibile scegliere la versione dalla lista predisposta sopra i campi dei metadati.



Nel folder **Taxonomy** e' possibile cambiare l'associazione tassonomica dell'oggetto.
L'aggiunta e/o l'eliminazione di una voce tassonomica si operano tramite i bottoni +/-.
Per convalidare la modifica e' necessario cliccare su Update. Queste modifiche saranno completate subito sul database ed in seguito portate anche dentro l'oggetto creando una nuova versione dell'oggetto.



Nel folder **Groups** e' possibile scegliere a quali gruppi deve e' associato un oggetto.
Per cambiare l'associazione e' sufficiente un click di mouse. Nello stesso modo si può decidere di rendere pubblico (visibile ai non registrati/loggati) tale oggetto. Se Public non e' selezionato l'oggetto può essere visto solo dagli utenti registrati e loggati in uno dei gruppi elencati sopra e selezionati.

Per convalidare la modifica e' necessario cliccare su Update. Queste modifiche saranno completate subito sul database ed in seguito portate anche dentro l'oggetto creando una nuova versione dell'oggetto.

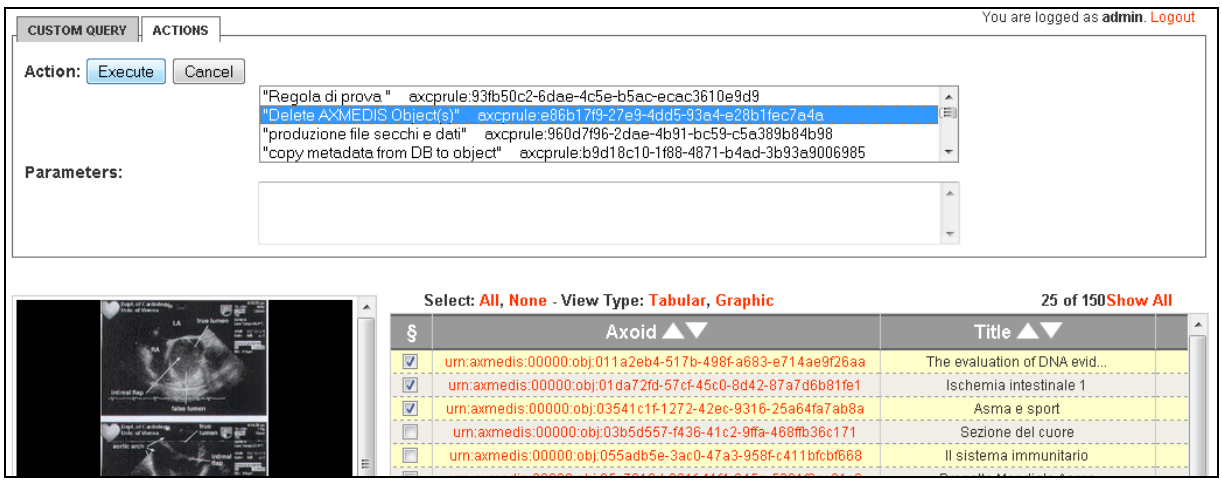
Attivazione di Azioni Complesse su oggetti

Le principali funzionalità dell'utente amministratore su **Actions** possono essere molte, e possono essere aggiunte in modo dinamico, per esempio:

- **Pubblica contenuto**: pubblicazione di un contenuto dal Database di **Administration** a quello di **Publishing:** accettazione/passaggio in pubblicazione;
- **Delete AXMEDIS Object(s):** cancellazione di un oggetto dal database corrente dell'oggetto (**Publishing e/o Administration)**, il sistema prende come database quello in cui si trova l'oggetto selezionato**.** Si ricorda che la cancellazione di un oggetto dal database **non** implica la cancellazione fisica dell'oggetto dal server. L'oggetto fisico può essere recuperato da personale qualificato: contattate l'amministratore.
- **Copy Metadata from DB to Object**: rigenerazione degli oggetti MPEG-21 sulla base dei metadati cambiati sul database, il sistema prende come database quello in cui si trova l'oggetto selezionato;
- **Produzione File secchi e dati:** generazione di file singoli adattati a partire dal contenuto originale e/o dal file MPEG-21, prende come database quello in cui l'oggetto selezionato si trova. Questa funzione e' da utilizzare qualora si debba rigenerare o generare per la prima volta un oggetto per un device o un broser che lavorano con file singoli come: Linux, iPhone, Chrome, etc.;

L'amministratore, seleziona gli oggetti con un click sul loro box (in modalità tabellare o grafica), identifica l'azione da compiere fra quelle possibili; attiva l'azione. Per alcune Azioni vi possono essere dei parametri speciali. Si veda il dettaglio di ogni azione. L'azione viene attivata con la selezione del botton "Execute".

Le azioni sono effettuate attivando delle regole nel Back office del Portale e, se effettuate su grandi quantità di oggetti, possono impegnare per molto tempo il calcolatore per il loro completamento. Per controllare lo sviluppo delle azioni durante la loro esecuzione e' necessario andare sul pannello amministrativo dell'AXCP Scheduler o del suo nodo che esegue l'azione specifica.



Manuale di Produzione oggetti AXMEDIS

Gli oggetti MPEG-21/AXMEDIS contenenti calcolatori, flussi, procedure, etc. vengono prodotti in automatico dallo strumento ADF Algorithm Designer descritto nella sezione successiva.

Se necessario, per la produzione/modifica di oggetti MPEG-21/AXMEDIS e' possibile fare uso del AXMEDIS Editor che viene installato direttamente insieme al ADF Algorithm Designer. Per altri strumenti di produzione si prega di fare riferimento agli strumenti ed ai manuali accessibili sul portale AXMEDIS: http:///www.axmedis.org.

Manuale di produzione per mini-applicazioni: algoritmi, procedure e flussi/flow

ADF Algorithm Designer (**in riferimento alla versione 2.1.1 scaricabile dalla pagina di Help del portale**) è un'applicazione sviluppata per generare automaticamente mini-applicazioni che modellano/rappresentano: flussi, linee guida, calcolatori e procedure. Queste miniapplicazioni consistono in un diagramma di flusso che rappresenta in modo formale un algoritmo, detto in seguito ADF (Algorithm Design Flow). Gli ADF sono simili ai FlowChart della modellazione informatica e rappresentano il modello dei possibili percorsi che vi possono essere fra varie schermate o scene di un percorso educativo o di procedura, ecc., per esempio: BLS, ACLS, ecc. Questa formalizzazione si può utilizzare per produrre in modo automatico le miniapplicazioni. La produzione implica la generazione di codice HTML/Javascript, e può contenere immagini, liste, calcolatori, tabelle, etc. Sul portale Mobile Medicine vi sono molti esempi di questi oggetti, procedure, miniapplicazioni prodotte tramite ADF Designer. A questo riguardo si veda la pagina principale del gruppo di Medicina di Urgenza:

- http://mobmed.axmedis.org/drupal/?q=it/node/2867

Pertanto con ADF Designer, e' possibile costruire una mini-applicazione tramite la costruzione di un grafo ADF utilizzando l'interfaccia grafica dello strumento, utilizzando elementi grafici. L'utente può anche non conoscere l'HTML. L'applicazione ADF-Designer è stata studiata e sviluppata per la creazione di algoritmi procedurali in ambito medico, ed e' rivolta all'utilizzatore medio e non esperto. Il codice HTML generato da tale strumento è ottimizzato per l'esecuzione su dispositivi mobili con browser Internet Explorer Mobile, per esempio su PDA Windows Mobile in oggetti AXMEDIS MPEG-21, ma anche in AXMEDIS Mobile player o per il portale Mobile Medicine e su dispositivi i-Phone. Nei vari casi vi possono essere differenze principalmente nei diversi file di stile CSS (come file style.css e style-iphone.css) che devono essere utilizzati per affiancare il codice HTML prodotto dal generatore. Questi file vengono associati automaticamente come l'oggetto MPEG-21/AXMEDIS pronto per essere caricato sul portale. E' comunque possibile effettuare modifiche ai fogli di stile ed alla struttura dell'oggetto tramite vari strumenti citati in seguito.

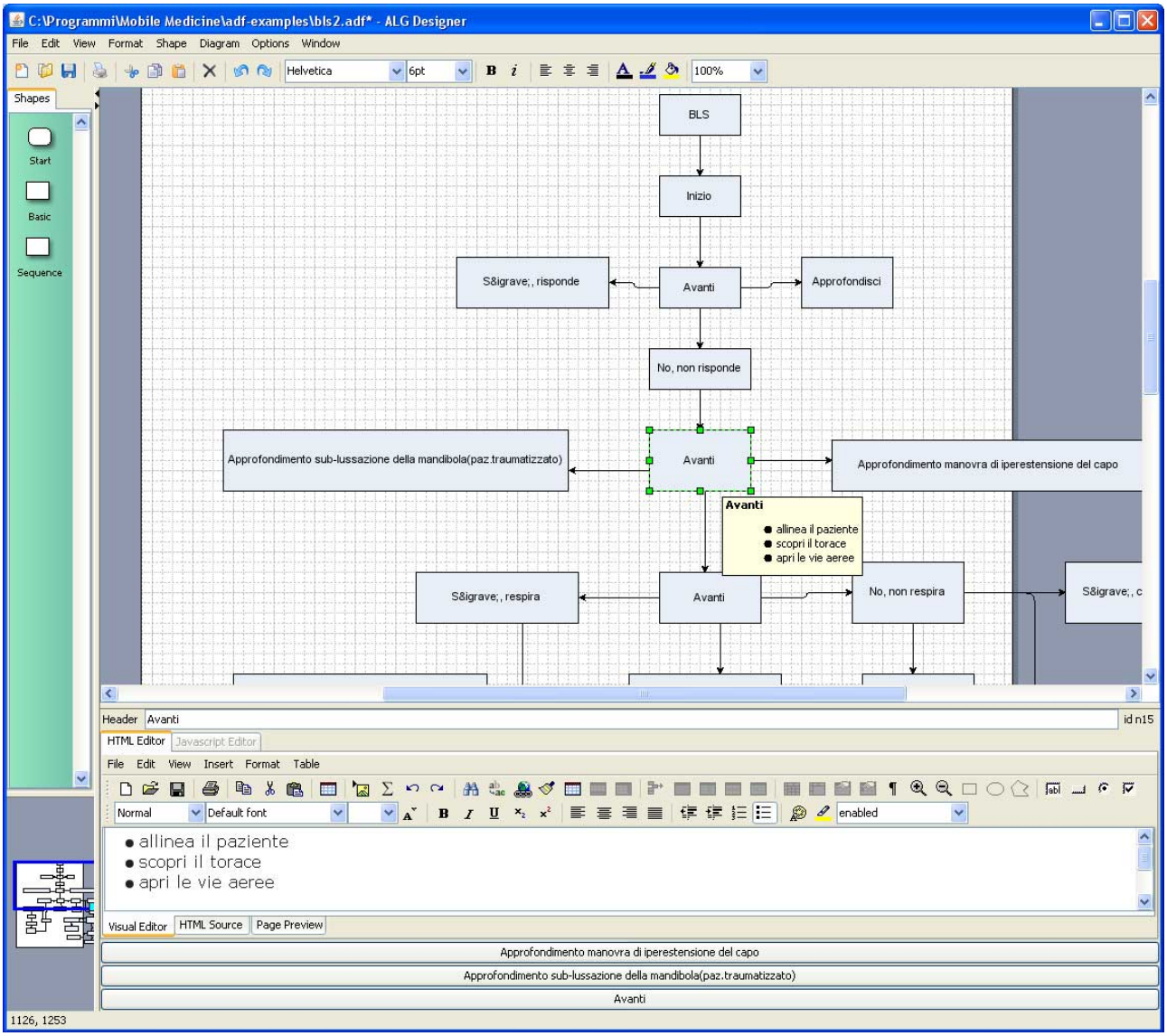
Il programma ADF-Designer può essere scaricato, nella sua ultima versione, dalla pagina di Help del portale Mobile Medicine. Il programma viene distribuito tramite un installabile che procede a inserire nel Vostro computer Windows (XP o Vista):

- ADF Designer,
- AXMEDIS Editor di oggetti MPEG-21/AXMEDIS (che deve essere registrato, chiedete il certificato gratuito per la registrazione a mobmed@dsi.unifi.it),

- moltissimi esempi già pronti di file ADF e le loro produzioni,
- svariati esempi di miniapplicazioni ed oggetti MPEG-21/AXMEDIS in C:\programmi\Mobile Medicine\ADF-Examples. (programmi o program files se in inglese).
- documentazione: questo manuale d'uso di ADF Designer e del portale, manuale dell'AXMEDIS Editor.

Overview delle mini applicazioni

Come prima miniapplicazione si può prendere la procedura BLS. Andando nella cartella degli esempi si faccia doppio click sul file BLS2.ADF. A fronte di questo comando l'ADF Designer viene messo in esecuzione per visualizzare/modificare il grafo/progetto dell'algoritmo BLS2, come mostrato in figura.

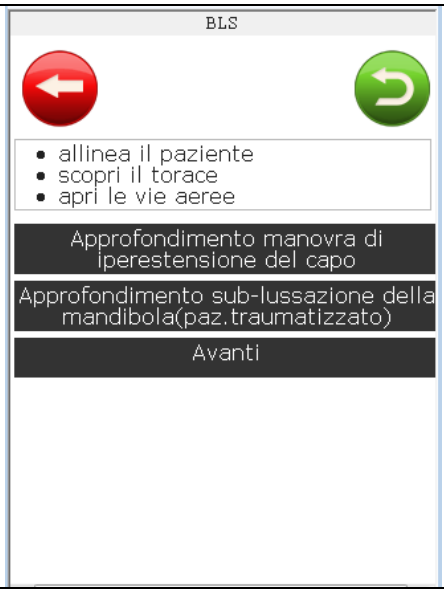


Se si seleziona con il mouse il blocco centrale con scritto *Avanti* e' possibile vedere una sua preview mostrata in una finestra di popup gialla e la simulazione della pagina della mini applicazione con i relativi link di uscita.

Salvando il file, viene prodotta una cartellina BLS2 con tutti i file prodotti. Fra questi il file bls2.hml che può essere usato come preview da PC, e anche il file bls2.mp21 che può essere caricato sul portale.

Il grafo rappresenta il flusso del ADF. Questo grafo può essere modificato e prodotto in modo semplice. Ogni blocco e' una scena della miniapplicazione che può contenere: testo, liste, immagini, link, calcolatori, bottoni, etc. Nel Blocco Avanti, scelto nella figura, e' presente una lista di item. I bottoni sotto sono i testi definiti degli Header dei blocchi che possono essere selezionati per proseguire la procedura (tramite connessione/navigazione e/o scelta) dal blocco corrente.

Al momento del salvataggio viene automaticamente messo in esecuzione il browser di default sul vostro computer caricando la mini applicazione per un'ulteriore validazione.



Andando nella directory BLS2 prodotta dal salvataggio, facendo click sul file bls2.hml, e riducendo le dimensioni del vostro browser e' possibile simulare il comportamento su PDA/iPhone e PC.

Si noti che il file bls2.mp21 prodotto non contiene metadati pertanto **non e' completamente pronto** per essere copiato in modo definitivo nel PDA (l'applicazione MobileMedicine non sarebbe in grado di indicizzarlo correttamente). E' solo un file di test. I metadati vengono inseriti nell'oggetto bls2.mp21 solo al momento dell'upload sul portale. Il file bls2.mp21 può essere aperto con un doppio click e modificato tramite l'AXMEDIS Editor.

Il Blocco/Schermata di una miniapplicazione ADF-Designer

Nella figura seguente e' riportato un esempio di una pagina/schermata di una miniapplicazione.

I seguenti pulsanti sono inseriti di default al momento del salvataggio dell'applicazione:

BACK: oppure , che portano alla pagina precedente a quella corrente. Si noti che non e' necessario disegnare le frecce di ritorno dai blocchi verso quello di provenienza. E' sempre possibile ritornare in automatico sul percorso che uno ha fatto, passo dopo passo fino al punto di partenza, utilizzando il bottone di back posto in alto a sinistra nella pagina web. Inoltre, e' sempre possibile tornare alla radice del grafo (inizio dell'algoritmo) tramite il seguente bottone.

HOME: oppure , che portano alla pagina iniziale, detta anche di start.

Si noti che: se un algoritmo ADF contiene un solo blocco oltre a quello di Start, non vengono mostrati/generati i bottoni di Back e Home, poiché non sarebbero utili.

Procedura di produzione delle mini applicazioni

La generazione della mini applicazione in termini di HTML e java script viene effettuata contestualmente al salvataggio del file di progetto ADF, cioè contestualmente all'uso del comando Save e/o SaveAs del menu da parte dell'utente. Anche se si effettua il salvataggio del file ADF con un nome diverso da quello specificato nel Blocco di Start, la generazione (il Save o il SaveAs) produce comunque un file HTML/JS con il nomefile definito come Title del blocco di start. Il risultato della produzione/generazione viene posto nella directory che ha lo stesso nome del file ADF/XML che rappresenta il modello. Oltre al file HTML viene prodotto anche un file JS (java script) che contiene le procedure che permettono l'esecuzione dell'applicazione, i fogli di stile , le icone dei bottoni, ecc. E' possibile realizzare file CSS diversi per diversi dispositivi ed attivarli contestualmente al loro uso sul dispositivo. Tutti questi CSS devono essere inseriti nell'oggetto finale e il file HTML deve essere modificato di conseguenza.

Tipicamente, l'utente che produce una mini-applicazione deve seguire la seguente procedura per arrivare a produrre un oggetto da caricare sul portale Mobile Medicine:

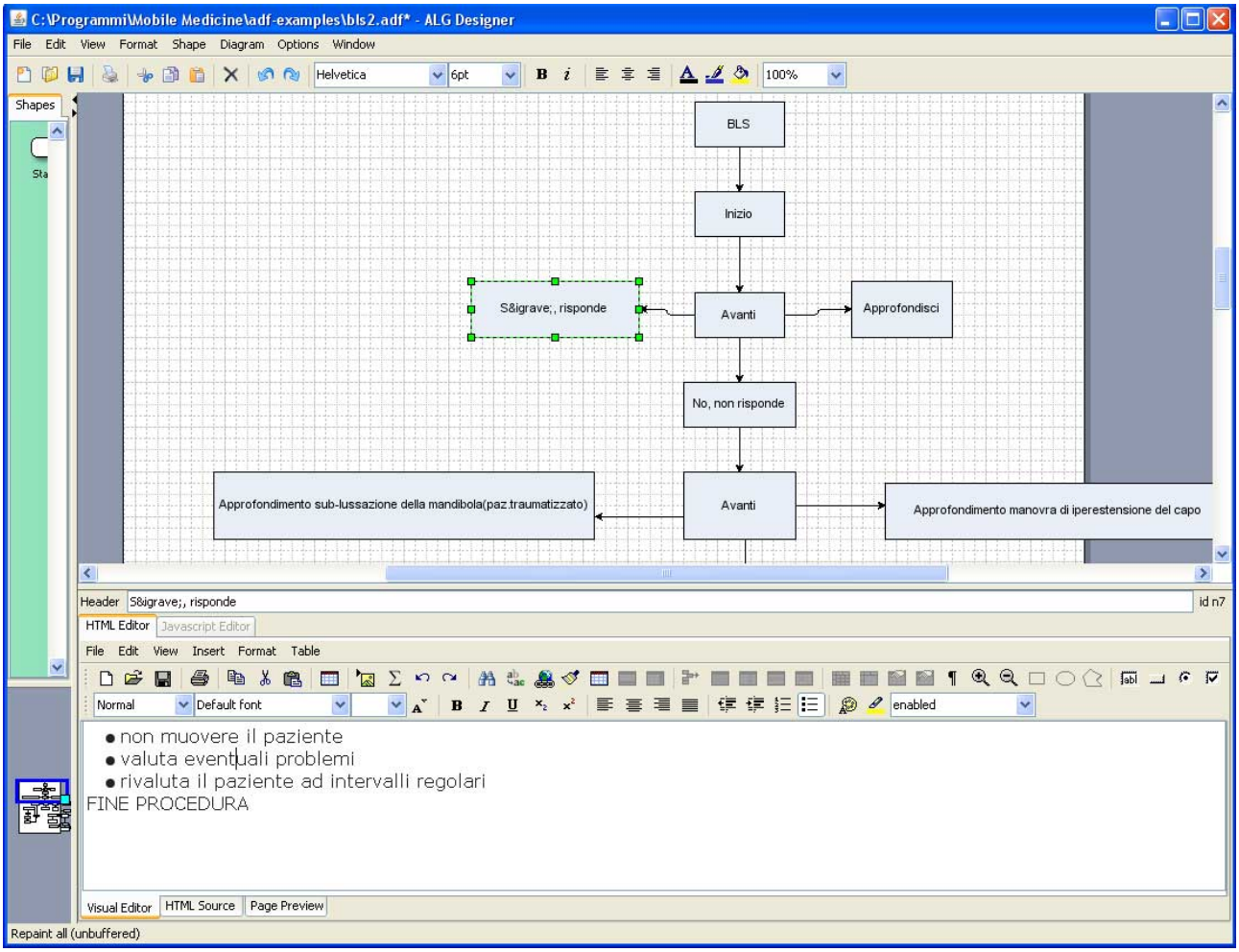
- Definire un algoritmo, magari facendo uso di carta e penna;
  - Andando a definire le schermate/scene/pagine che devono essere proposte agli utenti della miniapplicazione e le possibili scelte per passare da una schermata di suggerimenti/note alla successiva;
  - Nelle schermate si possono avere: testo, formule, liste, liste numerate, tabelle, immagini, link, etc.
- Utilizzare ADF-Designer per
  - Riprodurre il grafo ADF con la modellazione formale dell'algoritmo;
  - definire le varie schermate/blocchi della miniapplicazione e i loro collegamenti, eventuali link ed immagini da utilizzare;
  - salvare l'ADF, che implica produrre il codice HTML e JS (javascript) della mini-applicazione in modo automatico;
- Collaudare il tutto:
  - tramite Internet Explorer o altro browser che viene aperto automaticamente al salvataggio;
  - e' possibile collaudare il file mp21 prodotto nella stessa cartella degli altri file tramite l'AXMEDIS Editor disponibile con il file di istallazione dell'ADF Designer.
- Caricare sul portale Mobile Medicine il file con estensione mp21 (AXMEDIS MPEG-21) presente nella stessa cartella degli altri file, utilizzando la pagina di upload e definendo i metadati e l'associazione tassonomica ed ai gruppi.
- Se il portale lavora con pubblicazione moderata, dovete attendere l'accettazione della pubblicazione da parte del content manager.

Per ottenere delle **funzioni avanzate** e' possibile utilizzare l'AXMEDIS Editor per aprire il file mp21 ed effettuare cambiamenti come:

- Modificare il CSS per la visualizzazione su PDA e/o iPhone, per esempio il file style.css e style-iphone.css in dotazione, che possono essere modificati secondo le necessità);
- Toglie i vecchi CSS ed inserire nell'oggetto AXMEDIS i CSS modificati;
- Inserire nell'oggetto AXMEDIS eventuali icone tassonomiche (axicon.png) o rappresentative con il formato standard riportato in tutti gli oggetti AXMEDIS sul portale Mobile Medicine;
- Integrare più algoritmi (definiti in ADF diversi) in un solo oggetto AXMEDIS in modo che possano essere chiamati reciprocamente.

Il programma di sviluppo ADF-Designer

Nella seguente figura e' riporta l'interfaccia grafica dello strumento di produzione ADF-Designer.



Il programma ADF-Designer (della figura precedente) permette di creare dei grafi ADF che sono la struttura logica delle miniapplicazioni, che possono essere:

- **creati** ex novo, da pagina vuota;
- **caricati** da File, come file con estensione ADF;
- **salvati su disco** come file aventi estensione ADF per essere ripresi e modificati in futuro.
    - Quando si effettua un save/saveas il programma produce:

- Il file ADF con il progetto della mini applicazione;
- una directory con il nome del progetto ADF. Dentro alla directory vengono prodotti vari file. Questi file vengono automaticamente inseriti nella stessa directory (e nello stesso oggetto MPEG-21/AXMEDIS) insieme alle immagini ed icone usate nella sua progettazione ed ai file di stile. Per esempio:
  - un file HTM/HTML ed un file JS che sono la miniapplicazione in HTML. Il file JS contiene la logica della miniapplicazione in JavaScript;
  - le icone Home.gif e Back.gif; Questi icone di default possono essere sostituite con le vostre icone preferite;
  - i file: style.css e style-iphone.css per gli stili della miniapplicazione; Questi stili di default possono essere sostituiti con i vostri stili preferiti. La modifica del foglio di stile vi può permettere di produrre applicazioni con un aspetto più accattivante e/o piacevole;
  - una eventuale icona axicon.png che descrive il tipo di applicazione, in questo caso sono utilità e flussi;
  - le altre immagini che sono utilizzate nel file ADF.

o Quando si effettua un "SaveAs" si deve fare attenzione. Anche se si effettua il salvataggio del file ADF con un nome diverso da quello specificato nel Blocco di Start, la generazione (il save/saveas) produce comunque un file HTML e JS con il nome definito nel Title nel blocco di start (si veda in seguito per dettagli).

- **usati per generare mini-applicazioni** adatte per: PC, PDA, iPhone, e/o sistemi mobili. Come descritto in precedenza, la generazione avviene in modo automatico ad ogni salvataggio del progetto ADF.

Se l'ADF progettato ha delle immagini, queste possono essere inserite tramite menu o con un semplice Copy and Paste. In ogni caso saranno copiate automaticamente dal sistema dentro la directory del vostro progetto e anche nell'oggetto MP21 per l'upload. Le immagini possono anche essere inserite nella directory prodotto da ADF-Designer per passare alla simulazione/collaudo della miniapplicazione.

Il collaudo può essere effettuato semplicemente cliccando sul file con estensione HTM nella directory prodotta utilizzando il browser a disposizione sul Vostro PC.

Nel caso dell'esempio di BLS2.ADF, citati in precedenza, vengono prodotti nella directory BLS2 (a seguito del salvataggio) i seguenti file:

- back.gif, home.gif: icone per la navigazione;
- style.css, style-iphone.css: fogli di stile CSS;
- laterale1.jpg, laterale2.jpg, laterale3.jpg, posizione1.jpg, posizione2.jpg, subLussazione.jpg, valutazioneRespirazione.jpg: immagini che il progettista ha introdotto da interfaccia per inserirle nelle pagine e che devono essere posizionate la prima volta dentro la directory dell'algoritmo prodotto da ADF Designer.

- axicon.png che descrive il tipo di applicazione in questo caso utilità e flussi;
- BLS.htm, BLS.js: algoritmo prodotto in formato HTML e logica in JavaScript;
- Bls2.mp21: file MPEG-21/AXMEDIS pronto per essere caricato sul portale o per funzioni avanzate.

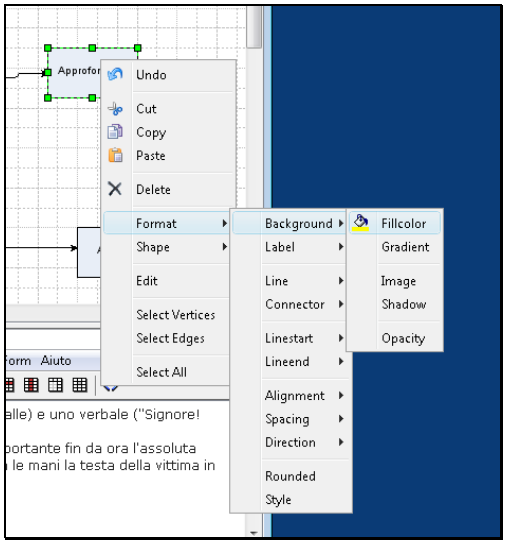
Il file ADF originale utilizzato per produrre il file MP21 per l'upload viene automaticamente inserito per consistenza dentro il file MP21 prodotto per l'upload. Questo dalla versione 2.0.3. Pertanto per voi e' possibile accedere agli ADF degli oggetti prodotti da altri semplicemente aprendo il file MP21 scaricato dal portale tramite l'AXMEDIS Editor.

Blocchi e Linee degli ADF

L'ADF-Designer permette di creare un grafo/progetto ADF attraverso l'utilizzo di quadrati/rettangoli, detti blocchi. Ogni blocco rappresenta una schermata/scena della mini-applicazione. Quando i blocchi vengono collegati a un blocco iniziale, all'utente vengono mostrati dei pulsanti (uno per ogni blocco collegato) per proseguire nella procedura, affinché questo possa ricevere dei suggerimenti e delle linee guida che lo aiutino ad effettuare delle scelte per uscire dal blocco/schermata iniziale in base alle sue esigenze e al contesto. In ADF-Designer e' possibile:

- **inserire e definire i dettagli di un blocco/schermata:** sceglierlo sulla colonna di sinistra denominata **Shapes** e, tenendo premuto il bottone sinistro del mouse, trascinarlo nella pagina e lasciare il bottone del mouse per vederlo comparire sul foglio. Una volta inserito il blocco si possono fare molte cose:
  - **cancellare un blocco:** spostarsi sopra il blocco e cliccare con il bottone destro del mouse quando il puntatore del mouse si trasforma in una freccia multipla . Il blocco risulterà evidenziato con un tratteggio verde e nel menu contestuale che appare scegliere **delete** con il bottone sinistro del mouse;
  - **ridimensionare il blocco:** spostarsi sopra il blocco e cliccare con il bottone sinistro del mouse quando appare la freccia multipla. Cliccando sui quadratini verdi di selezione si può ridimensionare il blocco tramite trazione;
  - **spostare il blocco**: spostarsi sopra il blocco e cliccare con il bottone sinistro del mouse quando appare la freccia multipla per poter muovere il blocco a piacere nel foglio;
  - **Vedere una simulazione grezza del blocco**: andare con il mouse sul blocco, quando appare la mano attendere qualche secondo.
  - **editare il testo/html del blocco** tramite un editor HTML assistito sotto il grafo, come mostrato nella figura precedente ed in seguito. Fare copy/paste di contenuti provenienti da Microsoft Word o altro editor direttamente nella pagine del Blocco, copiando direttamente immagini, tabelle, etc.
  - **Modificare il colore di sfondo della scena/schermata/pagina:** spostarsi sopra il blocco e cliccare con il bottone destro, il blocco risulta evidenziato a tratteggio verde; nel

menu che appare scegliere **background->fillcolor, …** Nel Gruppo di esempi vie e' un esempio specifico con blocchi di vari colori.



- **Inserire o modificare del testo nel blocco (comando deprecato, meglio utilizzare l'editing assistito nella parte sotto il grafo)**: fare un doppio click con il bottone sinistro del mouse. Il testo del blocco assume particolare importanza per le mini applicazioni descritte in questa sezione;

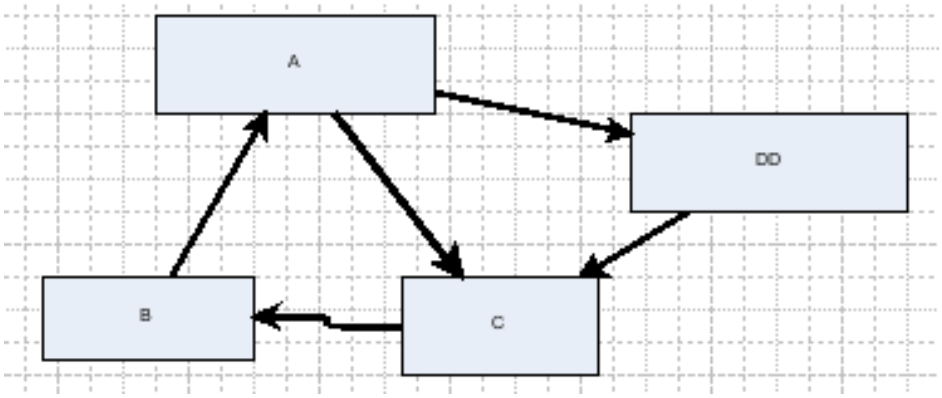
- **Inserire un nuovo blocco connesso in cascata**: andare su un blocco, quando appare la mano, premere il bottone sinistro del mouse e tenendolo premuto spostarsi fuori dal blocco e lasciare il bottone. Questo produce un nuovo blocco per clonazione.
- **inserire e gestire connessioni/linee direzionali (con freccia) fra blocchi**:
  - **creare collegamenti tra blocchi**: andare su un blocco dal quale si vuole creare una possibile scelta di uscita verso un altro blocco; quando appare la mano, premere il bottone sinistro del mouse e tenendolo premuto spostarsi sul secondo blocco che vuole connettere. Il secondo blocco sarà quello raggiunto dal primo in seguito ad una scelta. In questo modo viene creata una linee/freccia che parte dal primo blocco e finisce sul secondo con la sua testa della freccia;
  - **evidenziare la direzione** della freccia: andare sulla connessione/linea, quando appare la freccia a quattro punte attendere alcuni secondi per vedere la direzione della freccia rappresentata come: >, <, ^, V;
  - **Modificare le caratteristiche grafiche delle linee**, solo per rendere più piacevole la lettura del grafo ADF: andare sulla linea, quando appare la freccia multipla, selezionare la linea con il bottone destro del mouse. Appare un menu, dal quale si possono scegliere vari stili per le linee, modificare le dimensioni, ecc.

I blocchi rappresentano la parte centrale delle pagine del flusso proposte all'utente. In questa parte centrale vi possono essere:

- testi: titolo, corpo, ecc. ;

- immagini (con eventuali link);
- link dal testo verso siti web o altri flussi;
- Link verso altri blocchi all'interno dell'ADF corrente o verso altri ADF: direttamente sul loro blocco di start o verso un loro blocco specifico (si veda in seguito per un esempio).

Le linee uscenti da un blocco rappresentano le possibili direzioni di scelta di una certa pagina grafica della miniapplicazione, e pertanto le scelte possibili per uscire da una certa parte centrale di un blocco. Nell'esempio che segue, dal Blocco A si possono prendere due scelte: una porta al blocco DD, la seconda al blocco C. Dal Blocco C si può solamente andare al blocco B che porta in via esclusiva ancora al blocco A. Pertanto, si possono creare dei grafi ciclici complessi con scelte multiple e ritorni multipli alla prima pagina, al primo blocco.



Per la realizzazione di un ADF e' necessario seguire delle regole formali per la scrittura del testo contenuto nei blocchi, queste regole permettono di definire cosa deve vedere l'utente nelle scelte e nei blocchi informativi.

Si noti che non e' necessario definire le frecce di ritorno. In base al file JS prodotto in modo automatico dal generatore, e' sempre possibile ritornare indietro sul percorso che uno ha fatto, passo dopo passo fino al punto di partenza, utilizzando il bottone di back posto in alto a sinistra nella pagina web. Si possono comunque disegnare anche linee di ritorno quando, per esempio, il progettista preferisce dare una scelta esplicita sul ritorno nei bottoni sotto la pagina.

Le funzioni di ADF Designer e l'esempio CF.ADF

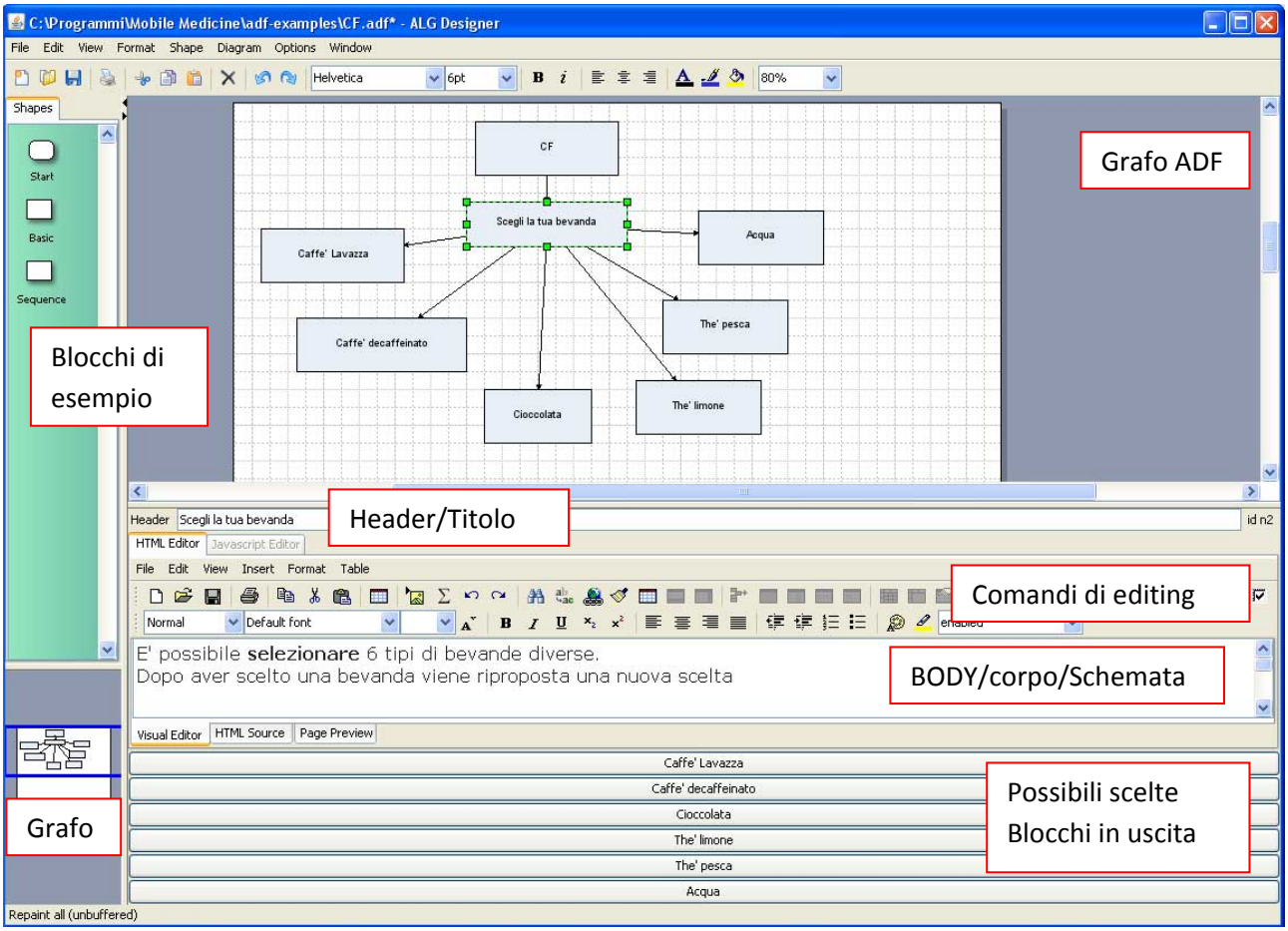
Come Secondo esempio, si prenda in considerazione il file ADF chiamato CF.adf. Utilizzando il comando open del menu principale e' possibile caricare tale ADF all'interno del programma di produzione. Se viene selezionato con il mouse il blocco evidenziato, nella parte sottostante il grafo viene proposta una simulazione della schermata prodotta dal blocco stesso. L'applicazione prodotta dall'ADF viene eseguita a partire dal **blocco Start** (che per convenzione tutti gli ADF devono avere).

In questo caso il Blocco selezionato presenta:

- un **Header**: per esempio "Scegli la tua bevanda", riportato nel box sotto il grafo

- un MENU ed a serie di ICONE per selezionare vari comandi di editing/produzione della schermata/blocco. L'utente può direttamente utilizzare tale finestra per produrre la schermata (similmente ad un editor evoluto di pagine WEB). I possibili comandi permettono di creare testi semplici, italici e bold, liste, tabelle, etc. L'utente evoluto può vedere la pagina anche in HTML con il comando <>.
- Il **body/corpo/schermata**: la simulazione della pagina HTML prodotta per la mini applicazione (ad esclusione delle parti di navigazione indietro/back e verso la pagina iniziale);
- Una serie di bottoni che rappresentano e portano alle schermate connesse con quella corrente. Se si selezionano con il mouse tali bottoni la simulazione passa alla pagina/blocco successiva/o.

In questo caso, il blocco di Start ha un titolo "CF" evidenziato nel blocco del grafico, che può essere semplicemente editato nel box di testo sottostante al grafo, ma anche dentro il blocco stesso, se necessario. Il risultato in termini di HTML generato del blocco successivo a quello di start (cioè il primo blocco effettivo) e' riportato nella figura seguente.



La prima pagina della miniapplicazione prodotta tramite il salvataggio del file ADF (riportata nella seguente tabella), presenta dopo il body una serie di scelte, che sono le differenti bevande che l'utente può selezionare. Queste non sono altro che gli Header dei blocchi connessi in cascata al

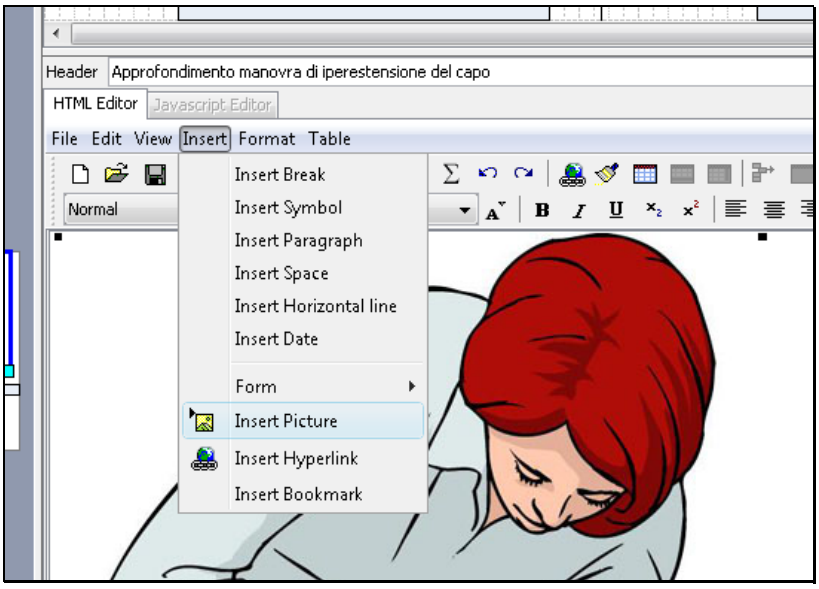
blocco precedente (le 6 scelte possibili dell'esempio CF). In questo esempio, ogni blocco connesso presenta un testo ed un'immagine.

	Scegli la tua bevanda E' possibile selezionare 6 tipi di bevande diverse. Dopo aver scelto una bevanda viene riproposta una nuova scelta

Inserimento di immagini

Per inserire delle immagini si può procedere in vari modi:

1) Tramite semplice Copy and Paste da un'altra applicazione, per esempio Paint, Microsoft Word, etc.
2) Tramite menu del programma ADF Designer della parte di editing pagine/schermate/HTML sotto il grafo. Si procede tramite il comando *Insert->insert Picture* come mostrato nell'immagine seguente



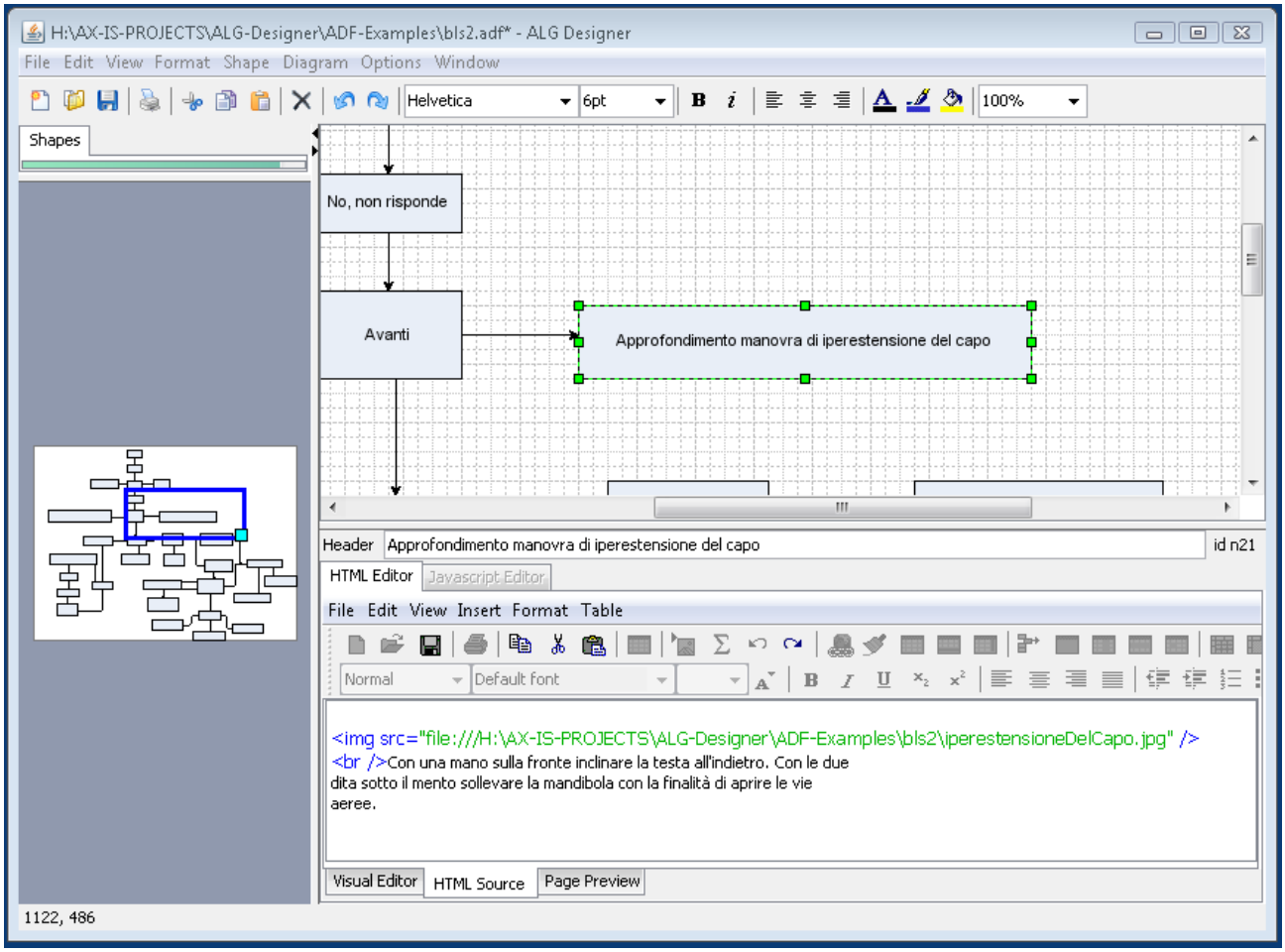
L'inserimento comporta la visualizzazione diretta ed immediata dell'immagine nella pagina. Dalla versione 2.1.0 dell'ADF Designer e' possibile cambiare le dimensioni dell'immagine e altri parametri tramite il menu contestuale che si attiva cliccando con il bottone destro del mouse sulle immagini o su altri dettagli della pagina HTML.

Nella pagina si possono realizzare link ad altri algoritmi e ad altre miniapplicazioni semplicemente indicandone il nome, si veda in seguito per dettagli ed un esempio.

E' possibile selezionare le immagini da qualsiasi posizione nel computer. Al momento del salvataggio l'immagine precedentemente aggiunte nel progetto vengono copiate nella cartella di salvataggio del progetto e dentro il file Mpeg-21/AXMEDIS pronto per l'Upload. Si consiglia di non modificare la posizione originale dell'immagine prima di aver salvato il file ADF.

Editing Diretto di HTML

E' possibile passare all'editing diretto del codice della pagina HTML come mostrato nell'immagine seguente che mostra il tool di sviluppo nella modalità di editing HTML, attivata selezionando la scheda *HTML Source* posta in basso. Si noti che il generatore ha generato in modo automatico nel codice HTML la chiamata al costrutto `<img src=" ….”/>` di HTML.



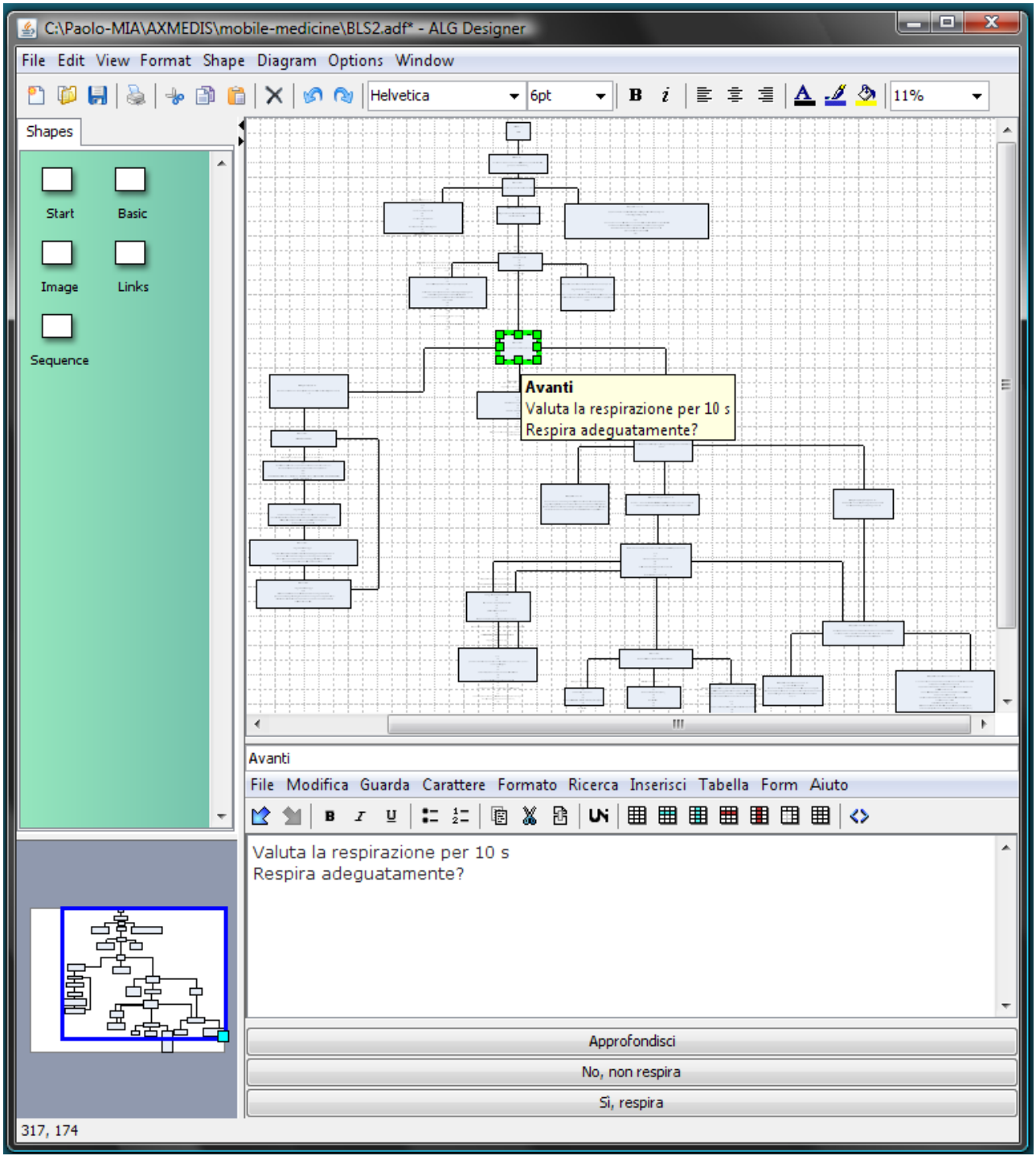
Immissione Blocchi Semplificata

Per semplificare e velocizzare l'immissione dei blocchi sono proposti dei blocchi già pronti, una sorta di stampi (di mini esempi), nella pagina/menu di sinistra dell'applicazione ADF-Designer. I costrutti nel Body possono essere combinati fra di loro.

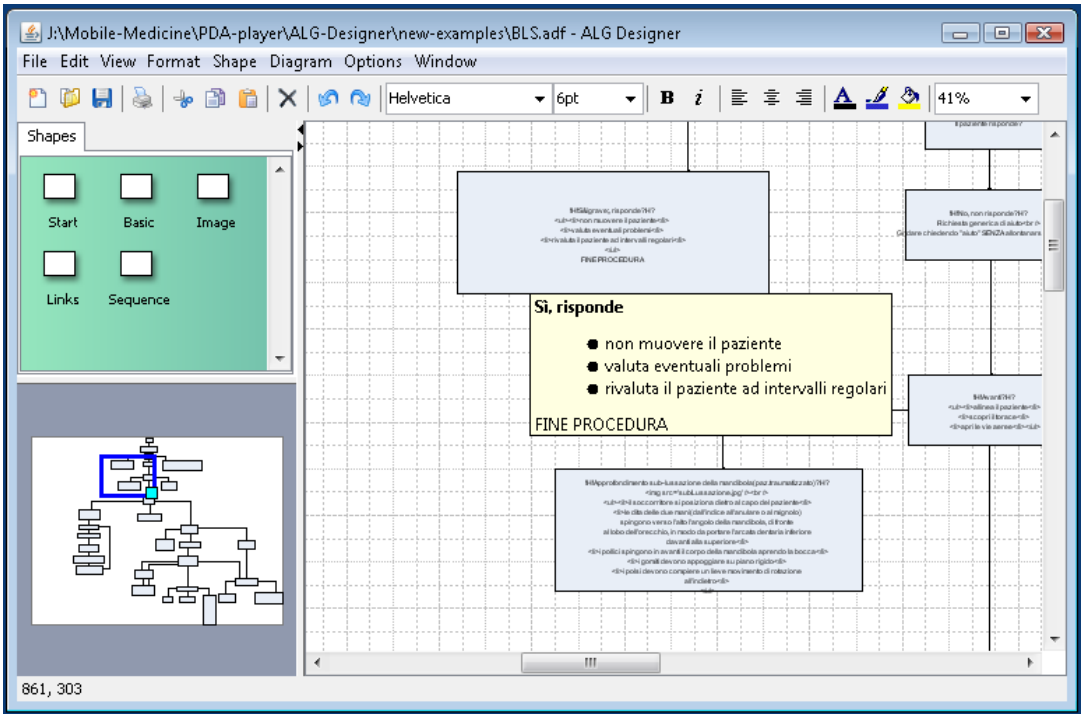
Comando	Blocco Tipico	Note
Start	...a title...	**Blocco di Start**. Il testo …a title… viene preso come titolo formale del progetto e deve essere sostituito con uno vero/valido. Questo e' anche il nome del file che sarà generato come HTML. **La modifica del titolo si deve effettuare nella text box sotto il grafico una volta selezionato tale blocco.** **In un grafo ADF vi possono essere solo un blocco di Start riconoscibile dai bordi arrotondati. I grafi prodotti in passato possono presentare blocchi di start rettangolari.** Il blocco di Start non può contenere testo e immagini come gli altri blocchi ma può contenere la logica funzionale di eventuali calcolatori e funzioni inserite nelle pagine/blocchi del ADF.
Basic		**Blocco Basic/Elementare.** Ha un costrutto Header ed un Body. In questo caso e' riportato un body con elementi di HTML. Nell'HTML vi possono essere testi ed immagini come nel blocco seguente. server per mettere in bold/grassetto.
Sequence	...some text.... 1. item 2. item 3. item	**Blocco Sequenza (un blocco Basic con esempio di una sequenza).** Ha un costrutto Header ed un Body in cui e' inserita una sequenza di ITEM. Che in HTML risulta essere: **...some text....** ** ** ** ** **item** ** ** ** ** **item** ** ** ** ** **item** ** ** ** ** Lo stesso blocco dopo l'Header può contenere testo e varie immagini o che altro in HTML, come nell'esempio e' la sequenza di ITEM.

Esempio: BLS2.ADF

Un esempio realistico e' quello del BLS2 che comprende un certo numero di blocchi di presentazione e decisione. Al momento del caricamento del file BLS2.ADF compare la seguente schermata. Sulla sinistra della parte bassa della finestra del programma, viene evidenziata la porzione di schermo riportata in finestra tramite un quadrato con i bordi blu. Se il riquadro blu identifica una zona vuota, è evidente che la schermata principale non mostrerà nessun grafico.



Se si sposta il riquadro o si ingrandisce (drag and drop), e' possibile vedere e navigare sul grafo.



Quando si sposta il cursore del mouse su un blocco, ed il cursore si trasforma in "mano che indica" dopo pochi attimi si può vedere una simulazione della pagina/blocco del grafo (le immagini sono rappresentate come X rosse). Questa simulazione, e'un aiuto rapido mostrato all'interno di un riquadro giallo come mostrato nella figura precedente. Se si seleziona il blocco con il mouse e' sempre possibile vedere la simulazione del blocco/pagina/schermata, il valore dell'header, le possibili scelte in uscita dal blocco, etc.

In modo analogo, quando si muove il mouse su una connessione, e compare il cursore a 4 frecce, viene mostrato in un riquadro la direzione dell'ultima parte della connessione che in pratica indica la direzione della freccia stessa:

- > indica una connessione che termina a destra (in uscita dal blocco);
- < indica una connessione che termina a sinistra (in entrata nel blocco);
- ^ indica una connessione che termina verso l'alto (in entrata nel blocco);
- V indica una connessione che termina verso il basso (in uscita dal blocco).

Si noti che non e' necessario definire le frecce di ritorno a un blocco precedente in quanto è sempre possibile ritornare in automatico sul percorso che uno ha fatto, passo dopo passo fino al punto di partenza, utilizzando il bottone di Back posto in alto a sinistra nella pagina web e generato automaticamente quando il progetto viene salvato. Pertanto nel grafo i blocchi non presentano frecce di ritorno esplicite, poiché e' sempre possibile farlo quando si visualizza la procedura. Lo stesso dicasi per il ritorno alla pagina iniziale. Da ogni posizione e' sempre possibile saltare in modo diretto alla pagina iniziale con il bottone Home posto in alto a destra.

E' sempre possibile fare uno ZOOM della finestra utilizzando la rotella centrale del mouse, oppure usando lo specifico comando del menu View o il posto comando nella toolbar principale.

Connessione di algoritmi diversi per la produzione di algoritmi composti

E' possibile creare degli ADF/algoritmi che chiamano altri algoritmi/ADF prodotti in precedenza. Un esempio viene riportato insieme al pacchetto di installazione: esempio-connessione-algoritmi.adf.

La procedura da seguire in questi casi e' la seguente:

- Realizzare l'algoritmo/ADF che chiama gli altri, inserendo i collegamenti alle altre procedure come semplici link a pagine html.
- Salvarle tale ADF in modo che generi la directory, per esempio: esempio-connessione-algoritmi-completo.adf

Pagina/schermata	Controparte HTML
Algoritmo BLS Algoritmo ACLS Algoritmo ACLS: defibrillabile	<body> Algoritmo BLS Algoritmo ACLS Algoritmo ACLS: defibrillabile </body>

- Copiare nella directory prodotta i due algoritmi connessi: BLS e ACLS, prelevando tutti i file immagini, html, htm e JS dalle loro directory. Non e' necessario copiare i file CSS e le icone di back e home.
- Salvare nuovamente il vostro file ADF chiamante. Si noti che: sia l'ADF chiamante che gli ADF chiamati devono essere stati salvati utilizzando una versione dell'ADF-Designer 2.0.3 o successiva.

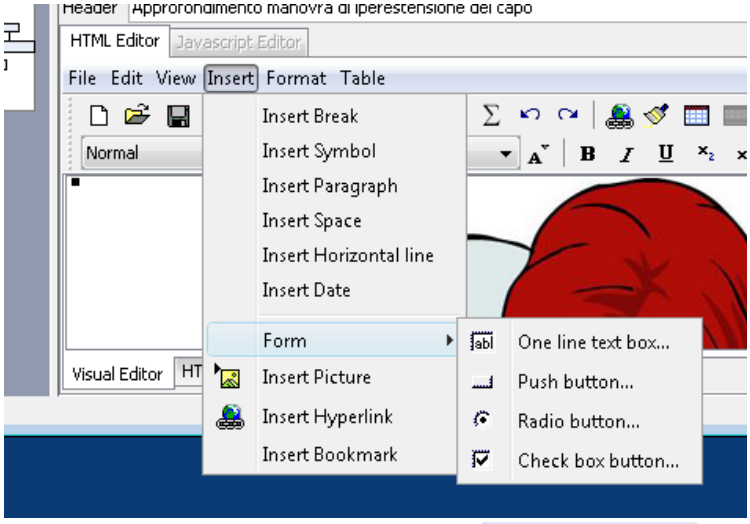
Si noti che: il costrutto di link esterno verso altri ADF permette di chiamare direttamente un algoritmo esterno partendo dal suo blocco di Start oppure chiamando un suo nodo interno, come evidenziato nel terzo esempio riportato nella tabella precedente. In tale caso, si deve rilevare/usare l'Identificativo numerico del nodo vero il quale si vuole saltare. Questo può essere effettuato tramite l'ADF Designer aprendo l'algoritmo da chiamare e andando a vedere l'ID del nodo. L' ID del nodo può essere letto sulla riga dell'header, sulla destra, quando si seleziona il blocco dove si vuole saltare. Per esempio, in questo esempio si salta direttamente al nodo che ha come ID "n33" dell'ADF chiamato ACLS con "ACLS.htm#n33".

Produzione di algoritmi con formule

Come esempio di produzione di algoritmi con Formule, quelli che vengono chiamati calcolatori, si consiglia di vedere il progetto: pesoforma.adf. Questo consiste in un blocco singolo, oltre a quello di start, che contiene una tabella che presenta dei campi di immissione (form) ed un bottone per scaturire il calcolo del peso forma. Si noti che e' sempre possibile inserire pagine che contengono formule e calcoli in ogni punto di un grafo ADF.

La produzione di pagine con formule e' un attività che può essere eseguita anche da personale non molto esperto. Certamente e' necessaria una certa conoscenza dei rudimenti di programmazione e del linguaggio Javascript standard per pagine HTML. Tale linguaggio non e' tipizzato e considera tutto come stringhe. Può essere utile l'utilizzo della funzione alert() per mostrare i valori di certe variabili in certi punti delle vostre funzioni.

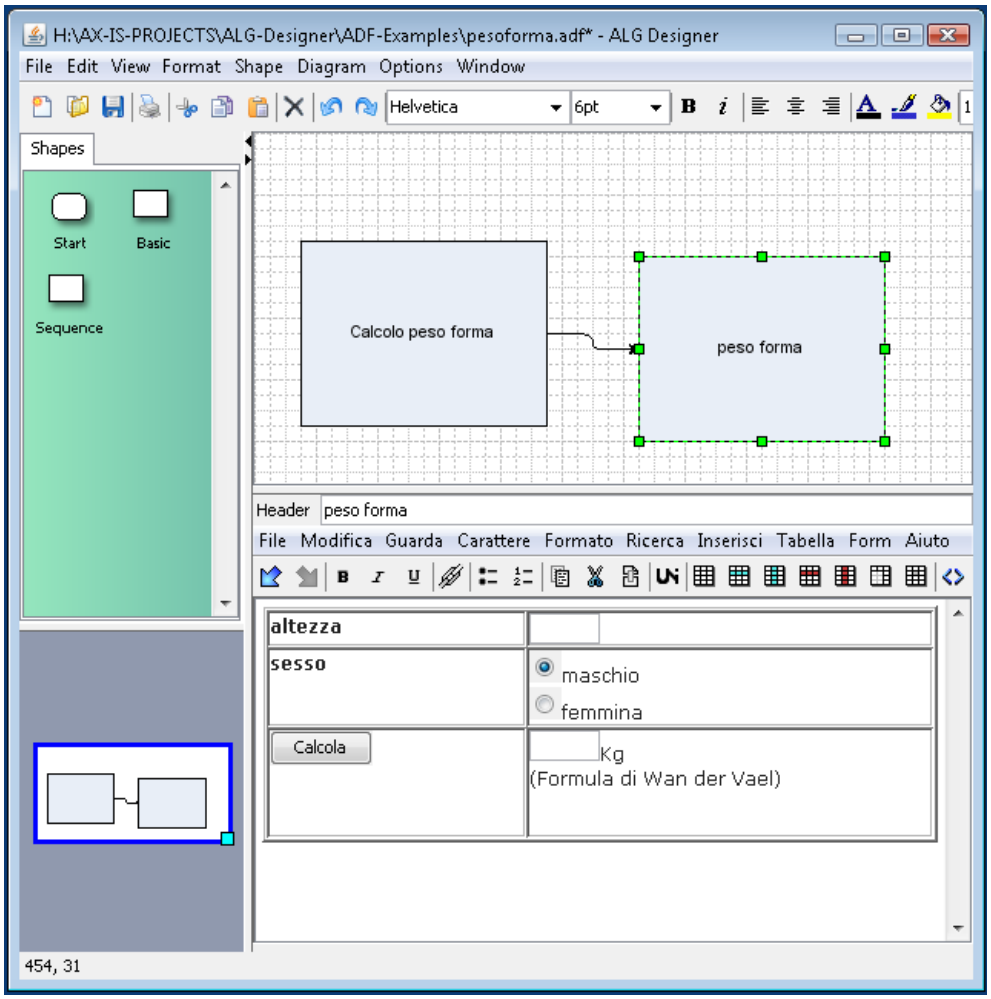
La procedura da seguire per la produzione di algoritmi con formule e' la seguente:

- **Creare** il grafo di ADF;
- **Identificare** una schermata/pagina dove dovete/volete inserire le formule.
- **Produrre la pagina:** Andate su tale pagina, selezionandola con il mouse.
  - Effettuate l'editing in modo da inserire testo o che altro, una tabelle per esempio.
  - Effettuate l'editing in modo da inserire i campi form (per gli esperti: i controlli sono per default inseriti nel form che ha come nome "alg") tramite il menu *Insert* presente nella finestra dell'editor di HTML sotto il grafo.
    - 

    - Oppure tramite bottoni sulla barra:
  - Alla selezione dei campi form compaiono delle dialog che chiedono dei valori che sono i parametri dei singoli controlli. Le seguenti note possono essere di aiuto alla compilazione di tali valori.

One line Text Box: Campo di Testo: per inserimento	o **Field Name (name in HTML)**: nome da utilizzare per leggere il valore. Questo nome deve essere univoco per tutti controlli del file ADF. Non devono esistere controlli di testo diversi con lo stesso nome.

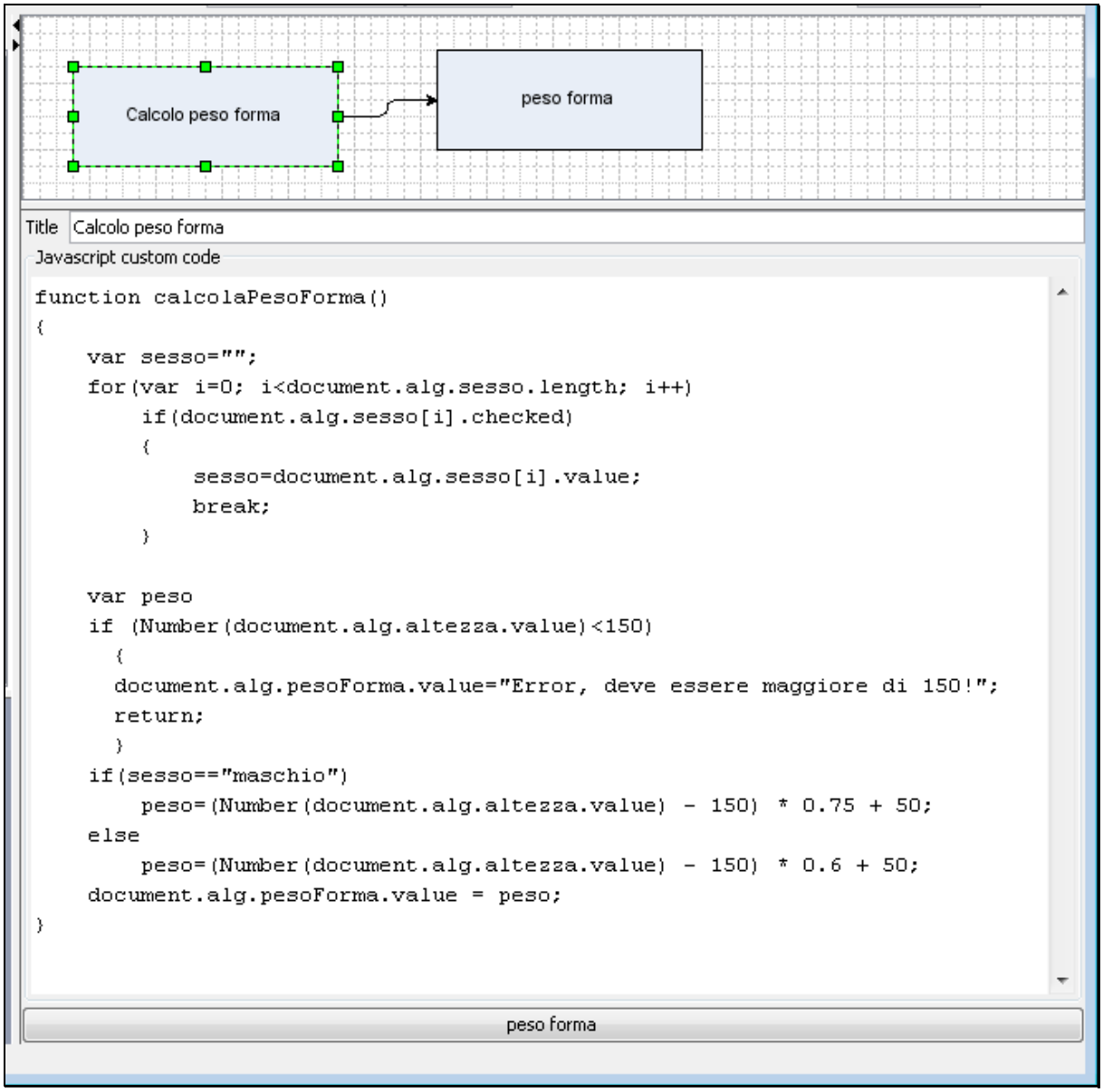
dati e presentazione risultati	o **Value**: anche nulla o **Size in characters**: valore tipico 5 caratteri o **Style**: valori del campo Style di HTML, si può trascurare per i non esperti. o (possibile aggiungere Maxlengthin HTML): valore tipico 10 caratteri
Radio Button: scelte alternative mutualmente escludenti o singole	o **Group Name (name in HTML)**: nome da utilizzare per leggere il valore. Si noti che nel caso di vari radio button mutualmente esclusivi (esempio di sesso a scelta unica fra due valori) i radio button devono avere lo stesso NAME. Non devono esistere controlli di diverso tipo con lo stesso nome. o **Checked**: valore di stato vero/falso, da selezionare o meno, nei radio button multipli solo uno dovrebbe essere selezionato o **Value/Label**: valore di ritorno quando selezionato, per esempio “femmina”, “maschio” nell’esempio, diverso peer ogni radio button. o **Style**: valori del campo Style di HTML, si può trascurare per i non esperti.
Push Button: Bottone per attivare delle funzioni dove il loro nome si scrive nel campo “onclick”	o **Field Name (name in HTML)**: nome da utilizzare per leggere il valore da Javascript nel blocco Start. o **Label (Value in html)**: stringa da presentare sul bottone o **Onclick**: funzione da attivare, per esempio “calcolaPesoForma()”. Questa funzione deve essere scritta nel corpo del blocco di Start. Questo nome deve essere univoco per tutte le funzioni del file ADF. Non devono esistere funzioni diverse o comunque multiple con lo stesso nome. o **Style**: valori del campo Style di HTML, si può trascurare per i non esperti.
Check Button: per scelte si/no	o **Field Name (name in HTML)**: nome da utilizzare per leggere il valore da Javascript nel blocco Start. o **Value/Label**: valore di ritorno quando selezionato. o **Checked**: valore di stato vero/falso, da selezionare o meno. o **Style**: valori del campo Style di HTML, si può trascurare per i non esperti.



- **Produzione della parte funzionale** in Javascript. A questo fine e' necessario selezionare il blocco di start come presentato nella figura seguente. La logica funzionale in java script può essere inserita solo nel blocco di Start di ogni grafo ADF, per governare tutti i calcolatori che sono presenti nei vari blocchi del grafo stesso.

Si ricordi che i controlli sono per default inseriti nel form che ha come nome "alg". Si prenda inoltre nota dei nomi dei vari controlli inseriti durante la produzione. Si noti inoltre che si accede ai valori tramite la notazione punto. Il documento contiene il form "alg" che contiene i vari controlli: **sesso (radio button)**, **altezza (campo di testo)** e **pesoforma (bottone di attivazione)**. Il valore di "sesso" all'inizio e impostato a vuoto. Mentre l'algoritmo produce un errore se il valore dell'altezza e' inferiore a 150. I valori letti dal controllo di tipo "Campo di testo" sono testuali e devono essere convertiti in numeri.

Nota: si consiglia di non usare l'editing dei controlli descritti in precedenza poiché tale operazione può introdurre degli errori. Per l'eventuale editing e' consigliabile farlo direttamente in HTML o cancellare e reinserire il controllo. Questo problema sarà risolto nella prossima versione.



In questa finestra dove si puo' inserire la parte di logica matematica della mini applicazione si puo' fare copia/incolla con i tasti Control-C/Control-V.

Si noti che ogni elemento citato nel vostro HTML deve essere riferito con il prefisso: document.alg. I radio button sono considerati come vettori, infatti sesso[i] indentifica l'iesimo elemento del vettore di radio button. Il Nome della funzione deve essere assegnato all'evento onlick del bottone nella parte HTML dandogli un nome coerente. Si consiglia anche l'uso della funzione alert("messaggio"); per inviare un messaggio di errore agli utenti. Il valore che viene presentato come risultato deve anche questo andare riferito ad un text box. Nell'esempio riportato del peso forma esiste un text box di risultato chiamato da chi ha creato la pagina html "pesoForma". Pertanto l'assegnazione document.alg.pesoForma.value = peso; assegna il valore stimato alla cella che lo puo' visualizzare.

Tassonomia

	2)Algoritmi problemi e tecniche di rianimazione
	2.1) Rianimazione Adulto • Morte cardiaca improvvisa • BLS • ACLS • Gestione delle vie aeree NON invasiva • Intubazione tracheale • Gestione chirurgica delle vie aeree • Complicanze dei devices di gestione delle vie aeree • Ventilazione meccanica • Accessi venosi centrali e periferici • Accessi arteriosi • Fluidi ed emotrasfusioni (anche in sezione shock) • Monitoraggio invasivo o [NOTA: link a procedure –capitoli Defibrillazione Cardioversione elettrica sincronizzata, Pacing] • Rianimazione cerebrale • Tecniche di rianimazione innovative
	2.2) Rianimazione Pediatrica • PBLS: rianimazione pediatrica di base • PALS: rianimazione pediatrica avanzata • Rianimazione neonatale o [NOTE: capitolo da inserire anche nella sezione pediatrica] • Gestione delle vie aeree in pediatria • Accessi venosi • Defibrillatori
	2.3) Rianimazione in gravidanza
	3)Emergenza pre-ospedaliera
	3.1) Generale • attrezzatura disponibile • il trasporto in ambulanza • il trasporto aereo • trasporto pediatrico e neonatale • raduni di massa • normative e leggi di riferimento

	3.2) Algoritmi per sintomi di presentazione
	3.3) Trauma PHTC
	3.4) Medicina dei disastri • introduzione • bioterrorismo • agenti chimici di distruzione di massa • agenti radioattivi
	4)Emergenza ospedaliera
	4.1) Emergenze ambientali e medicina dei disastri • Emergenze ambientali o Emergenze da freddo ▪ Geloni e piede da trincea ▪ Ipotermia o Colpo di calore o annegamento o Ustioni o Ustioni chimiche o Disbarismo o Malattia da altitudine o Elettrocuzione o Morsi e punture di insetti o Morsi di serpente o Trauma e avvelenamenti da fauna marina • Medicina dei disastri o [NOTA: collegamento diretto alla relativa parte nella sezione di emergenza preospedaliera]
	4.2) Emergenze cardiovascolari • Aritmie • ACLS • Shock cardiogeno • Dolore toracico (anche in sintomi) • Sindromi coronariche acute: IMA e angina instabile • Sincope (anche in sintomi) • Scompenso cardiaco • Emergenze valvolari • Cardiomiopatie, miocarditi e pericarditi • Embolia polmonare (Ripetuto in emergenze polmonari) • Ipertensione • Dissecazione aortica e aneurismi • Troboflebiti e trombosi arteriosa

	• Trapianto cardiaco
	4.3) Emergenze dermatologiche • Approccio al paziente dermatologico • Lesioni cutanee generalizzate • Faccia e scalpo • Mani e piedi • Intertrigine • Infestazioni
	4.4) Emergenze ematologiche ed oncologiche • Valutazione dell'anemia nel paziente che sanguina • Sanguinamenti acquisiti • Emofilia e malattia di von Willebrand • Anemie emolitiche ereditarie • Anemie emolitiche acquisite • Complicanze nel paziente oncologico • Terapia trasfusionale • Anticoagulanti antiaggreganti e fibrinolitici
	4.5) Emergenze endocrine • Ipoglicemia • Diabete mellito • Chetoacidosi diabetica • Chetoacidosi alcolica • Iperglicemia e iperosmolarità plasmatica • Ipertiroidismo e tempesta tiroidea • Ipotiroidismo e coma mixedematoso • Insufficienza e crisi adrenergica • Equilibrio acido base • Fluidi ed elettroliti
	4.6) Emergenze gastrointestinali • Dolore addominale (anche in sintomi) • Sanguinamenti gastrointestinali • Emergenze esofagee • Ingestione di corpi estranei • Ulcera e gastrite • Occlusione intestinale • Ischemia intestinale • Ernie • Ileite, colite, diverticolite • Patologie anorettali • Vomito • Diarrea e disordini dell'alvo • Colecistite e colica biliare • Epatopatie e scompenso epatico • Pancreatite acuta e cronica • Complicazioni di procedure chirurgiche • Devices gastrointestinali e complicazioni

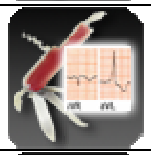
	4.7) Emergenze geriatriche • Il paziente geriatrico • Trauma nel paziente geriatrico
	4.8) Emergenze ginecologiche ed ostetriche • Patologia in gravidanza o Fisiologia della gravidanza o Comorbidita durante la gravidanza o Emergenze durante la gravidanza e nel postparto o Gravidanza ectopica o Parto e complicanze o Trauma in gravidanza • Patologia nella donna non gravida o Sanguinamenti vaginale o Dolore addominale e pelvico o Vulvovaginiti o PID o Patologia della mammella o Oncologia ginecologica o Complicazioni di procedure oncologiche o Ecografia pelvica (anche in radiodiagnostica)
	4.9) Emergenze infettive • Infezioni del SNC (anche in emergenze neurologiche) • Tubercolosi (anche in emergenze polmonari) • Infezioni a trasmissione sessuale • Sindromi da shock tossico • Infezioni virali • HIV e AIDS • Endocardite infettiva • Tetano • Rabbia • Malaria • Infezioni da elminti • Infezioni dei tessuti molli • Erisipela • Patologia infettiva del viaggiatore • Esposizione professionale, controllo infettivo e precauzioni standard • Antimicrobici, antifungini e antivirali
	4.10) Emergenze neurologiche • Valutazione neurologica in emergenza • Cefalea e dolore facciale • Stroke e TIA • Stato mentale alterato e coma • Atassia e disturbi dell'equilibrio • Vertigine • Convulsioni e stato di male epilettico • Lesioni neurologiche periferiche acute • Patologie neurologiche croniche • Infezioni del SNC (anche in emergenze infettive)

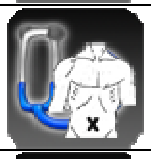
	• Complicanze dei devices del SNC • Neuroimaging
	4.11) Emergenze otorinolaringoiatriche • Emergenze oculari • Patologie dell'orecchio esterno, orecchio medio ed orecchio interno • Patologia di faccia e mandibola • Emergenze nasali e sinusite • Emergenze dentali e del cavo orale • Collo e vie aeree superiori
	4.12) Emergenze pediatriche • Accrescimento e sviluppo fisiologico • Febbre • Batteriemia sepsi e meningite • Problemi neonatologici comuni • NICU (neonatal intensive care unit) • SIDS (sudden infant death syndrome) e ALTE (apparent life-threatening event) • Patologia cardiaca • Otite e faringite • Infezioni della pelle e dei tessuti molli • Polmonite batterica e virale • Asma e bronchiolite • Convulsioni e stato di male epilettico • Vomito e diarrea • ittero • Emergenze addominali • Ernie • Chetoacidosi diabetica • Ipoglicemia • Stato mentale alterato e cefalea • Sincope e morte improvvisa • Emergenze delle alte vie respiratorie • Esantemi pediatrici • Disordini muscoloscheeletrici • Problemi ginecologici ed urologici • Infezioni del tratto urinario • PBLS (anche in algoritmi) • PALS (anche in algoritmi) • Rianimazione neonatale (anche in algoritmi) • Trauma pediatrico • Fluidi e terapia elettrolitica in pediatria (anche nella sezione di farmacologia) • Analgesia e sedazione in pediatria (anche nella sezione di farmacologia) • Farmaci antiaritmici in pediatria (anche nella sezione farmacologia) • Antibioticoterapia in pediatria (anche nella sezione farmacologia)
	4.13) Emergenze polmonari • Distress respiratorio • Bronchite, Polmonite ed empiema pleurico • Polmonite da aspirazione ed ascessi polmonari

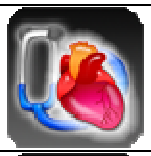
	• Tubercolosi (anche in emergenze infettive) • Pneumotorace spontaneo e iatrogeno • Emottisi (ripetere in sintomi) • Asma • Embolia polmonare (anche in emergenze cardiovascolari) • BPCO • Il trapianto di polmone
	4.14) Emergenze psichiatriche e disordini psicosociali • Il paziente agitato • Attacchi di panico • Sindromi psichiatriche • Abuso • Il paziente senza fissa dimora
	4.15) Emergenze renali e genitourinarie • Insufficienza renale acuta • Emergenze nell'insufficienza renale e dialisi • Infezioni urinarie • Emergenze genitali maschili • Colica renale • Ematuria ed ematospermia • Devices urologici e complicazioni • Il trapianto renale • Imaging (anche in radiodiagnostica)
	4.16) Emergenze tossicologiche • Approccio generale • Toxidromes • Antidepressivi triciclici • Antidepressivi atipici e sindrome serotoninergica • MAOIs • Antipsicotici • Litio • Barbiturici • Benzodiazepine • Alcol • Oppioidi • Cocaina, anfetamine, caffeina, nicotina • Allucinogeni • Salicilati • Paracetamolo • FANS • Teofillina • Digitale • Beta-bloccanti • Calcio antagonisti • Antipertensivi • Ferro • Idrocarburi • Caustici

	• Insetticidi, erbicidi, rodenticidi • Anticolinergici • Metalli • Altro • Antidoti • Vitamine • Piante • Antimicrobici • Cianidi • Disemoglobinemie • Ipoglicemizzanti orali • Monossido di carbonio • Avvelenamento da funghi • Piante velenose
	4.17) Trauma e patologie muscoloscheletriche non traumatiche • Trauma o Approccio al paziente traumatizzato o Trauma cranico o Trauma spinale o Trauma del recide cervicale o Trauma maxillofacciale o Trauma del collo (chiuso e penetrante) o Trauma toracico o Trauma addominale o Fratture del bacino o Trauma del fianco o Trauma genitourinario o Sindrome compartimentale o Rabdomiolisi o Trauma penetrante delle estremità o Ferite d'arma da fuoco o Trauma nel paziente pediatrico o Trauma nel paziente geriatrico o Trauma nella donna gravida • Lesioni di ossa, articolazioni e tessuti molli o Valutazione ortopedica di base o Tecniche di immobilizzazione o Mani e dita o Polso o Radio e ulna o Gomito o Frattura e lussazione della spalla o Frattura e lussazione del femore o Ginocchio o Gamba o Piede • Valutazione gestione e cura delle ferite o Valutazione o Preparazione della ferita o Metodi di sutura

	○ Lacerazioni della faccia e dello scalpo ○ Ferite di braccio, mano, dita e unghie ○ Lacerazioni di gamba e piede ○ Corpi estranei dei tessuti molli ○ Ferite da punta e morsi • Lesioni muscoloscheletriche non traumatiche ○ dolore del collo ○ dolore toracico lombare ○ dolore di spalla ○ patologia reumatica ○ patologia non traumatica della mano ○ disordini articolari acuti ○ tessuti molli del piede
	5) Utilità
	5.1) Analgesia, anestesia e sedazione • Trattamento del dolore acuto • Trattamento del dolore cronico • Anestesia locale e regionale • Sedazione ad analgesia per esecuzione procedure • Farmaci Analgesici, anestetici e sedativi
	5.2) Procedure • Defibrillazione • Cardioversione elettrica sincronizzata • Pacing • Accessi venosi periferici • Accessi venosi centrali • Cateterizzazione della vena ombelicale • Accesso per via intraossea • Isolamento della safena • Pericardiocentesi • Toracotomia • Toracentesi • Puntura lombare • Paracentesi • Artrocentesi • Inserimento di sondino nasogastrico • Catetere vescicale • Incisione e drenaggio
	5.3) Radiodiagnostica • RX ○ Cranio ○ Torace ○ Addome ○ Rachide Cervicale ○ Fratture • TC

	○ Cranio ○ Torace ○ Addome ○ Rachide ○ Cuore • RMN ○ Cranio ○ Rachide ○ Cuore • ECOGRAFIA ○ Ecocardiografia ○ Cus ○ FAST ○ EcoTorace ○ Renale ○ Pelvica
	5.4) Formule utili
	5.5) Tabelle di consultazione
	5.6) Altro (check list-protocolli specifici)
	5.7) Auscultazione cardiaca e toracica
	5.8) Principi di elettrocardiografia
	5.9) Farmacologia
	Sintomi comuni di presentazione

	Alterazione stato mentale
	CIANOSI
	• Diarrea (anche in emergenze gastroenterologiche) e alterazione dell'alvo
	• disidratazione
	• Dolore toracico (anche in emergenze cardiovascolari)
	• Dolore addominale
	• Dolore al fianco
	• Dolore lombare
	• Edema
	• Emottisi (ripetere in emergenze polmonari)
	• Febbre
	• Ittero

	• Palpitazioni
	• parestesie
	• Reazioni allergiche
	• Sincope (anche in emergenze cardiovascolari)
	• singhiozzo
	• Shock o Approccio al paziente in stato di shock o Shock ipovolemico (anche in trauma) [NOTE: link a Fluidi ed emotrasfusioni (anche in algoritmi)] o Shock cardiogeno (anche in emergenze cardiovascolari) o Shock distributivo - anafilattico o Shock neurogeno (anche in trauma) o Shock settico
	• Vertigine
	• Tosse
	• Vomito e nausea (anche in emergenze gastroenterologiche)

Profilo Utente: Classificazione Specializzazioni

AREA MEDICA

- Classe Medicina clinica generale
  - Medicina interna
  - Geriatria
  - Medicina dello sport
  - Medicina termale
  - Oncologia medica
  - Medicina di comunità
- Classe Medicina specialistica
  - Allergologia ed Immunologia clinica
  - Dermatologia e Venereologia
  - Ematologia
  - Endocrinologia e malattie del ricambio
  - Gastroenterologia
  - Malattie dell'apparato cardiovascolare
  - Malattie dell'apparato respiratorio
  - Malattie infettive
  - Medicina tropicale
  - Nefrologia
  - Reumatologia
- Classe Neuroscienze e scienze cliniche del comportamento
  - Neurofisiopatologia
  - Neurologia
  - Neuropsichiatria infantile
  - Psichiatria
  - Psicologia clinica
- Classe Medicina clinica dell'età evolutiva
  - Pediatria

AREA CHIRURGICA

- Classe delle Chirurgie generali
  - Chirurgia Generale
  - Chirurgia dell'apparato digerente
  - Chirurgia pediatrica
  - Chirurgia plastica, ricostruttiva ed estetica
- Classe delle Chirurgie specialistiche
  - Ginecologia ed Ostetricia
  - Neurochirurgia
  - Ortopedia e traumatologia
  - Urologia
- Classe delle Chirurgie del distretto testa e collo
  - Chirurgia Maxillo-Facciale
  - Oftalmologia
  - Otorinolaringoiatria
- Classe delle Chirurgie cardio-toracico-vascolari
  - Cardiochirurgia
  - Chirurgia Toracica
  - Chirurgia Vascolare

AREA SERVIZI CLINICI

- Sotto-area dei Servizi clinici diagnostici e terapeutici
  - Classe della Medicina diagnostica e di laboratorio
    - Anatomia Patologica
    - Biochimica Clinica
    - Microbiologia e Virologia

        - Patologia Clinica
    - Classe della diagnostica per immagini e radioterapia
        - Radiodiagnostica
        - Radioterapia
        - Medicina nucleare
    - Classe dei servizi clinici specialistici
        - Anestesia Rianimazione e Terapia Intensiva
        - Audiologia e foniatria
        - Medicina fisica e riabilitativa
        - Tossicologia Medica
    - Classe dei servizi clinici biomedici
        - Genetica medica
        - Scienza dell'alimentazione
        - Farmacologia
        - Classe delle specializzazioni in odontoiatria
        - Chirurgia orale
        - Ortognatodonzia
- Sotto-area dei servizi clinici organizzativi e della sanità pubblica
    - Classe della sanità pubblica
        - Igiene e Medicina Preventiva
        - Medicina Aeronautica e Spaziale
        - Medicina del Lavoro
        - Medicina Legale
        - Statistica sanitaria
    - Classe della farmaceutica
        - Farmacia ospedaliera
    - Classe della fisica sanitaria
        - Fisica Medica

Acronimi

- DOC, DOCX: formato documenti di Microsoft Word, Office;
- ISO: International standard organization;
- MAC: computer con sistema operativo Apple MAC OS;
- MPEG: Motion Picture Expert Group;
- MPEG-21: formato standard MPEG per contenuti cross mediali;
- OS: Operating system;
- PC: personal computer;
- PDA: personal device assistant;
- PDF: formato per documenti ACROBAT;
- PPT, PPTX: formato slides di Microsoft Power Point, Office;
- XMF: Cross Media Finder (http://xmf.axmedis.org)
- WM: windows mobile;
- …